**HTML5\_CSS3笔记**

音视频、图像都需要时间加载…记得加onload

CSS3：

☩html5移除元素包括：…

纯表现的元素：basefont，big，center，font, s，strike，tt，u；

对可用性产生负面影响的元素：frame，frameset，noframes；

•禁止系统滚动条

1. html,body{
2. **height**: 100%;
3. **overflow**: hidden;
4. }

•文本设置

1. color
2. text-align
3. text-decoration
4. text-indent 首字母缩进
5. text-transform:uppercase\lowercase\capitalize ▶文本转大小写、首字母大写
6. letter-spacing 字母间隔
7. word-spacing 单词间隔
8. white-space:nowrap, ▶文本不换行
9. text-overflow：▶文字溢出后的样式ellipsis

•伪类

1. 伪类：link、visited、hover、active、focus、target
2. 状态伪类选择器：E:enabled、E:disabled、E:checked
3. 伪元素选择器：E::first-line、E::first-letter、E::selection
4. E[att]、E[att='val']、E[att^='val']

•开启3D：

1. 开启3D：transform-style: preserve-3d
2. 3D强度(景深)：perspective: 1000px;
3. 背部影藏backface-visibility: hidden

•动画：

1. @keyframes move1 {
2. from{
3. background-position: 0px center;
4. }
5. to{
6. background-position: -576px center;
7. }
8. }
9. 调用：
10. animation: move1 .5s linear(steps(12) ) 1s infinite alternate;
11. ▶第一帧和最后一帧保持动画执行的位置：animation-fill-mode: both;
12. ▶暂停动画：animation-play-state: paused | running

•flex布局：

设置在父元素：display：flex、justify-content：center、align-items：center、flex-direction：row | column

设置在子元素：flex：1

flex布局和position定位是冲突的…position会导致flex失效

1. display:-webkit-box
2. display:-webkit-flex
3. display:flex **★有兼容性写法（新旧版）**
4. 主轴设置：flex-direction：row | column
5. 富裕空间管理：
6. 主轴：justify-content：flex-start
7. flex-end
8. center
9. space-around：富余空间包含伸缩项目
10. space-between：伸缩项目包含富裕空间
11. 侧轴：align-items：flex-start
12. flex-end
13. baseline
14. center
15. stretch默认值
16. 侧轴（整体）：align-content：flex-start
17. flex-end
18. center
19. 侧轴（自身，设置在子元素中）：align-self：flex-start；
20. flex-end；
21. center
23. 富裕空间分配：flex-grow:1
25. 项目换行：flex-wrap: nowrap(默认值) | wrap
26. 排序：order:1;
27. 收缩率：flex-shrink：0 | 1 (1-默认值，收缩)
28. 子元素基准值：flex-basis：0 //预留富裕空间，和width功能相似
29. flex等分布局：
30. 方案1：
31. 设置容器 flex新版本
32. 设置项目：flex-basis：0；flex-grow：1；
33. 方案2：
34. 设置容器 flex老版本
35. 设置项目：width:0；-webkit-box-flex:1;
36. 方案3：
37. 设置容器 flex新版本
38. 设置项目：flex：1； // flex-basis、 flex-grow、flex-shrink合写

多选框单选框清除默认样式：▶appearance：none **★加前缀\_兼容：-webkit-appearance:none**

圆角边框：border-radius:20px / 10px ;

文字阴影：text-shadow：1px 1px 5px red (inset内阴影-画立体圆)

盒子阴影：box-shadow：1px 1px 5px 0px rgba() //x轴偏移 y轴偏移 模糊度 缩放 颜色

盒子倒影：box-reflect：below / above / left / right offset(偏移)

自增函数：counter-increment：num

调用：content：counter（num）▶画尺子中配合li：after来增加num

window.onresize=function（）{}

调整元素尺寸：▶resize: none|both|horizontal|vertical～配合 overflow: auto

背景图原点：background-origin：border-box | padding-box | content-box

背景图裁剪：background-clip：border-box | padding-box | content-box | text(-webkit-，**★兼容性写法**)

背景图大小：background-size: contain | cover

分列：column-count--列数

column-width--列的宽度 ▶可做图片的瀑布流

column-gap--列的间隔

column-rule: 颜色，样式，宽度;--列的间隔线

column-span：all--横跨列

背景渐变：background: linear-gradient(45deg,red 0%,blue 10%,red 20%);

径向渐变：▶background: radial-gradient(shape size at center center, hotpink,skyblue,green)

shape：circle | ellipse

size：closest-side | closest-corner | farthest-side | f-c

～**★兼容**-webkit-的径向渐变，需要把at给去掉~可用来画同心圆

过渡动画：transition: all 1s linear 1s; //过渡的属性 过渡时间 线性 延时

▶display不支持过度，用opacity代替、[▶需要hover或js事件触发]

变形：transform：rotateX(90deg) | skew(15deg,15deg) | scale(0.9,1.1) | translate(15px,15px)

变形原点：transform-origin：50px 50px | transform-origin：50px 50px 50px

画正方体：

1、定位好位置，旋转

2、放在中间，前后上下左右旋转移动

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

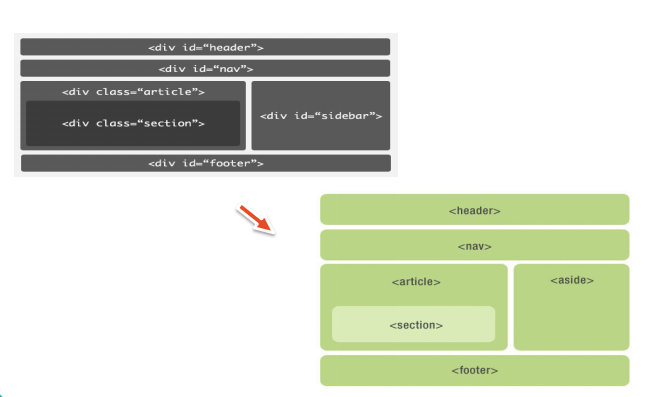
HTML5：

▶自定义属性data-

<div id="wrap" data-lang="浪"></div>

console.log(wrapNode.dataset.lang)

•新标签1：

+hgroup

•新标签2：

1. <progress value="0" min="0" max="100" step="10" id="pro"></progress>
2. <input type="text" list="eat">
3. <datalist id="eat">
4. <option value="鱼香肉丝">鱼香肉丝</option>
5. <option value="西红柿炒鸡蛋">西红柿炒鸡蛋</option>
6. <option value="卫龙辣条">卫龙辣条</option>
7. <option value="手抓饼">手抓饼</option>
8. <option value="烤冷面">烤冷面</option>
9. </datalist>
10. <details open>
11. <summary>李沛华</summary>
12. <p>真好看</p>
13. <p>真好看</p>
14. <p>真好看</p>
15. <p>真好看</p>
16. </details>
17. <p>今天下雨了，记得 <mark>淋雨</mark></p>
18. <ruby>麗<rt>li</rt></ruby>

|  |
| --- |
|  |

•input新类型：

|  |
| --- |
| 10.input |

1. 调用本地摄像头：
2. <input type="file" accept="image/\*" capture="camera">
3. 调用本地相册：
4. <input type="file" capture="photo">
5. 拨打电话：
6. <a href=“tel:11”报警请使劲戳</a>
7. 发送短信：
8. <a href="sms:18623427777">发短信</a>

▶console.log(video.duration);

//网页加载视频需要时间(加onload事件或定时器)

▶vedio和canvas里面加 ie6、7、8不支持HTML5视频播放

▶video、canvas内联样式width设置时不需要写单位

•音视频：

|  |
| --- |
| <audio controls>  <source src="./images/BIGBANG%20-%20Let's%20not%20fall%20in%20love.mp3" type='audio/aac; codecs="aac"'> </audio> <video controls width="600" autoplay muted loop poster="images/sintel.jpg">  <source src="./images/sintel.mp4" type='video/mp4; codecs="avc1.42E01E, mp4a.40.2"'>  <source src="./images/sintel.ogv" type='video/ogg; codecs="theora, vorbis"'>  <source src="./images/sintel.webm" type='video/webm; codecs="vp8, vorbis"'> </video> |

音视频类型：type='video/webm; codecs="vp8, vorbis"'

type='video/ogg; codecs="theora, vorbis"'

type='video/mp4; codecs="avc1.42E01E, mp4a.40.2"'

type='audio/ogg; codecs="vorbis"'

type='audio/aac; codecs="aac"'

type='audio/mpeg'

标签属性：controls(控制条)、autoplay(自动播放，谷歌已禁)、width、height(无单位)、loop(循环)、src、poster(预览图)、muted(静音)、preload(none | metadata | auto)(预加载,什么都不加载 | 加载时长 | 默认)

DOM属性：currentTime(当前播放时间/可设置▶浮点数)、duration(总时长)、paused(暂停时返回true)、playbackRate(播放速率/可设置▶浮点数)、Volume(当前播放音量/可设置▶浮点数)、ended(ture播放结束、false表示播放中或者暂停)

DOM方法：play()、pause()、load()重加载

DOM事件：

error--------------请求数据时遇到错误时触发

play---------------开始播放时触发

Jq没有play事件

pause-------------暂停时触发

timeupdate-------播放时间改变时触发

ended-------------播放结束时触发

volumechange----音量改变时触发

loadedmetadata----当音频元数据加载完毕时触发

•canvas画布：

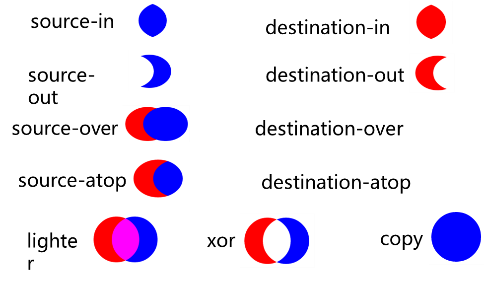
▶save()、restore(): ▶ctx.clearRect(x,y,width,height)：

写法：

1. <head>
2. <meta charset="UTF-8">
3. <title>canvas</title>
4. <style>
5. .canvas1{
6. background-color: skyblue;
7. }
8. </style>
9. </head>
10. <body>
11. <canvas width="500" height="500" class="canvas1"></canvas>
12. <script>
13. var canvas1 = document.querySelector(".canvas1"); //拿到画布
14. var ctx = canvas1.getContext("2d"); //拿画笔
15. ctx.beginPath(); //告诉别人开始画画
16. ctx.moveTo(50,0); //移到开始下笔的地方
17. ctx.lineTo(100,100); //画了
18. ctx.lineTo(0,100);
19. ctx.lineTo(50,0);
20. ctx.closePath(); //我画完了
22. ctx.fillStyle = "gold"; //填充颜色
23. ctx.fill();
24. ctx.lineWidth = "10"; //描边宽度
25. ctx.strokeStyle = "white"; //描边颜色
26. ctx.stroke();
27. </script>
28. </body>
29. 画正方形
30. //第一种rect+描边/填充
31. ctx.beginPath();
32. ctx.rect(100,100,200,150);
33. ctx.fillStyle = "red";
34. ctx.fill();
36. //第二种，描边设置+描边strokeRect
37. ctx.beginPath();
38. ctx.lineWidth = 2;
39. ctx.strokeStyle = "yellow";
40. ctx.strokeRect(120,120,200,150);
42. //第三种，填充设置+填充fillRect
43. ctx.beginPath();
44. ctx.fillStyle = "gold";
45. ctx.fillRect(140,140,200,150);
46. ▶画圆
47. ctx.beginPath();
48. ctx.arc(40,100,40,0,2\*Math.PI,false); //起始位x、y、r、开始弧度、结束弧度、false顺时针
49. ctx.closePath();
50. ctx.lineWidth = 2;
51. ctx.strokeStyle = "red";

画笔的旋转、缩放、位移：

rotate(angle) | ctx.scale(w,h) | translate(x,y) //参数不能缺 ▶一般移放最后，旋转、缩放放前面

1. //画图
2. newImg.onload = function(){
3. ctx.drawImage(newImg,speed,200,135,85);//图节点  位置x、y  图宽高
4. };
6. //图形组合:
7. globalCompositeOperation属性：
8. 
9. //读取像素:
10. ctx.getImageData(50,50,100,100);//位置xy 截取宽高(一个像素由rgba[48,179,20,255]四个值组成)
11. //写入像素:
12. ctx.putImageData(填入的对象,填充区域水平坐标点,填充区域垂直坐标点);
14. //画字
15. fillText(text,x,y,maxWidth): 填充绘制
16. strokeText(text,x,y,maxWidth): 描边绘制
17. ctx.font = 'bold 60px 微软雅黑';
19. 水平对齐方式:
20. painting.textAlign = 'start';  --- 默认值
21. painting.textAlign = 'center';
22. painting.textAlign = 'end';
24. 垂直对齐:
25. painting.textBaseline = 'top';   文字顶部有线有缝隙
26. painting.textBaseline = 'hanging'; 文字顶部没有线有缝隙
27. painting.textBaseline = 'middle';
28. painting.textBaseline = 'bottom'; 文字底部有线有缝隙
29. painting.textBaseline = 'alphabetic'; 默认值
30. //线性渐变
31. var linearCol = ctx.createLinearGradient(50,50,150,150);
32. linearCol.addColorStop(0.1,"red");
33. linearCol.addColorStop(0.4,"yellow");
34. linearCol.addColorStop(0.7,"green");
35. linearCol.addColorStop(0.9,"orange");
36. linearCol.addColorStop(1,"gold");
37. ctx.fillStyle = linearCol;
39. //径向渐变
40. var linearCol = ctx.createRadialGradient(150,150,60,150,150,100);
41. linearCol.addColorStop(0,"red");
42. linearCol.addColorStop(0.3,"yellow");
43. linearCol.addColorStop(0.6,"green");
44. linearCol.addColorStop(0.8,"blue");
45. linearCol.addColorStop(1,"gold");
46. ctx.fillStyle = linearCol;
48. 绘制阴影:
49. painting.shadowColor = 'blue'; 阴影颜色设置
50. painting.shadowBlur = 20; 阴影模糊程度
51. painting.shadowOffsetX = 100; 阴影水平方向偏移量
52. painting.shadowOffsetY = 50; 阴影垂直方向偏移量
54. //贝塞尔曲线:
55. quadraticCurveTo (cx,cy,ex,ey)  //二次贝塞尔曲线，一个控制点，一个结束点
56. bezierCurveTo (cx1,cy1,cx2,cy2,ex,ey)  //三次贝塞尔曲线，两个控制点，一个结束点

•多线程：

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

防止网页进入假死

•本地存储：（离线存储，5M左右）

localStorage：(本地存储--持久存储)

localStorage.setItem("key","value"); //value如果是引用数据类型会自动tostring，需要存用JSON.stringify(obj)

localStorage.getItem("key"); //取出对象JSON.parse(xxx)

localStorage.removeItem("key");

localStorage.clear();

sessionStorage:(临时存储—关闭网站自动删除)