

# Flappy Bird



B06203017李俊諺  
B06504016林家宏  
B06701214王群博

# Flappy bird 玩法

<https://www.youtube.com/watch?v=l69adfEqwC0>



# Motivation



Flappy Bird是一款使用pygame所開發出的遊戲，但是是用鍵盤來遊玩。而我們想要用STM32 board來達成用手部來操作遊戲的功能，讓玩家有更真實的遊戲體驗。

我們使用 STM32 board內建的三軸加速度感測器來偵測玩家的手部動作，來控制遊戲內的鳥來移動。

# Demo



<https://www.youtube.com/watch?v=jLtlc9baKsg>

# Expected Result




我們使用上課所教的WiFi功能，將目前STM32板子的三軸加速度數據回傳到server端。在server端運行的遊戲可以使用這些數據來更新遊戲內人物的狀態。這遊戲控制方式我們有設計以下兩種。

- 1.向下重壓: 可以觸發Flappy Bird往上飛
- 2.按下User Button: 可以觸發Flappy Bird向前加速

希望能以低延遲、高精確度的操控，讓遊戲以STM32遊玩仍能保有原本的遊戲品質

# Future Work

- 
- 增加更多遊戲功能
  - 開發別種玩法
  - 製作更多遊戲
  - 支援多人對戰

# Reference



git: [https://github.com/AlexLee1999/ESlab\\_final\\_flappy\\_bird](https://github.com/AlexLee1999/ESlab_final_flappy_bird)

demo:

<https://www.youtube.com/watch?v=jLtlc9baKsg&fbclid=IwAR0j3FsAXM3um7doCWAJ2mVDMD9Dw0rS61InTO1uFayb3kaERyDQ2Lwh35c>

reference: <https://www.youtube.com/watch?v=UZg49z76cLw>