

Documentation : STONK' AREA



Sommaire : STONK' AREA

I/ Introduction

II/ Stack utiliser

III/ Architecture du projet

IV/ API utiliser

V/ Compilation

I/ Introduction

Le document est ici pour expliquer comment utiliser toutes les fonctionnalités de Stonk'AREA

Le but du projet est de mettre une application mobile et web communiquant avec un même serveur permettant ainsi la réalisation d'action et de reaction. La plateforme logicielle choisie à travers la création d'une application métier. Pour ce faire, vous devez implémenter une suite logicielle qui fonctionne de manière similaire à celle d'IFTTT et/ou de Zapier.

Le projet se divise en trois parties :

- Un serveur d'application pour implémenter toutes les fonctionnalités listées ci-dessous (voir Fonctionnalités)
- Un client web pour utiliser l'application depuis votre navigateur en interrogeant le d'application
- Un client mobile pour utiliser l'application depuis votre téléphone en interrogeant le serveur applicatif

Le projet utilise les langages suivants :

- Application mobile -> React-Native
- Application Web -> React.js
- Serveur -> Node.js & Express.js & MySQL

II/ Librairie utiliser

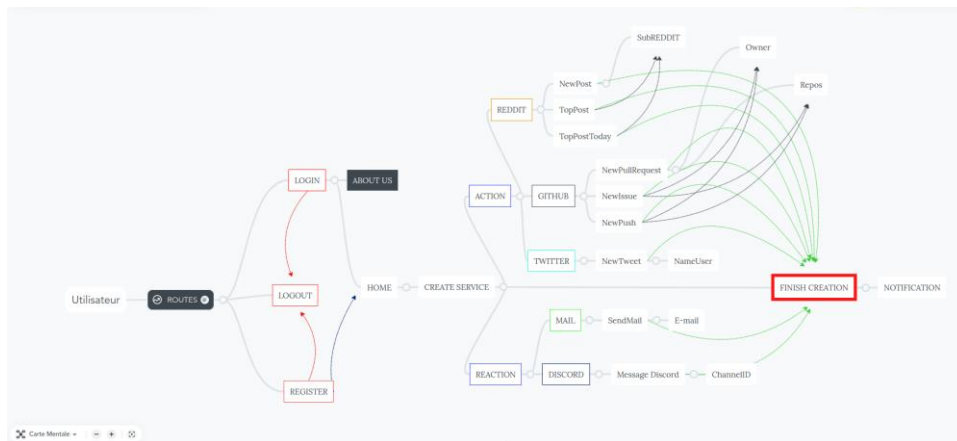
Back : nodejs (expressjs)

Web : Js (react.js)

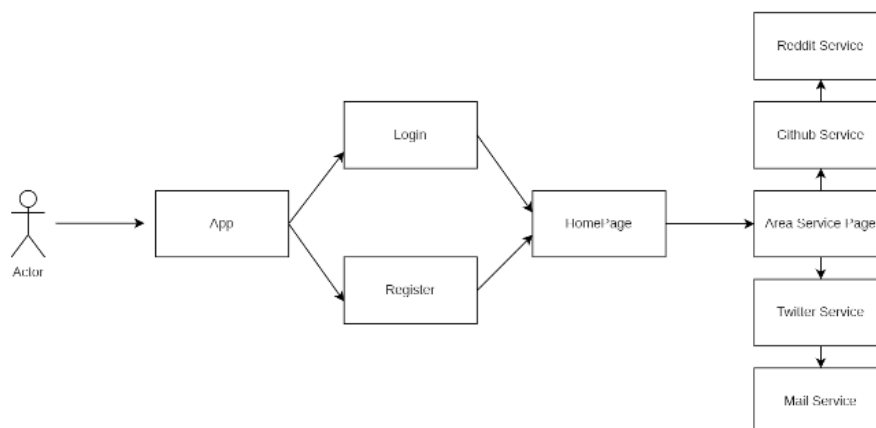
Mobile : Js (react-native)

III/ Architecture du projet

Web :



Mobile :



IV/ API utilisé

Voici la liste des API utilisé:

- Github API
- Twitter API
- Reddit API
- Discord API

V/ Compilation

Le projet est construit à partir de Docker.

Le projet est séparant en plusieurs répertoires contenant chaque partie du projet (application mobile, application web, serveur) avec dans chacun des répertoires un fichier dockerfile permettant de crée le conteneur à la racine du projet.

Application web : localhost:8081

Serveur : localhost:8080

Application mobile : localhost:xxxx