**Car Marketplace**

-Proiect POO-



**Grupa C-112A**

**Victor Marian-Ionescu**

**Buzatu Constantin-Mihai**

**Chivereanu Robert Ioan Alexandru**

Contents

[Tabel Versiuni 3](#_Toc135848076)

[Scopul proiectului 3](#_Toc135848077)

[Descrierea resurselor necesare testării 4](#_Toc135848078)

[Descrierea testelor 5](#_Toc135848079)

# Tabel Versiuni

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nr. versiune | Client | Server |
| V 1.0 | Autentificarea si înregistrarea au fost implementate  Programul are o interfață grafica de bază | Conecțiunea și  Înregistrarea și extragerea datelor dintr-o baza de date folosind MySql Server |
| V 1.1 | Au fost implementate meniul principal , pagina principala,  funcționalități de adăugare a anunțurilor si adaugare a anunțurilor la favorite | Conectarea serverului cu clienții |
| V 1.2 | Implementarea transmiterii de mesaje între clienti | Stocarea conversatiilor, transmiterea de mesaje |

# Scopul proiectului

Proiectul constă în dezvoltarea unei aplicații de tipul Car Marketplace. Aceasta este o platformă de tranzacționare care permite utilizatorilor să cumpere și să vândă mașini. Serverul este responsabil pentru administrarea datelor vânzătorilor și cumpărătorilor, verificarea tranzacțiilor și furnizarea unui mecanism de mesagerie între clienți și vânzători. Aplicația va avea o interfață grafică prin care utilizatorii pot accesa funcționalitățile serverului și pot valida datele introduse, de asemenea, va permite utilizatorilor să filtreze anunțurile de vânzare a mașinilor pe baza unor criterii specifice, iar utilizatorii pot seta alerte de preț pentru o anumită mașină sau un tip de mașini, care vor fi activate atunci când prețul scade sub nivelul specificat.

# Descrierea resurselor necesare testării

Pentru testarea aplicației, atât server cât și client, este necesară o conexiune la internet, Visual Studio varianta 2021 și acestea să fie rulate pe doua platforme cu Windows. Spațiul minim necesar este de 200MB și este recomandat un minim de 4GB RAM.

# Descrierea testelor

|  |  |
| --- | --- |
| Numărul și textul cerinței | 1.Autentificare |
| Referință | DCS - 3.1.1. |
| Modalitate de testare | Se apasă pe butonul Register, se completează cu datele utilizatorului. |
| Rezultatul așteptat | Afișarea mesajului Autentificare reușită și redirecționarea la pagina principală a aplicației. |
| Rezultatul obținut |  |
| Observații |  |
| Calificativ test |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Numărul și textul cerinței | 2.Logare |
| Referință | DCS - 3.1.2. |
| Modalitate de testare | Se completează cu datele de utilizator, se apasă butonul Login. |
| Rezultatul așteptat | Redirecționarea la pagina principală a aplicației. |
| Rezultatul obținut |  |
| Observații |  |
| Calificativ test |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Numărul și textul cerinței | 3.Modalitate de filtrare |
| Referință | DCS - 3.1.3. |
| Modalitate de testare | Se bifează opțiunile de filtrare prezente. |
| Rezultatul așteptat | Afișarea mașinilor în funcție de filtrele alese. |
| Rezultatul obținut |  |
| Observații |  |
| Calificativ test |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Numărul și textul cerinței | 4.Adăugarea la favorite a unei mașini |
| Referință | DCS - 3.1.4. |
| Modalitate de testare | Apăsarea butonului de Adaugare la favorite din dreptul fiecărei mașini, pentru a primi o alertă de preț pe viitor în cazul înregistrării unui discount. |
| Rezultatul așteptat | Adăugarea mașinii în lista de favorite. |
| Rezultatul obținut |  |
| Observații |  |
| Calificativ test |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Numărul și textul cerinței | 5.Vizualizarea mașinilor salvate la favorite |
| Referință | DCS - 3.1.5. |
| Modalitate de testare | Selectarea tabului de Favorite. |
| Rezultatul așteptat | Afișarea unei pagini ce conțin mașinile salvate. |
| Rezultatul obținut |  |
| Observații |  |
| Calificativ test |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Numărul și textul cerinței | 6.Adăugarea unui anunț. |
| Referință | DCS - 3.1.6 & 3.2.2 |
| Modalitate de testare | Apăsarea butonului de adăugare anunț și completarea cu datele necesare. |
| Rezultatul așteptat | Afișarea anunțului pe pagina principală a aplicației. |
| Rezultatul obținut |  |
| Observații |  |
| Calificativ test |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Numărul și textul cerinței | 7.Vizualizarea mașinilor puse la vânzare a utilizatorului. |
| Referință | DCS - 3.1.7. |
| Modalitate de testare | Apăsarea butonului Anunturi listate |
| Rezultatul așteptat | Afișarea unei pagini ce conține mașinile puse la vânzare. |
| Rezultatul obținut |  |
| Observații |  |
| Calificativ test |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Numărul și textul cerinței | 8.Adăugarea banilor in cont |
| Referință | DCS - 3.1.8. |
| Modalitate de testare | Apăsarea butonului de Adaugă sold și introducerea sumei. |
| Rezultatul așteptat | Creșterea soldului utilizatorului. |
| Rezultatul obținut |  |
| Observații |  |
| Calificativ test |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Numărul și textul cerinței | 9.Retragerea banilor din cont |
| Referință | DCS - 3.1.9. |
| Modalitate de testare | Apăsarea butonului de Retragere și introducerea sumei. |
| Rezultatul așteptat | Reducerea soldului utilizatorului. |
| Rezultatul obținut |  |
| Observații |  |
| Calificativ test |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Numărul și textul cerinței | Logare |
| Referință | DCS - 3.1.2. |
| Modalitate de testare | Se completează cu datele de utilizator, se apasă butonul Login. |
| Rezultatul așteptat | Redirecționarea la pagina principală a aplicației. |
| Rezultatul obținut |  |
| Observații |  |
| Calificativ test |  |