

C# vizsgafeladat

Készítsen egyszerű játékot, melynek célja, hogy a felhasználó egymás után rákattintson a számokat tartalmazó nyomógombokra 1-től 25-ig.

A kész alkalmazás letölthető és kipróbálható a <http://csharp.ide.sk/vizsga2GWT.zip> címen.

Az alkalmazás egy Label és 25 Button komponensből álljon:



A nyomógombokat a program indításakor, futási időben hozza létre. A 25 nyomógombon egész számok legyenek 1-től 25-ig, megkeverve. A gombok háttere fehér színű legyen, a rajtuk levő szöveg betűmérete az alapértelmezettnél nagyobb legyen. A nyomógombokra kattintáskor egy private láthatósági módosítóval ellátott **Kattintas** nevű függvény hívódjon meg. (+30 pont)

A Label komponensbe a program írja ki, melyik sorszámú nyomógombra kell a játékosnak kattintania. Ez 1-től indul és helyes kattintgatás esetén sorban számol. Ha a játékos rákattintott a 25-dik gombra is, akkor a Label-ben „*Hurrá, sikerült kirakni!*” üzenet jelenjen meg. (+10 pont)

Ha a játékos a helyes gombra kattint, annak háttere legyen zöld. Ha a játékos helytelen gombra kattint, annak háttere legyen piros. (+10 pont)

Helytelen gombra kattintáskor az összes olyan gomb háttere is piros legyen, amelyen nagyobb szám található és a háttere már zöld volt. A Label-ben a számozás ebben az esetben ugorjon vissza a helytelenül kattintott gomb sorszámára. (+10 pont)

Miután sikerült sorban rákattintani mind a 25 gombra, a program az ábrán látható üzenetablak segítségével kérdezze meg, hogy szeretnénk-e még egyet játszani:



Igen (Áno/Yes) válasz esetén az alkalmazás az összes gomb háttérszínét állítsa vissza fehérre és keverje meg a számokat.

Nem (Nie/No) válasz esetén az alkalmazás automatikusan záródjon be.

(+10 pont)