## C# vizsgafeladat

Készítsünk alkalmazást, amelyben egy raktár termékeit és azok darabszámait tárolhatjuk.

A kész alkalmazás letölthető és kipróbálható a <a href="http://csharp.ide.sk/vizsgaEERTT.zip">http://csharp.ide.sk/vizsgaEERTT.zip</a> címen.

Ehhez mindenekelőtt hozzunk létre egy **Termek** nevű osztályt, melynek private adatmezőiben tároljuk a termék nevét és azt, hogy mennyi darab van belőle a raktáron.



Az osztály tartalmazzon egy konstruktort, melynek paraméterében megadható a termék neve. A darabszám kezdetben mindig 0 legyen. (+5 pont)

Az osztályban továbbá legyenek az alábbi publikus metódusok:

- RaktarbaErkezett(int darab) a paraméterében megadott értékkel növelje a raktáron levő darabszámot.
- RaktarbolKiadas(int darab) amennyiben a termékből van a metódus paraméterében megadott darab a raktáron, csökkentse a raktárban levő darabszámot, majd a metódus true értéket adjon vissza. Amennyiben a termékből nincs a metódus paraméterében megadott darab a raktáron, akkor a metódus false értéket adjon vissza (ebben az esetben a raktáron levő darabszámot ne csökkentse).

(+5 pont)

Az osztályban írjuk felül a **ToString()** metódust úgy, hogy az a terméket "termekNeve (raktáron: darabRaktaron darab)" szöveges formában adja vissza, pl.: "ceruza (raktáron: 5 darab)". (+5 pont)

Az alkalmazás Label, TextBox, Button, ListBox és NumericUpDown komponensből álljon:

|   | - 0  | ×  |
|---|--|--|
| Ceruza (raktáron: 5 darab)<br>Füzet (raktáron: 2 darab)<br>Orok iró (raktáron: 15 darab)<br>Radír (raktáron: 6 darab) | A kiválasztott termékből érkezett:  0                      |  |
|   | A kiválasztott termékből elvittek:                         |  |
|   | Kivonás a raktárkészletből                                 |  |
|   |  |  |
|   | Füzet (raktáron: 2 darab)<br>Örök író (raktáron: 15 darab) | Ceruza (raktáron: 5 darab) Füzet (raktáron: 2 darab) Oriok iró (raktáron: 15 darab) Radír (raktáron: 6 darab)  Hozzáadás a raktárkészlethez  A kiválasztott termékből elvittek:  0 |

(+5 pont)

Az alkalmazás bal oldali részében található vezérlők segítségével lehessen új terméket hozzáadni az alkalmazás közepén látható listához, vagy a listából a kijelölt terméket törölni (a lista a **Termek** osztályokból létrehozott objektumokat tartalmazzon). (+10 pont)

A "**Termék hozzáadása a listához**" nyomógomb csak akkor legyen elérhető, ha a felette levő szövegdobozban megadtuk a termék nevét (különben a gomb szürke legyen). (+5 pont)

A listában az elemek mindig ABC sorrendben szerepeljenek (ezt egyszerűen beállíthatjuk a ListBox megfelelő tulajdonságának igazra állításával). (+5 pont)

Az alkalmazás jobb oldali részén található vezérlők segítségével lehessen a kijelölt termék darabszámát növelni ("Hozzáadás a raktárkészlethez" nyomógomb), vagy csökkenteni ("Kivonás a raktárkészletből" nyomógomb). (+10 pont)

A "Kivonás a raktárkészletből" nyomógomb megnyomásakor, amennyiben a kijelölt termékből nincs a nyomógomb felett megadott darab a raktáron, a következő üzenetablak jelenjen meg:



(+5 pont)

A kijelölt termék raktáron levő darabszámának sikeres módosítása után a "Hozzáadás a raktárkészlethez", ill. "Kivonás a raktárkészletből" nyomógombok feletti NumericUpDown vezérlőben megadott érték nullázódjon ki! (+5 pont)

A "Termék törlése a listából", "Hozzáadás a raktárkészlethez" és "Kivonás a raktárkészletből" nyomógombok csak akkor legyenek elérhető, ha van kiválasztott elem a listában (különben a gomb szürke legyen). (+5 pont)