

Генератор шаблонов

При выполнении практических заданий по Python, веб-технологиям и Linux, часто требуется создавать однотипные файлы и начальные структуры кода (например, `main.py`, `__init__.py`, `index.html`, `script.sh`). Этот процесс подготовки занимает от 2 до 10 минут на каждую задачу и представляет собой рутинную операцию, отвлекающую от основного процесса обучения и решения конкретных проблем.

Разработанный прототип ("Генератор Шаблонов") автоматизирует создание начальной структуры. Теперь вместо ручного создания файлов и набора шаблонного кода, я могу за 1 клик получить готовый каркас проекта. Это позволяет сосредоточиться непосредственно на выполнении задачи, а не на подготовительных действиях.

В процессе разработки прототипа использовалась модель GPT-4o (Cognitive). ИИ помог в следующих моментах:

- Генерация HTML-структуры страницы (теги, интерфейс).
- Написание JavaScript-логики для генерации шаблонов на основе выбора пользователя.
- Создание содержимого самих шаблонов (например, код для `main.py`, `app.py`, `script.sh`).
- Написание инструкции по запуску (`instructions.txt`) и подготовка шаблона для этого отчета.

Ранее подготовка среды для выполнения одной учебной задачи (например, простого Python-скрипта или HTML-страницы) занимала до 10 минут. С внедрением прототипа это время сокращается до минуты. Это позволяет утверждать, что инструмент сокращает *ежедневные* затраты на подготовку как минимум на 50% (в зависимости от объема необходимых файлов, эффективность может быть и больше), что позволяет намного быстрее приступить к решению поставленной задачи и не думать о структуре проекта. Прототип решает конкретную задачу и демонстрирует измеримый эффект.