



Tarea Semana 3

Desarrollo Web con React y Ruby on Rails

# Proyecto carrito de Compras

# Objetivo

Desarrollar una aplicación de carrito de compras que permita a los usuarios ver productos, añadir/eliminar/actualizar ítems en el carrito, y persistir el estado del carrito utilizando React, TypeScript y los hooks principales.

## Requisitos

- `useState`: Para el estado de la UI
- `useEffect`: Para efectos secundarios
- `useReducer`: Para la gestión del estado complejo del carrito.

## Fecha de Entrega

Domingo 8 de Junio

## Entrega

- Deben entregar un archivo de texto con un enlace a un repositorio de GitHub que tenga el proyecto.
  - Sino han usado github, contactenme para darles guía y apoyo en como utilizarlo
- Un archivo README.md en el repositorio explicando cómo ejecutar la aplicación, cómo se utilizaron los hooks y explicando lo que hace el app y las funcionalidades que tiene. (A continuación dejo guías de uso)
  - <https://www.makeareadme.com/>
  - <https://docs.github.com/es/get-started/writing-on-github/getting-started-with-writing-and-formatting-on-github/basic-writing-and-formatting-syntax>

## Implementación

### Paso 1: Configuración del Proyecto y Tipado de Datos

#### 1. Inicialización del Proyecto:

- Crear un nuevo proyecto de React con soporte para TypeScript utilizando tu herramienta **Vite**:

```
npm create vite@latest mi-carrito-ts -- --template react-ts
```
- Seguir los pasos para instalar el proyecto y correrlo

#### 2. Definición de Tipos (en **src/types.ts** o **src/models/**):

- Crear una interfaz `Producto` con las siguientes propiedades:
  - `id: string`
  - `nombre: string`
  - `precio: number`
  - `descripcion: string`
  - `imagen?: string` (opcional, para una URL de imagen)
- Crea una interfaz `ItemCarrito` para los elementos dentro del carrito:
  - `producto: Producto` (el objeto producto completo)
  - `cantidad: number`
- Define los tipos para las acciones del `useReducer` del carrito:
  - `TipoAccionCarrito`: Un tipo de unión de cadenas para los tipos de acciones (ej. `'ADD_ITEM'`, `'REMOVE_ITEM'`, `'UPDATE_QUANTITY'`).
  - `AccionCarrito`: Una interfaz de unión que represente cada posible acción con su `type` y `payload` (si es necesario).
    - Ej: `{ type: 'ADD_ITEM'; payload: Producto; }`
    - Ej: `{ type: 'REMOVE_ITEM'; payload: string; }` (el `id` del producto)
    - Ej: `{ type: 'UPDATE_QUANTITY'; payload: { productId: string; quantity: number; }; }`

## Paso 2: Gestión del Estado del Carrito con `useReducer`

### 3. Configuración del Reducer del Carrito:

- Cree un nuevo archivo para el reducer (por ejemplo: `src/reducers/cartReducer.ts`).
- Define el estado inicial del carrito (un array vacío de `ItemCarrito`).
- Implementa la función `cartReducer(state: ItemCarrito[], action: AccionCarrito)`:
  - Utilice un `switch` para manejar los diferentes `TipoAccionCarrito`.
  - **ADD\_ITEM:**
    - Si el producto ya está en el carrito, incrementa su `cantidad`.
    - Si no está, añádelo con `cantidad: 1`.
    - **Importante:** Siempre devuelve un *nuevo* array y nuevos objetos `ItemCarrito` para asegurar la inmutabilidad del estado.
  - **REMOVE\_ITEM:**
    - Filtra el array para eliminar el `ItemCarrito` con el `id` del producto especificado.
  - **UPDATE\_QUANTITY:**

- Mapea el array de `ItemCarrito`. Cuando encuentres el `productId` coincidente, actualiza su `cantidad` al `payload.quantity` provisto.
- Si la `cantidad` resultante es `0` o menos, elimina el ítem del carrito.

#### 4. Integración del Reducer en el `App.tsx`:

- Importar la función `cartReducer` y el estado inicial.
- Utiliza el hook `useReducer` para gestionar el estado del carrito: TypeScript

TypeScript

```
const [cartState, dispatch] = useReducer(cartReducer, initialState);
```

- Cree un array de datos de productos de ejemplo..

### Paso 3: Persistencia del Carrito con `useEffect`

#### 5. Guardar el Carrito en `localStorage`:

- En `App.tsx`, implementa un `useEffect` para guardar el `cartState` en `localStorage` cada vez que cambie.
- Serializa el `cartState` usando un JSON (método `JSON.stringify`).
- Asegúrate de que este `useEffect` tenga `[cartState]` en el array de dependencias.

#### 6. Cargar el Carrito desde `localStorage`:

- Modificar el `initialState` de tu `useReducer` para que intente cargar el carrito desde `localStorage` primero.
- Si hay datos guardados, parsearlos o convertirlos de JSON a texto o tipo (`JSON.parse`) para usarlos como estado inicial.
- Si no hay datos o hay un error al parsear, usa un array vacío.
- \*\* Pueden investigar y usar el lazy loading para `useReducer` e implementarlo para esto, o manejarlo directamente en la definición del estado inicial.

## Paso 4: Mostrar Productos y Añadir al Carrito (`useState`, `props`)

### 7. Componente `ListaProductos`:

- Crea un componente funcional `ListaProductos.tsx`.
- Recibe una prop `productos: Producto[]` (tipada).
- Recibe una prop `onAddToCart: (producto: Producto) => void`
- Mapea sobre el array `productos` y renderiza un `TarjetaProducto` para cada uno.

### 8. Componente `TarjetaProducto`:

- Crea un componente funcional `TarjetaProducto.tsx`.
- Recibe una prop `producto: Producto` (tipada).
- Recibe una prop `onAddToCart: (producto: Producto) => void`
- Muestra la información del producto (nombre, precio, descripción).
- Incluye un botón "Añadir al Carrito" que, al hacer clic, llame a `onAddToCart` pasando el `producto` completo.

### 9. Integración en `App.tsx`:

- Renderiza `ListaProductos` en `App.tsx`.
- Pasa el array de `productos` de ejemplo a `ListaProductos`.
- Pasa una función `handleAddToCart` (definida en `App.tsx`) a `ListaProductos`. Esta función `handleAddToCart` recibirá un `producto` y debe usar `dispatch({ type: 'ADD_ITEM', payload: producto })` para actualizar el estado del carrito.

## Paso 5: Mostrar y Gestionar el Carrito (`props`)

### 10. Componente `CarritoCompras`:

- Crea un componente funcional `CarritoCompras.tsx`.
- Recibe una prop `items: ItemCarrito[]` (tipada).
- Recibe una prop `dispatch: React.Dispatch<AccionCarrito>` (tipada, pasada directamente desde `useReducer`).
- Muestra una tabla o lista de los `items` en el carrito. Para cada `ItemCarrito`:
  - Muestra el nombre del producto, la cantidad y el precio unitario.
  - Calcula y muestra el subtotal del ítem (`cantidad * precio`).
  - Incluye botones o inputs para:

- Incrementar cantidad (dispara `dispatch({ type: 'UPDATE_QUANTITY', payload: { productId, quantity: currentQuantity + 1 } })`).
- Decrementar cantidad (dispara `dispatch({ type: 'UPDATE_QUANTITY', payload: { productId, quantity: currentQuantity - 1 } })`).
- Eliminar ítem (dispara `dispatch({ type: 'REMOVE_ITEM', payload: productId })`).

- Calcula y muestra el "Total del Carrito" al final de la lista.

#### 11. Integración en **App.tsx**:

- Renderiza `CarritoCompras` en `App.tsx`.
- Pasa el `cartState` (el estado actual del carrito) como prop `items`.
- Pasa la función `dispatch` directamente como prop `dispatch`.

## Paso 6: Búsqueda de Productos (`useState`)

#### 12. Componente **BarraBusqueda**:

- Crea un componente funcional `BarraBusqueda.tsx`.
- Incluye un `<input type="text">` para el término de búsqueda.
- Acepta una prop `onSearchChange: (searchTerm: string) => void` (tipada).
- Utiliza el `useState` interno para gestionar el valor del input y llama a `onSearchChange` cuando el valor cambie.

#### 13. Lógica de Búsqueda en **App.tsx**:

- En `App.tsx`, añade un nuevo estado `searchTerm: string` utilizando `useState`, inicializado como cadena vacía.
- Crea una función `handleSearchChange: (term: string) => void` que actualice el estado `searchTerm`.
- Pasa `BarraBusqueda` y pasa `handleSearchChange` como prop.
- Modifica el array de `productos` que pasas a `ListaProductos`. Antes de pasarlos, fíltralos basándote en el `searchTerm` actual (ej. `productos.filter(p => p.nombre.toLowerCase().includes(searchTerm.toLowerCase()))`).

## Recursos adicionales

<https://www.youtube.com/watch?v=-eUYrsToD-E>

<https://www.freecodecamp.org/espanol/news/react-crud-app-tutorial-como-construir-una-aplicacion-de-administracion-de-libros-en-react-desde-cero/>