

C# vizsgafeladat

Készítsünk alkalmazást, amelyben tesztkérdéseket tárolhatunk (helyes válasszal és pontszámmal együtt).

A kész alkalmazás letölthető és kipróbálható a <http://csharp.ide.sk/vizsga16TTER.zip> címen.

Ehhez mindenekelőtt hozzunk létre egy **Tesztkerdes** nevű osztályt, melynek private adatmezőiben tároljuk magát a kérdést, a hozzá tartozó helyes választ, továbbá azt, hogy a kérdés mennyi pontot ér.



Az osztály tartalmazzon egy konstruktort, melynek paraméterében megadható a kérdés, a helyes válasz és a pontszám. (+5 pont)

Az osztályban továbbá legyenek **GetKerdes()**, **GetHelyesValasz()**, **GetPontszam()** publikus metódusok is, amelyek visszaadják a kérdést, a helyes választ, ill. a pontszámot. (+5 pont)

Az osztályban írjuk felül a **ToString()** metódust úgy, hogy a tesztkérdést „[pontszam] kerdes” szöveges formában adja vissza, pl.: „[3] Mi Szlovákia fővárosa?”. (+5 pont)

Az alkalmazás ListBox, Label, TextBox, NumericUpDown és Button komponensekből álljon:

(+5 pont)

A NumericUpDown komponens tulajdonságait úgy állítsuk be, hogy segítségével csak 1-től 9-ig lehessen megadni pontszámot!

(+3 pont)

Az alkalmazás jobb oldali részében található beviteli vezérlők segítségével lehessen új teszt kérdést hozzáadni az alkalmazás bal részében látható listához a „**Hozzáadás a listához új kérdésként**” nyomógomb megnyomásakor (a lista **Tesztkerdes** osztályból létrehozott objektumokat tartalmazzon). Hozzáadás után a listában az éppen hozzáadott teszt kérdés legyen kijelölve!

(+10 pont)

A „**Hozzáadás a listához új kérdésként**” nyomógomb csak akkor legyen elérhető, ha mindkét szövegdobozban van beírva valamilyen szöveg (különben a gomb szürke legyen).

(+5 pont)

A listában az elemek mindig ABC sorrendben szerepeljenek (ezt egyszerűen beállíthatjuk a ListBox megfelelő tulajdonságának igazra állításával).

(+2 pont)

Ha a listában van kiválasztott teszt kérdés, mindig az ahhoz tartozó kérdés, helyes válasz és pontszám jelenjen meg az alkalmazás jobb részében található beviteli vezérlőkben.

(+5 pont)

„**A listában kijelölt kérdés módosítása**” nyomógomb hatására módosítsa a listában kijelölt teszt kérdést a beviteli vezérlőkkel megadott adatokra (törölje a listában kijelölt teszt kérdést, majd adjon hozzá egy új teszt kérdést). A művelet végrehajtása után a listában az éppen módosított teszt kérdés legyen kijelölve!

(+10 pont)

„**A listában kijelölt kérdés módosítása**” nyomógomb csak akkor legyen elérhető, ha van kiválasztott elem a listában és mindkét szövegdoboz tartalmaz valamilyen szöveget (különben a gomb szürke legyen).

(+5 pont)

„**A listában kijelölt kérdés törlése**” nyomógomb hatására törölje a listában kijelölt teszt kérdést. Törölje a két szövegdoboz tartalmát is és a pontszámot állítsa át 1-re! Törlés után a listában ne legyen egyik teszt kérdés se kijelölve!

(+5 pont)

„**A listában kijelölt kérdés törlése**” nyomógomb csak akkor legyen elérhető, ha van kiválasztott elem a listában (különben a gomb szürke legyen).

(+5 pont)