



**UNIVERSIDAD CATOLICA
DE HONDURAS**

“NUESTRA SEÑORA REINA DE LA PAZ”

Trabajo:

Informe de proyecto

Clase:

Programación Móvil I

Catedrático:

Ing. Héctor Savillon

Presentado por:

Luis Enrique Consuegra Bautista 0318-2000-00647

Cristian Alexander Aguilera Lemus 0321-1999-00020

Siguatepeque, Comayagua

Noviembre de 2020

Introducción

En el presente informe se darán a conocer las especificaciones acerca del proyecto de programación móvil, el cual consiste en una aplicación para mostrar el clima en tiempo real.

Se mostrará también el nombre de la aplicación, diseño de la pantalla, logo y enlace al repositorio del proyecto en git.

Objetivos

General

Mostrar a detalle las especificaciones sobre la app desarrollada para lograr un mayor entendimiento de la misma.

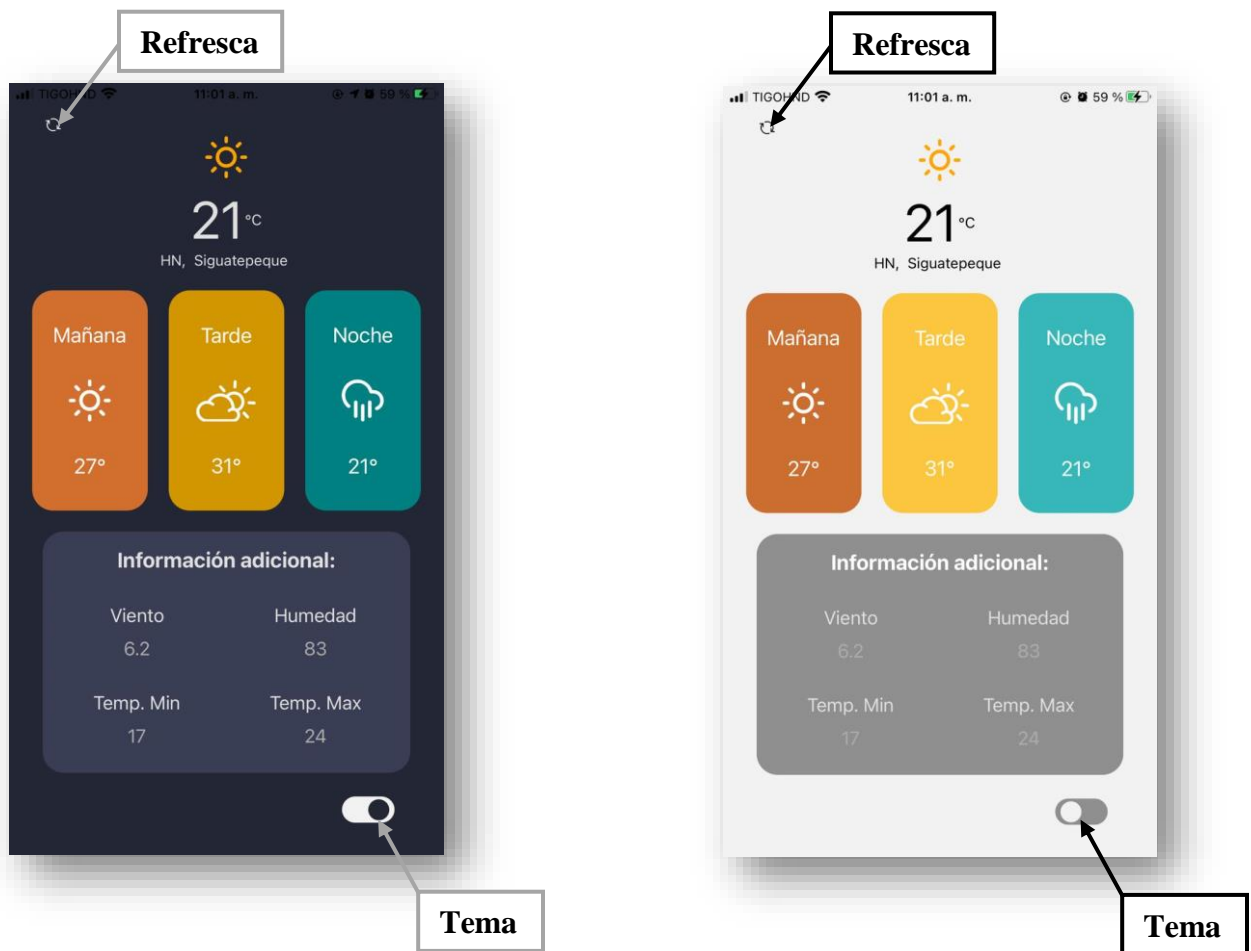
Específicos

- Mostrar el diseño implementado en la interfaz de la aplicación
- Implementar los conocimientos adquiridos en la clase de Programación Móvil I.
- Aplicar las reglas establecidas a la hora de realizar una aplicación
- Hacer uso de API para extraer la información necesaria

Descripción general de la aplicación

La aplicación EAClima muestra la temperatura en tiempo real, así como algunos datos adicionales, dicha app toma los datos de la ubicación de manera automática accediendo a los permisos de ubicación del dispositivo donde se encuentre instalada

Diseño de pantallas y funcionalidad



Refrescar: Esta opción sirve para actualizar los datos según la ubicación de la temperatura actual, velocidad del viento, humedad, temp. Min y temp. Max.

Tema: Mediante la opción de tema podremos cambiar la vista de la pantalla a un tema claro o por el contrario un tema oscuro como se muestra en las capturas anteriores.

Logo de la aplicación



Links de repositorio en git y link de Project

Link de repositorio: <https://github.com/AlexLemus2898/NuestraApp.git>

Link de Project: <https://github.com/AlexLemus2898/NuestraApp/projects/1>

Conclusiones

- Se logró el correcto funcionamiento de la aplicación implementando la API correspondiente.
- En el transcurso del desarrollo de la aplicación se encontraron múltiples inconvenientes los cuales fueron solucionados a través de investigación, por ejemplo:
 - Errores de sintaxis los cuales fueron solucionados luego de analizar detalladamente el código.
 - Dificultad de llamar ciertos componentes al documento principal de la aplicación
 - Dificultad al conectar la API para obtener la información necesaria para la app.