# 《匿名》项目开发实战课程

# 版本修订

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 作者 | 时间 | 修订记录 |
| V1.0 | 陈劭家 | 2014/04/11 | 完成文档基本内容 |

# 课程策划方案

|  |  |
| --- | --- |
| 课程定位 | 匿名实战项目开发视频课程 |
| 课程目标 | 1. 学会开发一个完整的项目 2. 学会Android各种UI控件的用法 3. 学会Android中网络通信的用法 |
| 策划关键点 |  |

# 课程基本信息

|  |  |
| --- | --- |
| 课程名称 | 《匿名》项目开发实战课程 |
| 课时 |  |
| 课程编号 | shaojia.026 |
| 课程背景 | 目前各种社交网站都是呈现用户名的，更有甚者有些还必须实名制，让想匿名与朋友交流的用户感觉很委曲，所以有必要开发一个可以匿名交流的系统 |
| 核心内容 | 1. 了解《匿名》项目功能需求 2. 读《匿名》项目接口文档 3. 创建《匿名》项目 4. 搭建《匿名》项目架构 5. 《匿名》项目基本界面跳转 6. 《匿名》项目登陆界面设计 7. 《匿名》项目消息列表界面设计 8. 《匿名》项目消息界面设计 9. 《匿名》项目发布消息界面设计 10. 《匿名》项目网络通信基类实现 11. 《匿名》项目获取验证码通信类实现 12. 《匿名》项目获取验证码界面逻辑实现 13. 《匿名》项目登陆通信类实现 14. 《匿名》项目登陆实现界面逻辑实现 15. 《匿名》项目获取联系人数据 16. 《匿名》项目上传联系人数据通信类实现 17. 《匿名》项目上传联系人数据界面逻辑实现 18. 《匿名》项目获取消息列表通信类实现 19. 《匿名》项目消息列表界面逻辑实现 20. 《匿名》项目获取消息评论通信类实现 21. 《匿名》项目查看消息界面逻辑实现 22. 《匿名》项目发表评论通信类实现 23. 《匿名》项目发表评论界面逻辑实现 24. 《匿名》项目发表消息通信类实现 25. 《匿名》项目发表消息界面逻辑实现 26. 《匿名》项目功能测试 |
| 课程风格 |  |
| 课程等级 | 中级 |
| 适应人群 | 1. 会Java语言 2. 会基本Android应用开发 3. 想增加自己项目经验的 |
| 课程知识点 | 1. 布局文件与Activity绑定 2. 通过id获取指定的控件 3. ProgressDialog的用法 4. 使用URLConnection进行网络连接 5. AsyncTask的用法 |
| 课程视频简介 |  |
| 学习难点 | 1. AsyncTask用法 2. 网络与通信 |
| 学习重点 | 1. UI控件的用法 2. 网络与通信相关知识 3. 异步任务 |
| 环境需要 | 1. Windows XP+||Mac OS X10.9+ 2. (Eclipse&ADT&Android SDK)||ADT Bundle 3. JRE1.6+||JDK1.6+ 4. Android 4.0+设备 |