

sqrrl

Web-Applikation zum Üben von SQL

Matthias Döpmann Alexander-Michael Kühnle Mark Umnus

29. Mai 2019

- 1 Herausforderung
 - Inhalt des Projekts
 - Stakeholder
- 2 Herangehensweise
 - Team
- 3 Zukunft
 - Projektfortschritt
 - Probleme

Herausforderung

Inhalt des Projekts

Ziel

Entwicklung einer Web-Applikation zum *Üben* und automatisierten *Korrigieren* von SQL

Herausforderung

Inhalt des Projekts

Ziel

Entwicklung einer Web-Applikation zum *Üben* und automatisierten *Korrigieren* von SQL

Anforderungen

Inhalt des Projekts

- Aufgabenstellung an Studenten, die in SQL zu formulieren sind
- Anzeige des Ergebnisses der Anfrage
- Erkennung der semantischen Korrektheit der Anfrage
- Gamification (Leaderboard, Badges)

Herausforderung

Inhalt des Projekts

Nichtfunktionale Anforderungen

- 1 Open Source-Lösung
- 2 Wartbarkeit
- 3 Einfachheit

Herausforderung

Stakeholder

aktive Stakeholder

- Kunde (Prof. Leis)
- Entwickler

passive Stakeholder

- Anwender (Studenten, Dozenten)
- Dozenten anderer Veranstaltungen
- Rechenzentrumsbetreiber

Herangehensweise

Team (10-20h/Woche)

Alexander Kühnle

- Backendentwicklung

Herangehensweise

Team (10-20h/Woche)

Alexander Kühnle

- Backendentwicklung

Matthias Döpmann

- Frontendentwicklung

Herangehensweise

Team (10-20h/Woche)

Alexander Kühnle

- Backendentwicklung

Matthias Döpmann

- Frontendentwicklung

Mark Umnus

- automatische Korrektur

Zukunft

Projektfortschritt

erreichte Ziele

- Benutzerverwaltung
- erste Tests
- prototypisches Frontend
- Verfahren zur Korrektur

Spaß mit Ruby

```
2.6.3 :001 > nil or false
```

```
=> false
```

```
2.6.3 :002 > false or nil
```

```
=> nil
```

sqrrl

Web-Applikation zum Üben von SQL

Matthias Döpmann Alexander-Michael Kühnle Mark Umnus

29. Mai 2019