## C# vizsgafeladat

Készítsünk alkalmazást, amely összeadással és kivonással kapcsolatos matematikai feladatokat generál ki (pl. "10 + 18 =").

A kész alkalmazás letölthető és kipróbálható a <a href="http://csharp.ide.sk/vizsga15GXAA.zip">http://csharp.ide.sk/vizsga15GXAA.zip</a> címen.

Ehhez mindenekelőtt hozzunk létre egy **Feladat** nevű osztályt, melynek private adatmezőiben tároljuk a feladathoz tartozó két egész számot (szam1, szam2) és a két szám közti műveleti jelet (muveletiJel). A műveleti jel '+' vagy '-' karakter lehet attól függően, hogy az adott feladat összeadás vagy kivonás.

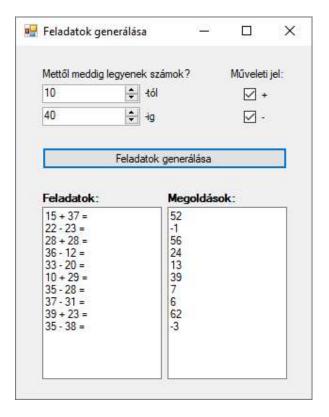


Az osztály tartalmazzon egy konstruktort, melynek paraméterében megadható a két egész szám és a műveleti jel. (+5 pont)

Az osztályban továbbá legyen egy **Eredmeny()** publikus metódus is, amely visszaadja a feladat megoldását (a két szám összegét vagy különbségét attól függően, hogy a műveleti jel '+' vagy '-' karakter). (+10 pont)

Az osztályban írjuk felül a **ToString()** metódust úgy, hogy feladatot "szam1 muveletiJel szam2 =" szöveges formában adja vissza, pl.: "10 + 18 =". (+5 pont)

Az alkalmazás Label, NumericUpDown, CheckBox, Button és többsoros TextBox komponensekből álljon:



(+5 pont)

Az alkalmazásban meg lehessen adni két NumericUpDown komponens segítségével, hogy mekkora számokat szeretnénk kigenerálni (mettől meddig terjedő véletlen számok szerepeljenek a feladatokban). CheckBox komponensek segítségével azt is meg lehessen adni, hogy összeadásra, kivonásra, vagy mindkettőre szeretnénk-e feladatokat generálni.

## A "Feladatok generálása" nyomógomb megnyomásakor:

- A program generáljon ki tíz darab feladatot! Mindegyik feladatot a már korábban megírt Feladat osztályból létrehozott objektumként hozza létre (tehát mindegyik feladat kigenerálásánál először generáljon ki két véletlen egész számot a megadott tartományból, majd döntse el, hogy összeadásra vagy kivonásra lesz-e a feladat, végül hozzon létre egy objektumot a Feladat osztályból). (+15 pont)
- Ügyeljen arra, hogy mindig csak olyan feladatokat generáljon ki, amilyen műveleti jel ki van jelölve az alkalmazásban. Tehát ha csak az összeadás van kijelölve, akkor az összes feladat összeadásra legyen; ha csak a kivonás van kijelölve, akkor az összes feladat kivonásra legyen; ha viszont mindkét műveleti jel ki van jelölve, akkor a tíz feladat között véletlenszerűen legyen összeadásra és kivonásra is. (+10 pont)
- A létrehozott Feladat objektumok metódusai segítségével írja ki az alkalmazás alsó részében található egyik TextBox-ba a feladatokat, a másik TextBox-ba pedig az eredményeket (a kiírás előtt ne felejtse el kitörölni a TextBox-ok tartalmát)!

(+10 pont)

A "Feladatok generálása" nyomógomb csak akkor legyen elérhető, ha legalább az egyik műveleti jel (CheckBox) ki van jelölve (különben a gomb szürke legyen). (+10 pont)