

**Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет України
«Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського»
Факультет інформатики та обчислювальної техніки
Кафедра обчислювальної техніки**

**Лабораторна робота №1.6
З дисципліни
«Алгоритми і структури даних»**

Виконав:

Студент групи ІМ-13
Кірович Олександр Костянтинович
Номер у списку групи: 10

Перевірила:
Молчанова А.А.

Київ 2021

Постановка задачі

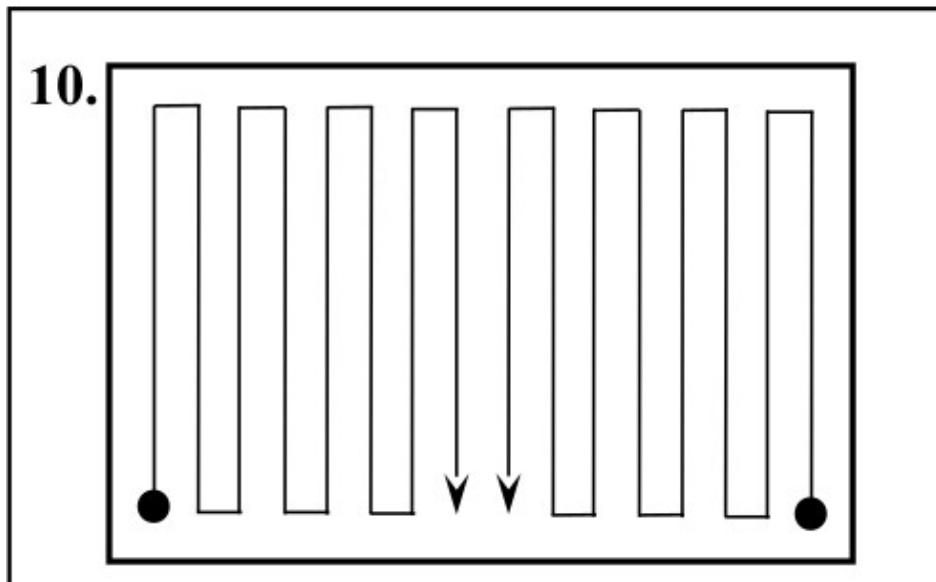
1. Оскільки екран монітора має площинні координати так само, як і двовимірний масив (матриця), але, на відміну від останнього, надає можливість візуально спостерігати виконання способу обходу, дана лабораторна робота виконується в координатах екрану монітора (дивись методичні вказівки до виконання даної ла-

бораторної роботи).

2. Завданням даної лабораторної роботи є виконання заданого за варіантом способу обходу на екрані монітору в текстовому режимі, проставляючи довільний символ клавіатури (наприклад ‘*’) у порядку заданого способу обходу.

3. Оскільки при виводі символу у правий ніжній кут екрану відбувається зсув зображення на один рядок вгору (якщо тільки не використовується прямий доступ до відеопам'яті), останній рядок екрану монітора при виконанні завдання заповнювати не треба.

Завдання до варіанту 10:



Код програми:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <windows.h>
#include <unistd.h>

void clrscr()
{
    system("@cls||clear");
}

void gotoxy (int x, int y)
{
    COORD Pos;
    Pos.X = x;
    Pos.Y = y;
    SetConsoleCursorPosition(GetStdHandle(STD_OUTPUT_HANDLE), Pos);
}

int main() {
    clrscr();
    system("mode 80, 24");
    int x1,y1,x2,y2;
    x1 =0; y1 = 23; x2 = 79; y2 = 23;
    int rows = 24;
    int timeout = 30000;

    while (x1 < x2){
        for (int i = 0; i < rows; i++){
            gotoxy(x1, y1);
            printf("*");
            y1 -= 1;
            gotoxy (x2, y2);
            printf("*");
            y2 -=1;
            usleep(timeout);
        }
        x1 +=1;
        x2 -=1;
        for (int i = 0; i < rows; i++){
            y1 += 1;
            gotoxy(x1, y1);
            printf("*");
```

```
        y2 +=1;
        gotoxy (x2, y2);
        printf("*");
        usleep(timeout);
    }
    x1 +=1;
    x2 -=1;
}
return 0;
}
```

Скріншоти тестування:

