#### Однопроходные алгоритмы

• Если последовательность можно не хранить – ее хранить не нужно!



#### Задача 1

• В последовательности записаны целые числа от 1 до N в произвольном порядке, но одно из чисел пропущено (остальные встречаются ровно по одному разу). N заранее неизвестно. Определить пропущенное число

# 0 (N) - учи Задача 1. Обсуждение 0 (1) - мамия

• В последовательности записаны целые числа от 1 до N в произвольном порядке, но одно из чисел пропущено (остальные встречаются ровно по одному разу). N заранее неизвестно. Определить пропущенное

число.

• Ввод: 1 6 5 4 3

• Вывод: 2

• Ввод: 1432

• Вывод: 5

8um = 1869 1.8ont  $1_{1234}$  3m = 1-6.6 = 42.

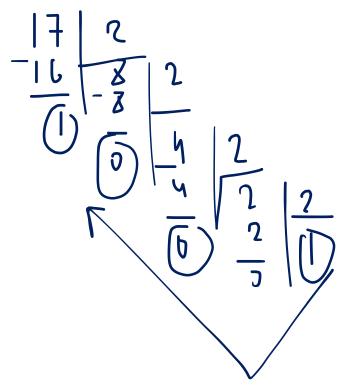
#### Задача 1. Решение

• В последовательности записаны целые числа от 1 до N в произвольном порядке, но одно из чисел пропущено (остальные встречаются ровно по одному разу). N заранее неизвестно. Определить пропущенное число.

• Ввод: 16543

• Вывод: 2

• Ввод: 1432



$$\begin{vmatrix} 1 & - & 1 & 5 & 2 & 1 & 0 \\ - & 1 & 5 & 2 & 1 & 0 \\ - & & 2 & 1 & 5 & 2 & 2 \\ + & 1 & 2 & 2 & 1 \\ - & & & & & & & \\ + & & & & & & \\ \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & 1 & 2 \\ - & & & & & \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 2 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & 1 \\ - & & & & \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 2 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & 1 \\ - & & & \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 2 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & 1 \\ - & & & \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 2 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & 1 \\ - & & & \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 2 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & 1 \\ - & & & \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 2 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & 1 \\ - & & & \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 2 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & 1 \\ - & & & \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 2 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & 1 \\ - & & & \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 2 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & 1 \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 2 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & 1 \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 2 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & 1 \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 2 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & 1 \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 2 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & 1 \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 2 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & 1 \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 2 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & 1 \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 2 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & 1 \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 2 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & 1 \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 2 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & 1 \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 2 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & 1 \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 2 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & 1 \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 2 & 1 \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 2 & 1 \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 2 & 1 \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 2 & 1 \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 1 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 1 \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 1 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 1 \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 1 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 1 \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 1 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 1 \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 1 \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 1 \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 1 \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 1 \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 1 \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 1 \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 1 \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 1 \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 1 \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 1 \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 1 \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 1 \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 1 \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 1 \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 1 \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 1 \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 1 \\ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 1 \\ \end{vmatrix} +$$

#### Задача 2

• В последовательности записаны целые числа. Одно из чисел встречается ровно один раз, остальные — по два раза. Найти число, которое встречается один раз.

```
• Ввод: 1 2 2 1 3 4 3
• Вывод: 4
```

• Ввод:  $1 \ 1 \ 2 \ 9 \ 10 \ 9 \ 2^{n} = len(l) + 1$ 

```
l = [1, 6, 5, 4, 3]
max_l = max(l)
n = len(l) + 1
if (max_l == len(l)):
    max_l += 1
sum_l = sum(l)
sum_l_2 = (1 + max_l) * n // 2
print(sum_l_2 - sum_l)
```

```
l = [1, 4, 3, 2]
max_l = 0
n = len(l) + 1
sum_l = 0
for i in range(len(l)):
  sum_l += l[i]
  max_l = max(max_l, l[i])
if (\max_{l} = len(l)):
 \max l += 1
sum_l_2 = (1 + max_l) * n // 2
print(sum_l_2 - sum_l)
```

## Задача 2. Обсуждение

• В последовательности записаны целые числа. Одно из чисел встречается ровно один раз, остальные — по два раза. Найти число, которое встречается один раз.

• Ввод: <u>1 2 2 1</u> 3 4 3 • Вывод: 4

• Ввод: 1 1 2 9 10 9 2



	Ŋ	K	XOL
1 1 0 0 01 xor Q =0	0 0 1	D     0 	0           

#### Задача 2. Решение

• В последовательности записаны целые числа. Одно из чисел встречается ровно один раз, остальные — по два раза. Найти число, которое встречается один раз.

• Ввод: 1 2 2 1 3 4 3

• Вывод: 4

• Ввод: 1 1 2 9 10 9 2

```
l = [1, 2, 2, 1, 3, 4, 3]
num = 0
for i in range(len(l)):
   num ^= l[i]
print(num)
```

## Задача 3

• В последовательности записаны целые числа. Число X встречается один или два раза, остальные числа — по три раза. Найти число X и количество его встреч. Для простоты считаем, что числа

неотрицательные.

• Ввод: 1 2 2 1 2 1 3

• Вывод: 3,

• Ввод: 1 2 10 10 10 1 1

• Вывод: 2, 1

## Задача 3. Обсуждение

• В последовательности записаны целые числа. Число X встречается один или два раза, остальные числа — по три раза. Найти число X и количество его встреч. Для простоты считаем, что числа неотрицательные.

• Ввод: 1 2 2 1 2 1 3

• Вывод: 3, 2

• Ввод: 1 2 10 10 10 1 1

• Вывод: 2, 1

## Задача 3. Решение

N L Z -1

• В последовательности записаны целые числа. Число X встречается один или два раза, остальные числа — по три раза. Найти число X и количество его встреч. Для простоты считаем, что числа

неотрицательные.

```
l = [1, 2, 2, 1, 2, 1, 3, 3]
bin = [0] * 32
bin = [0] * 32
for i in range(len(l)):

num = l[i]
j = 0
while (num != 0):
bin[j] += num % 2
num //= 2
```

 $num = 0 2 \rightarrow 2^{-1}$  $pow_2 = 2$ count = 0for i in range(len(bin)): bin[i] %= 3 K if (bin[i] > 0):  $\underline{\text{num}} += \underline{\text{pow}}_2$ count = bin[i] -> ) pow\_2 \*= 2 print(num, count)

# Задача 4.

• В последовательности записаны целые числа, больше половины из которых равны одному и тому же числу X. За один просмотр последовательности найти это число.

- Ввод: **1221 211 111 1**
- Вывод: 1
- Ввод: 1 2 100 100 100 100
- Вывод: 100

Count = 
$$100$$

llem =  $120$ 
 $\frac{3}{1}$   $\frac{1}{3}$   $\frac{2}{2}$   $\frac{3}{3}$ 
 $\frac{3}{3}$   $\frac{1}{3}$   $\frac{1}{3}$   $\frac{3}{2}$ 
 $\frac{3}{3}$   $\frac{1}{3}$   $\frac{1$ 

# Задача 4. Обсуждение

• В последовательности записаны целые числа, больше половины из которых равны одному и тому же числу X. За один просмотр последовательности найти это число.

• Ввод: 1 2 2 1 2 1 1 1 1 1 1

• Вывод: 1

• Ввод: 1 2 100 100 100 100

#### Задача 5. Решение

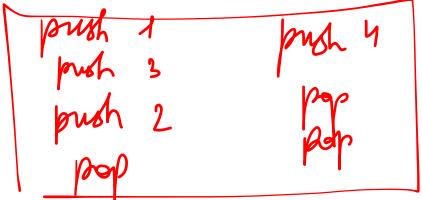
• В последовательности записаны целые числа, больше половины из которых равны одному и тому же числу X. За один просмотр последовательности найти это число.

• Ввод: 1 2 2 1 2 1 1 1 1 1 1

• Вывод: 1

• Ввод: 1 2 100 100 100 100

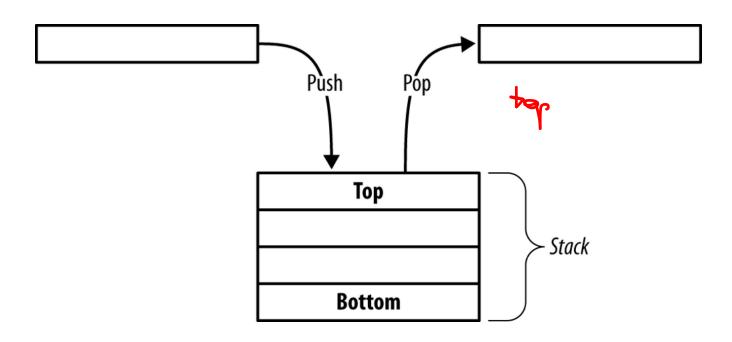
```
l = [1, 2, 100, 100, 100]
elem = 0
count = 0
for i in range(len(l)):
  if (count == 0):
    elem = l[i]
    count += 1
  elif (elem == l[i]):
    count += 1
  else:
    count -= 1
print(elem)
```



Stack



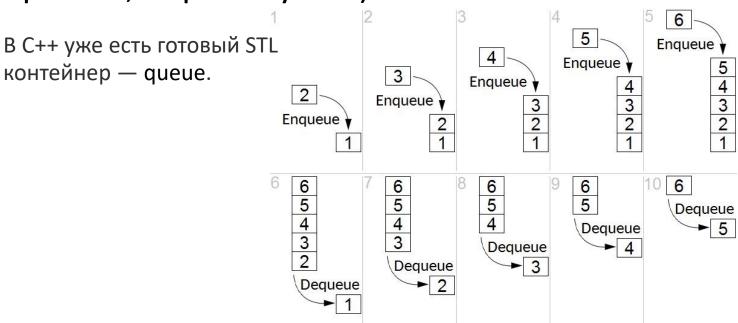
• Стек — это структура данных, которая работает по принципу FILO (first in — last out; первый пришел — последний ушел) или (Last-In-First-Out или LIFO).





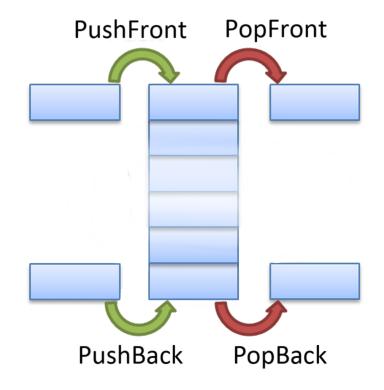
#### Queue

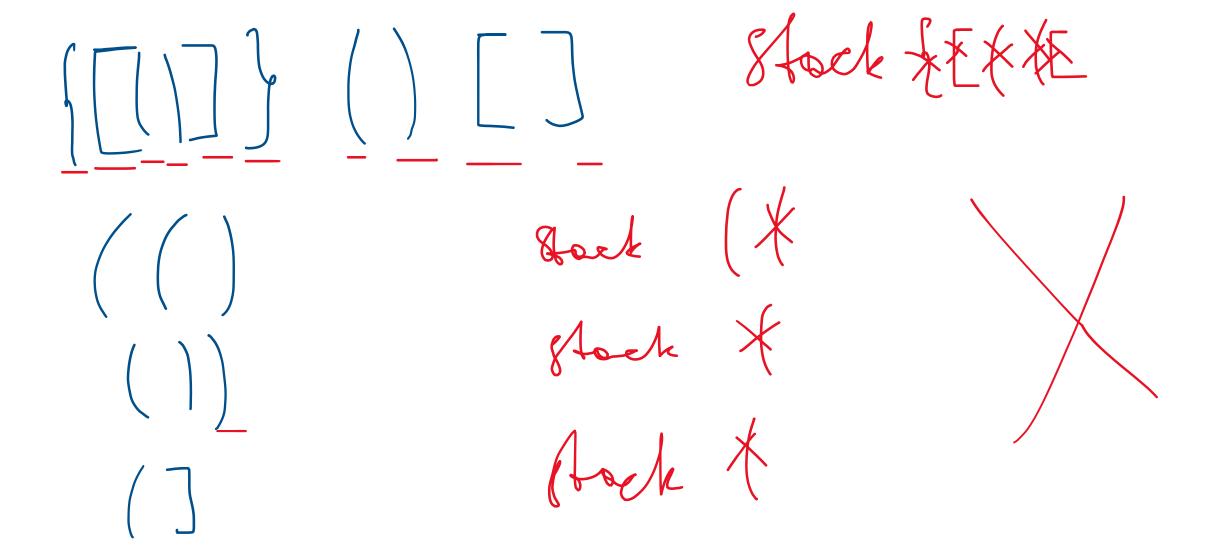
• Очередью (англ. — queue) называется структура данных, из которой удаляется первым тот элемент, который был первым в очередь добавлен. То есть очередь в программировании соответствует «бытовому» понятию очереди. Очередь также называют структурой типа FIFO (first in, first out — первым пришел, первым ушел).



#### Deque

• **Двусвязная очередь** — абстрактный тип данных, в котором элементы можно добавлять и удалять как в начало, так и в конец.





$$(\beta + C)$$

•4

21 25

46