



PHONE SIMULATOR

МОЇ [321 РЯДКІВ КОДУ](#)

НАША КОМАНДА



Дизайнер

я



Програміст

я



Тестувальник

теж я



ДОДАТКИ

01

ТЕЛЕФОН

02

БАНК

03

САПЕР

04

ПІЦАЙОЛО

05

ГОДИНИК

06

МЕСЕНДЖЕР

07

НЕТФЛІКС

08

МУЗИКА

09

КАЛЕНДАР

10

ПОГОДА

11

НОТАТКИ

12

КАЛЬКУЛЯТОР



ПРО ПРОЕКТ

Робив я його 2 неділі. Проект масштабний бо я додав у нього багато різноманітних функцій та фішок.

Сам я з використав і те що ми пройшли у цій темі типу класи, логінг та багато іншого.

```
tk.Button(frame, text="0", command=lambda: create_
elif app_name == "Bank":
    balance = random.randint(0, 10000)
    balance_label = tk.Label(frame, text="Ваш баланс: ")
    balance_label.pack()

    amount_entry = tk.Entry(frame)
    amount_entry.pack()

    def deposit():
        nonlocal balance
        amount = int(amount_entry.get())
        balance += amount
        balance_label.config(text="Ваш баланс: " + str(balance))

    def withdraw():
        nonlocal balance
        amount = int(amount_entry.get())
        if amount <= balance:
            balance -= amount
            balance_label.config(text="Ваш баланс: " + str(balance))
        else:
            tk.Label(frame, text="Недостатньо коштів!").pack()

    tk.Button(frame, text="Внести гроші", command=deposit).pack()
    tk.Button(frame, text="Зняти гроші", command=withdraw).pack()
    tk.Button(frame, text="0", command=lambda: create_
elif app_name == "Minesweeper":
    def create_minesweeper_grid(row=10, col=10, mines=10):
        # Create the grid with 0's
        grid = [[0 for _ in range(col)] for _ in range(row)]
```




01

**ПРИДУМАВ
ІДЕЮ**

Спочатку я придумав
тему проекту не знаю
чому я обрав саме
симулятор телефону.

02

РЕАЛІЗУВАВ

Потім я реалізував усі
свої ідеї в поєкту типу
зробив багато
різноманітних програм
та щось схоже на
телефон взагалі.

03

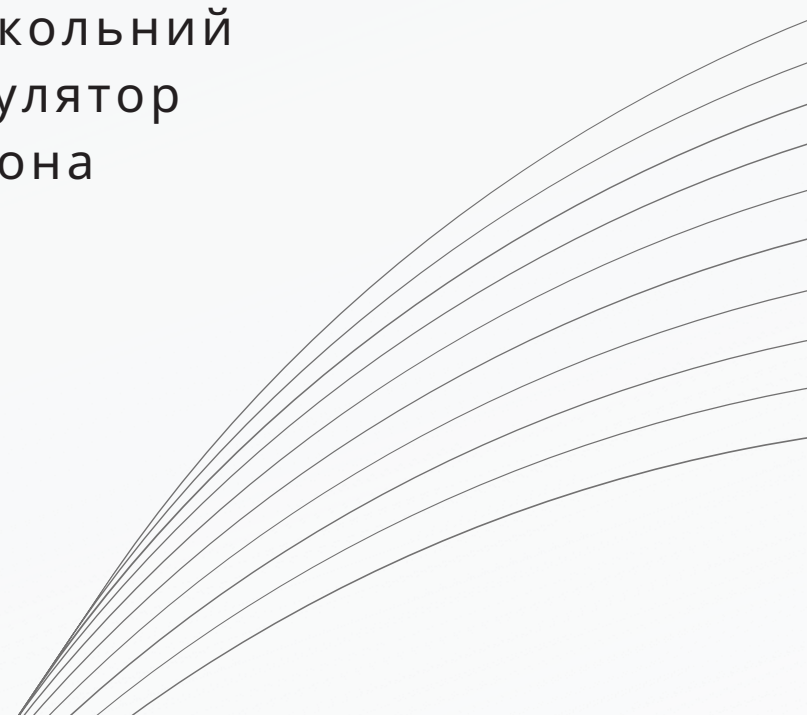
ДОРОБИВ

Додав типу віджет часу
та зробив майже до
всіх програм
повноціний
функціонал

04

РЕЗУЛЬТАТ

В результаті вийшов
навіть прикольний
міні-симулятор
телефона



КІНЕЦЬ

*Це був цікавий фінальний проєкт
хоча і пайтон останій час для
мене тяжко дається*

