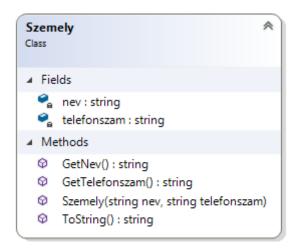
C# vizsgafeladat

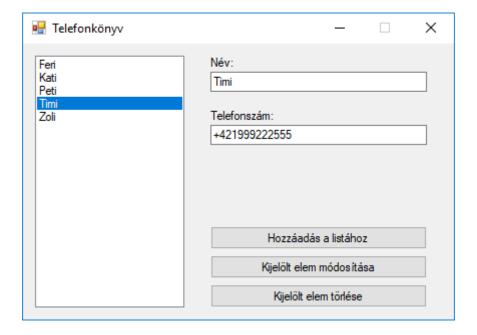
Készítsünk alkalmazást, amelyben személyek telefonszámait tárolhatjuk.

A kész alkalmazás letölthető és kipróbálható a http://csharp.ide.sk/vizsga10LNN.zip címen.

Ehhez mindenekelőtt hozzunk létre egy **Szemely** nevű osztályt, melynek private adatmezőiben tárolhatjuk egy személy nevét és telefonszámát. Az osztály tartalmazzon egy konstruktort, melynek paramétereiben megadhatók ezek az adatok. Az osztályban továbbá legyenek **GetNev()**, **GetTelefonszam()** publikus metódusok is, melyek visszaadják az említett adatokat. Az osztályban írjuk felül a **ToString()** metódust úgy, hogy az csupán a személy nevét adja vissza. (+20 pont)



Az alkalmazás Label, Button és ListBox komponensből álljon:



Az alkalmazás jobb oldali részében található TextBox-ok segítségével legyen lehetősége a felhasználónak megadni egy személy adatait, majd ezt a "Hozzáadás a listához" gombbal hozzáadni a ListBox elemeihez. A hozzáadás után a lista éppen hozzáadott eleme legyen kijelölve! (+10 pont)

A ListBox-ban az elemek mindig ABC sorrendben szerepeljenek (ezt egyszerűen beállíthatjuk a ListBox megfelelő tulajdonságának igazra állításával).

Ha a ListBox-ban kiválasztjuk bármelyik elemet, annak adatait (nevét, telefonszámát) jelenítsük meg a jobb oldali TextBox-okban. Ha a ListBox-ban nincs kiválasztott elem (pl. törlés után), akkor a jobb oldali TextBox-ok tartalma is üres legyen! (+15 pont)

A "Kijelölt elem módosítása" és a "Kijelölt elem törlése" gombok csak akkor legyenek aktívak, ha a listában van kijelölve elem (különben a gombokra ne lehessen kattintani).

(+10 pont)

A "Kijelölt elem törlése" törölje a kijelölt elemet a ListBox-ból.

A "Kijelölt elem módosítása" gomb megnyomásakor módosítsa a kijelölt elem adatait a TextBox-okban levő adatokra (törölje a kijelölt elemet és adja hozzá új elemként a TextBox-okban levő adatokból létrehozott Szemely objektumot). (+15 pont)