/\*

Создать класс Robot с параметрами: name, age, power

Реализовать метод boolean fight(Robot anotherRobot): реализовать механизм драки роботов в зависимости от силы. Метод должен определять, выиграл ли робот, у которого вызвали метод fight (this) бой или нет, т.е. возвращать true, если выиграли и false - если нет.

Должно выполняться условие: если robot1.fight(robot2) = true, то robot2.fight(robot1) = false

\*/

/\*

1) Создать класс Woman с параметрами: name, age. Подумай, какого типа должна быть каждая переменная.

2) Создать классы Cat, Dog, Fish с параметрами: name, age, owner. Подумай, какого типа должна быть каждая переменная.

3) В выполняющем методе создать по одному экземпляру каждого класса и сделать так, чтобы владельцем каждого питомца была одна и та же женщина.

\*/

/\*

1) Создать класс Woman с параметрами: name, age, husband. Подумай, какого типа должна быть каждая переменная.

2) Создать класс Man с параметрами: name, age, wife. Подумай, какого типа должна быть каждая переменная.

3) В выполняющем методе создать по одному экземпляру каждого класса и сделать так, чтобы объекты стали мужем и женой.

\*/