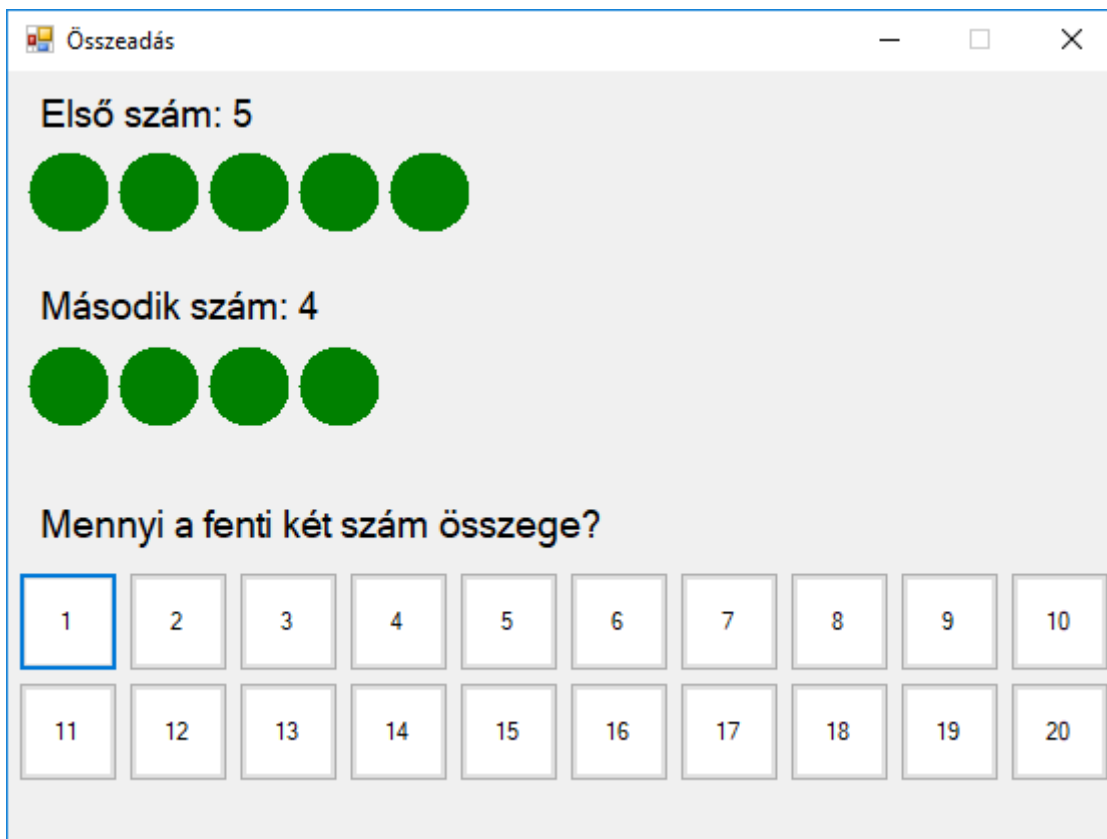


C# vizsgafeladat

Készítsünk egy matematikai gyakorlóprogramot, amely segítségével az alapiskolás gyerekek gyakorolhatják az összeadást 20-ig.

A kész alkalmazás letölthető és kipróbálható a <http://csharp.ide.sk/vizsga8TTX.zip> címen.

Az alkalmazás három Label és húsz Button komponensből álljon (a körök nem komponensek, azok csupán a Form-ra vannak kirajzolva):



Az alkalmazás alján található húsz nyomógombot a program indításakor, futási időben hozzuk létre (2 sorban, mindegyik sorban 10 gomb). A nyomógombok háttére fehér színű legyen és 1-től 20-ig sorban tartalmazzák a számokat. A nyomógombokra kattintáskor egy private láthatósági módosítóval ellátott **Kattintas** nevű függvény hívódjon meg.

(+20 pont)

Az alkalmazás indításakor generáljon ki két 1–10 közötti egész számot, melyeket jelenítsen meg egy-egy Label-ben.

(+10 pont)

A kigenerált számokat szemléltesse a Label-ek alatt megfelelő számú körök kirajzolásával, ahogy az az ábrán is látható (a Form Paint eseményének felhasználásával).

(+20 pont)

Ha a felhasználó olyan nyomógombra kattint, amely nem a helyes eredményt tartalmazza, az adott nyomógomb háttérszíne változzon pirosra.

Ha a felhasználó olyan nyomógombra kattint, amely a helyes eredményt tartalmazza, generáljon ki egy új feladatot (két új 1–10 közötti véletlen számot, melyeket szemléltessen körökkel), a gombok háttérszíneit pedig állítsa vissza fehérre.

(+20 pont)