

sqrrl

Web-Applikation zum Üben von SQL

Matthias Döpmann Alexander-Michael Kühnle Mark Umnus

22. Mai 2019

- 1 Inhalt des Projekts
- 2 Stakeholder
- 3 Team
- 4 Verwendete Technologien
- 5 Projektstrukturplan
- 6 Probleme und Risiken
- 7 Projektfortschritt

Inhalt des Projekts

Ziel

Entwicklung einer Web-Applikation zum *Üben* und automatisierten *Korrigieren* von SQL

Inhalt des Projekts

Ziel

Entwicklung einer Web-Applikation zum *Üben* und automatisierten *Korrigieren* von SQL

Anforderungen

- Aufgabenstellung an Studenten, die in SQL zu formulieren sind
- Anzeige des Ergebnisses der Anfrage
- Erkennung der semantischen Korrektheit der Anfrage
- Gamification (Leaderboard, Badges)

Inhalt des Projekts

Nichtfunktionale Anforderungen

- 1 Open Source-Lösung
- 2 Wartbarkeit
- 3 Einfachheit

Stakeholder

- Kunde (Prof. Leis)
- Anwender (Studenten, Dozenten)
- Entwickler

Team

Alexander Kühnle

- Backendentwicklung

Team

Matthias Döpmann

- Frontendentwicklung

Team

Mark Umnus

- Management

Verwendete Technologien



APACHE

HTTP SERVER PROJECT

Verwendete Technologien

direkt

- Ruby
- Ruby on Rails
- Apache HTTP Server
- PostgreSQL
- Bootstrap
- React
- Codemirror

Verwendete Technologien

indirekt

- GitHub
- LibreOffice
- \LaTeX

Projektstrukturplan

wird noch eingefügt

Probleme und Risiken

Probleme

Risiken

- zu lange Einarbeitungszeit in Technologien
- zu schwierige Bestimmung der Korrektheit von Anfragen
- Zeitmangel der Entwickler

Projektfortschritt

erreichte Ziele

eventuell von PSP übernehmen (bloß eingefärbt)

Demo

Fragen?