

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №3**  
**по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»**  
**Тема: Представление и обработка целых чисел. Организация ветвящихся**  
**процессов.**

Студент гр. 0383

Куликов А. В.

Преподаватель

Ефремов М. А.

### Цель работы.

Изучить представление и обработку целых чисел, организацию ветвящихся процессов на языке Ассемблера.

### Задание.

Разработать на языке Ассемблера программу, которая по заданным целочисленным значениям параметров  $a$ ,  $b$ ,  $i$ ,  $k$  вычисляет:

а) значения функций  $i1 = f1(a, b, i)$  и  $i2 = f2(a, b, i)$ ;

б) значения результирующей функции  $res = f3(i1, i2, k)$ , Где функции  $f1$ ,  $f2$ ,  $f3$ :

$/ - (4*i+3), \text{ при } a > b \quad f1$

$= <$

$\backslash 6*i - 10, \text{ при } a \leq b$

$/ - (6*i+8), \text{ при } a > b \quad f2 = <$

$\backslash 9 - 3*(i-1), \text{ при } a \leq b$

$/ |i1 + i2|, \text{ при } k=0 \quad f3$

$= <$

$\backslash \min(i1, i2), \text{ при } k \neq 0$

Значения  $a$ ,  $b$ ,  $i$ ,  $k$  являются исходными данными, которые должны выбираться студентом самостоятельно и задаваться в процессе исполнения программы в режиме отладки. При этом следует рассмотреть всевозможные комбинации параметров  $a$ ,  $b$  и  $k$ , позволяющие проверить различные маршруты выполнения программы, а также различные знаки параметров  $a$  и  $b$ .

### Выполнение работы.

В ходе выполнения работы были использованы инструкции `cmp`, `jle`, `jge`, `jl`, `jg`, `jne`, `je`, использованные для реализации ветвления и сравнения веденных чисел.

Все возможные варианты работы кода программы приведены в Табл.1.

Табл.1

Значения a, b, i, k	Результат вычисления i1	Результат вычисления i2	Результат вычисления res	Прим.
a = 1 b = 0 i = -5 k = 0	11 (hex) = 17 (dec)	16 (hex) = 22 (dec)	27 (hex) = 39 (dec)	Верно
a = 1 b = 0 i = -5 k = 1	11 (hex) = 17 (dec)	16 (hex) = 22 (dec)	11 (hex) = 17 (dec)	Верно
a = -1 b = 10 i = 2 k = 0	2 (hex) = 2 (dec)	6 (hex) = 6 (dec)	8 (hex) = 8 (dec)	Верно
a = -1 b = -1 i = -2 k = -7	FFEA(hex) = -22 (dec)	12 (hex) = 18 (dec)	FFEA (hex) = -22 (dec)	Верно

### Выводы.

В ходе лабораторной работы были изучены представление и обработка целых чисел и организация ветвящихся процессов в языке Ассемблера.

### ПРИЛОЖЕНИЕ А

## Тексты исходных файлов программ

### lab3.asm

AStack SEGMENT STACK

DW 12 DUP(?)

AStack ENDS

DATA SEGMENT

a DW 0

b DW 0 i

DW 0 k

DW 0 i1

DW 0 i2

DW 0

DATA ENDS

; Код программы

CODE SEGMENT

ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack

; Головная процедура

Main PROC FAR

push DS     sub AX,

AX push AX

mov AX, DATA

mov DX, AX mov a,

0 mov b, 0 mov i, 0

mov k, 0

mov cx, a

sub cx, b      cmp

cx, 0    jle L1

;a > b

;i1 = -(4 \* i + 3)

mov cx, i      shl cx, 1

shl cx, 1      add cx, 3

neg cx          mov i1,

cx

;i2 = -(6 \* i + 8)

mov cx, i      shl cx, 1

add cx, i      add cx, 4

shl cx, 1 neg cx mov

i2, cx

jmp L2

;a <= b L1:

;i1 = 6 \* i - 10

mov cx, i

shl cx, 1      add cx,

i      shl cx, 1

sub cx, 10    mov i1,

cx

```

        ;i2 = 9 - 3 * (i - 1)
        mov cx, i
        shl cx, 1    add
        cx, i    neg cx
        add cx, 12
        mov i2, cx

```

```

L2:
        cmp k, 0
jne L3

```

```

        ;k == 0
        cmp i1, 0
        jl i10
        cmp i2, 0
        jl i20
        jmp endf3

```

```

i10:
        neg i1
        cmp i2, 0
jg endf3

```

```

i20:
        neg i2

```

```

        endf3:
        mov ax, i1    add

```

```
ax, i2      jmp
endmain
```

```
      ;k != 0
      L3:
      mov cx, i1
sub cx, i2   cmp
cx, 0      jl Li1
mov AX, i2
jmp endmain
```

```
      Li1:  mov
AX, i1      jmp
endmain
```

```
      endmain:
      ret
Main ENDP
CODE ENDS
```

```
END Main
```

## ПРИЛОЖЕНИЕ Б

### Тексты файлов диагностических сообщений программ

#### lab3.lst

MICROSOFT (R) MACRO ASSEMBLER VERSION 5.10

11/25/21

04:25:1

PAGE 1-1

```
0000          ASTACK SEGMENT STACK
0000 000C[          DW 12 DUP(?)
      ????
      ]
```

```
0018          ASTACK ENDS
```

```
0000          DATA SEGMENT
0000 0000          A DW 0
0002 0000          B DW 0
0004 0000          I DW 0
0006 0000          K DW 0
0008 0000          I1 DW 0
000A 0000          I2 DW 0
000C          DATA ENDS
```

```
          ; КОД ПРОГРАММЫ
0000          CODE SEGMENT
```

```
          ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:ASTACK
          ; ГОЛОВНАЯ ПРОЦЕДУРА
0000          MAIN PROC FAR
0000 1E          PUSH DS
0001 2B C0          SUB AX, AX
0003 50          PUSH AX

0004 B8 ---- R          MOV AX, DATA
0007 8B D0          MOV DX, AX
```



0009 C7 06 0000 R 0000	MOV A, 0
000F C7 06 0002 R 0000	MOV B, 0
0015 C7 06 0004 R 0000	MOV I, 0
001B C7 06 0006 R 0000	MOV K, 0
0021 8B 0E 0000 R	MOV CX, A
0025 2B 0E 0002 R	SUB CX, B
0029 83 F9 00	CMP CX, 0
002C 7E 29	JLE L1

;A > B

;I1 = -(4 \* I + 3)

002E 8B 0E 0004 R	MOV CX, I
0032 D1 E1	SHL CX, 1
0034 D1 E1	SHL CX, 1
0036 83 C1 03	ADD CX, 3
0039 F7 D9	NEG CX
003B 89 0E 0008 R	MOV I1, CX

;I2 = -(6 \* I + 8)

003F 8B 0E 0004 R	MOV CX, I
0043 D1 E1	SHL CX, 1
0045 03 0E 0004 R	ADD CX, I
0049 83 C1 04	ADD CX, 4
004C D1 E1	SHL CX, 1

MICROSOFT (R) MACRO ASSEMBLER VERSION 5.10  
04:25:1

11/25/21

PAGE 1-2

004E F7 D9	NEG CX
0050 89 0E 000A R	MOV I2, CX
0054 EB 27 90	JMP L2

```

                                ;A <= B
0057                                L1:

                                ;I1 = 6 * I - 10
0057 8B 0E 0004 R                MOV CX, I
005B D1 E1                      SHL CX, 1
005D 03 0E 0004 R                ADD CX, I
0061 D1 E1                      SHL CX, 1
0063 83 E9 0A                   SUB CX, 10
0066 89 0E 0008 R                MOV I1, CX

                                ;I2 = 9 - 3 * (I - 1)
006A 8B 0E 0004 R                MOV CX, I
006E D1 E1                      SHL CX, 1
0070 03 0E 0004 R                ADD CX, I
0074 F7 D9                      NEG CX
0076 83 C1 0C                   ADD CX, 12
0079 89 0E 000A R                MOV I2, CX

007D                                L2:
007D 83 3E 0006 R 00              CMP K, 0
0082 75 2A                      JNE L3

                                ;K == 0
0084 83 3E 0008 R 00              CMP I1, 0
0089 7C 0A                      JL I10
008B 83 3E 000A R 00              CMP I2, 0
0090 7C 0E                      JL I20
0092 EB 10 90                    JMP ENDF3

0095                                I10:
0095 F7 1E 0008 R                NEG I1
0099 83 3E 000A R 00              CMP I2, 0
009E 7F 04                      JG ENDF3

```

00A0  
00A0 F7 1E 000A R

I20:  
NEG I2

00A4  
00A4 A1 0008 R  
00A7 03 06 000A R  
00AB EB 1A 90

ENDF3:  
MOV AX, I1  
ADD AX, I2  
JMP ENDMAN

;K != 0

00AE  
00AE 8B 0E 0008 R  
00B2 2B 0E 000A R  
00B6 83 F9 00

L3:  
MOV CX, I1  
SUB CX, I2  
CMP CX, 0

MICROSOFT (R) MACRO ASSEMBLER VERSION 5.10  
04:25:1

11/25/21

PAGE 1-3

00B9 7C 06  
00BB A1 000A R  
00BE EB 07 90

JL LI1  
MOV AX, I2  
JMP ENDMAN

00C1  
00C1 A1 0008 R  
00C4 EB 01 90

LI1:  
MOV AX, I1  
JMP ENDMAN

00C7  
00C7 CB  
00C8  
00C8

ENDMAIN:  
RET  
MAIN ENDP  
CODE ENDS

END MAIN

MICROSOFT (R) MACRO ASSEMBLER VERSION 5.10  
04:25:1

11/25/21

SYMBOLS-1

SEGMENTS AND GROUPS:

N A M E	LENGTH	ALIGN	COMBINE CLASS
---------	--------	-------	---------------

ASTACK .....	0018 PARA	STACK
CODE .....	00C8 PARA	NONE
DATA .....	000C PARA	NONE

# SYMBOLS:

N A M E	T Y P E	V A L U E	A T T R
A .....	L WORD	0000	DATA
B .....	L WORD	0002	DATA
ENDF3 .....	L NEAR	00A4	CODE
ENDMAIN .....	L NEAR	00C7	CODE
I .....	L WORD	0004	DATA
I1 .....	L WORD	0008	DATA
I10 .....	L NEAR	0095	CODE
I2 .....	L WORD	000A	DATA
I20 .....	L NEAR	00A0	CODE
K .....	L WORD	0006	DATA
L1 .....	L NEAR	0057	CODE
L2 .....	L NEAR	007D	CODE
L3 .....	L NEAR	00AE	CODE
LI1 .....	L NEAR	00C1	CODE
MAIN .....	F PROC	0000	CODE      LENGTH = 00C8
@CPU .....	TEXT	0101H	
@FILENAME .....	TEXT	LAB3	
@VERSION .....	TEXT	510	

119 SOURCE LINES  
119 TOTAL LINES  
23 SYMBOLS

48058 + 461249 BYTES SYMBOL SPACE FREE

0 WARNING ERRORS  
0 SEVERE ERRORS