Сопровождающая записка проекта 2 курса команды “ГОша”

# Участники:

Красин Александр Сергеевич

Лаврикова Елена Сергеевна

Забродина Елизавета Михайловна

Точилин Никита Андреевич

## Используемое ПО:

### Дексктопное:

1. Pycharm
2. Notepad++
3. Aseprite

### Веб:

1. ASCII Art Paint - <https://kirilllive.github.io/ASCII_Art_Paint/ascii_paint.html>
2. Chrome Music Maker - <https://musiclab.chromeexperiments.com/Song-Maker>

Репозиторий на GitHub содержит:

1. Папку ProjectGosha - исходный код проекта на языке Python(для запуска требуется моудль PyGame)
2. Папку ProjectGosha-release - исполняемый файл и все ресурсы игры
3. Отчёт в формате pdf
4. Сопроводительную записку(этот файл)