

ΤΜΗΜΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ & ΤΗΛΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ  
Εθνικόν και Καποδιστριακόν  
Πανεπιστήμιον Αθηνών  
—ΙΔΡΥΘΕΝ ΤΟ 1837—



# Εφαρμογή Ηλεκτρονικών Δημοπρασιών στον Παγκόσμιο Ιστό

(για το μάθημα “Τεχνολογίες Εφαρμογών Διαδικτύου”)

## Μέλη Ομάδας:

Λινάρδος Αλέξανδρος 1115201600093

Μήλιος Αντώνιος 1115201600100

## Διδάσκων:

Δρ. Γ. Χαμόδρακας

**Ακαδ. Έτος 2021-2022**

# Περιεχόμενα

<b>Εισαγωγή</b>	<b>1</b>
Σκοπός Εργασίας	1
Επιλογές Υλοποίησης	2
<b>Dependencies and Build</b>	<b>2</b>
Dependencies	2
Build	3
<b>Παρουσίαση Βάσης Δεδομένων</b>	<b>3</b>
<b>Ασφάλεια Συναλλαγών Ταυτοποίησης</b>	<b>5</b>
<b>Παρουσίαση Οθονών</b>	<b>5</b>
<b>Matrix Factorization</b>	<b>5</b>
Γενικά	5
Fine-tuning	6
<b>Επίλογος</b>	<b>6</b>

## Εισαγωγή

### Σκοπός Εργασίας

Στόχος αυτής της εργασίας είναι η ανάπτυξη εφαρμογής ηλεκτρονικών δημοπρασιών. Η εφαρμογή αυτή υλοποιήθηκε βάσει της αρχιτεκτονικής web browser / web server και κάθε χρήστης έχει πρόσβαση σε αυτή μέσω του φυλλομετρητή παγκόσμιου ιστού.

Στην εφαρμογή υπάρχουν 4 ρόλοι: Διαχειριστής Εφαρμογής / Πωλητής / Προσφοροδότης (bidder) / Επισκέπτης. Κάθε άτομο που εγγράφεται σε αυτή την

εφαρμογή μπορεί να θέσει με το ρόλο του Πωλητή ένα ή περισσότερα αντικείμενα σε δημοπρασία ή με το ρόλο του Προσφοροδότη να πλοηγηθεί / να αναζητήσει αντικείμενα που έχουν θέσει σε δημοπρασία άλλοι χρήστες προκειμένου να υποβάλλει προσφορές. Οι χρήστες που εισέρχονται στην υπηρεσία με το ρόλο του επισκέπτη μπορούν μόνο να πλοηγηθούν / να αναζητήσουν αντικείμενα που έχουν τεθεί σε δημοπρασία χωρίς να μπορούν να υποβάλλουν προσφορές.

## Επιλογές Υλοποίησης

Το νωτιαίο άκρο της εφαρμογής (Backend) έχει υλοποιηθεί με **Django version 4.1.1** και κατ' επέκταση με την προγραμματιστική διεπαφή **Django REST framework**. Το μετωπιαίο άκρο της εφαρμογής έχει υλοποιηθεί με **React Javascript Web framework**.

Created superuser:  
dimitris  
1234

## Dependencies and Build

### Dependencies

Python/Django:

- django
- djangorestframework
- djangorestframework-simplejwt
- pyOpenSSL
- pillow
- django-cors-headers
- django-extensions
- django-extensions Werkzeug
- django-sslserver
- sklearn
- numpy
- beautifulsoup4
- lxml

React/Node.js:

- axios
- jwt-decode

- react-axios
- react-bootstrap
- react-countdown
- react-dom
- react-redux
- react-router-bootstrap
- react-router-dom
- redux
- redux-devtools-extension
- redux-thunk
- react-select
- crypto-js
- date-fns –save
- file-saver –save

## Build

Για την εκκίνηση του backend της εφαρμογής οδηγηθείτε εντός του directory backend και εκτελέστε :

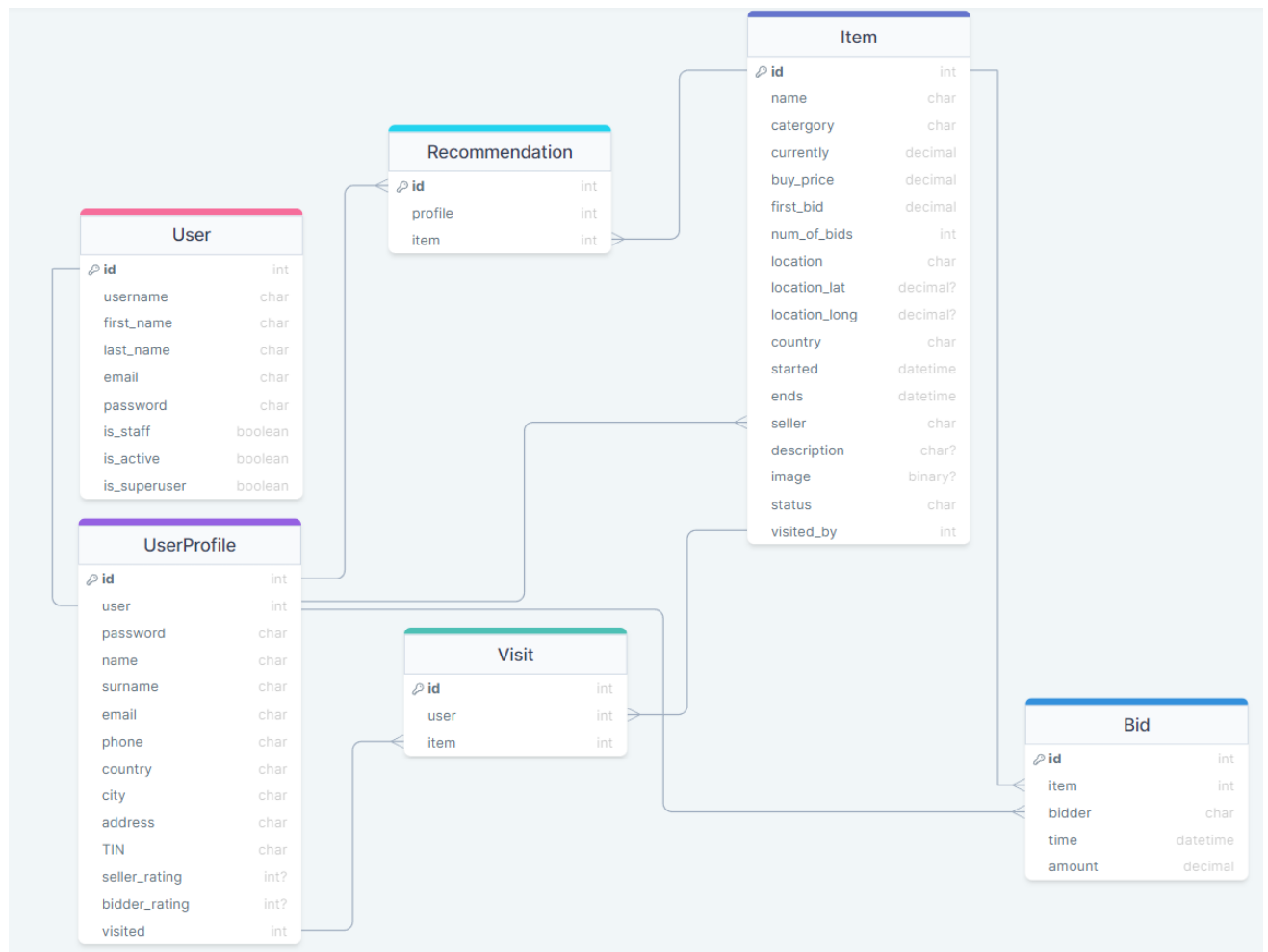
**python manage.py runserver\_plus --cert-file cert.pem --key-file key.pem**

Για την εκκίνηση του frontend της εφαρμογής οδηγηθείτε εντός του directory frontend και εκτελέστε:

**npm start**

## Παρουσίαση Βάσης Δεδομένων

Ο σχεδιασμός της Βάσης Δεδομένων μας παρουσιάζεται από το παρακάτω σχεσιακό διάγραμμα:



# Ασφάλεια Συναλλαγών Ταυτοποίησης

Για την πιο ασφαλή ταυτοποίηση των χρηστών της εφαρμογής έχουν χρησιμοποιηθεί JSON Web Tokens με τη παρακάτω μορφή:

HEADER: ALGORITHM & TOKEN TYPE

---

```
{  
  "alg": "HS256",  
  "typ": "JWT"  
}
```

PAYLOAD: DATA

---

```
{  
  "token_type": "access",  
  "exp": 1665164194,  
  "iat": 1664732194,  
  "jti": "df45dd4aa50149068512e885573e57b9",  
  "user_id": 19  
}
```

Επιπλέον, οι συναλλαγές κρυπτογραφούνται μέσω του πρωτοκόλλου SSL/TLS χάρη στο εργαλείο mkcert (<https://github.com/FiloSottile/mkcert>). Τέλος, ο κωδικός του χρήστη κρυπτογραφείται με MD5 και στη συνέχεια με Base64 από το frontend έτσι ώστε να μην εμφανίζεται αυτούσιος στο payload του request. Φτάνοντας στο backend η Django αναλαμβάνει να κάνει αυτόματα και την default κρυπτογράφηση κατά την αποθήκευση στη βάση δεδομένων.

## Παρουσίαση Εφαρμογής

Ο χρήστης που δεν έχει συνδεθεί σε λογαριασμό, κατευθύνεται στο welcome page. Έχει την επιλογή να συνεχίσει ως guest. Σε αυτή τη περίπτωση έχει μόνο τη δυνατότητα να πλοηγηθεί στις ενεργές δημοπρασίες και να παρακολουθήσει τις προσφορές καθώς και να αναζητήσει περιεχόμενο. Οποιαδήποτε άλλη υπηρεσία θα τον παραπέμψει να συνδεθεί πρώτα. Ο εγγεγραμμένος χρήστης μετά τη σύνδεσή του ανακατευθύνεται στην αρχική σελίδα όπου βλέπει

1. ένα carousel με τα hot items (τις δημοπρασίες που έχουν τα μεγαλύτερα number\_of\_bids
2. αντικείμενα ενεργών δημοπρασιών σε σελιδοποιημένη μορφή με σελιδοποίηση 4.
3. αν υπάρχουν, έως 4 αντικείμενα που του έχουν προταθεί σύμφωνα με το recommendation system που έχουμε υλοποιήσει. (ο αλγόριθμος των recommendation τρέχει κάθε φορά που τρέχουμε εντολή manage.py όπως πχ κατά την εκκίνηση του backend server)

Πατώντας πάνω σε κάποιο αντικείμενο θα δει τις λεπτομέρεις της δημοπρασίας όπου ανάλογα με τη δημοπρασία μπορεί να

1. υποβάλει την 1η προσφορά (starting bid)
2. να υποβάλει προσφορά με ελεγχόμενο input χρησιμοποιώντας το σχετικό slider.
3. να αγοράσει επιτόπου το αντικείμενο αλλάζοντας την κατάστασή του σε Concluded

Μια concluded δημοπρασία δεν εμφανίζεται πλέον στην πλοήγηση ούτε κατά την αναζήτηση. Και εμφανίζεται στη σελίδα Won Auctions του νικητή.

## Matrix Factorization

### Γενικά

Για την παρουσίαση προτεινόμενων δημοπρασιών βάση του ιστορικού κάθε χρήστη χρησιμοποιείται αλγόριθμος Matrix Factorization, ο οποίος έχει υλοποιηθεί εκ του μηδενός και όπως παρουσιάζεται στις διαφάνειες του μαθήματος. Ο πίνακας  $X$  περιλαμβάνει τιμές από 0 έως και 2 όπου:

0 = ο εκάστοτε χρήστης δεν έχει επισκεφθεί ποτέ την αντίστοιχη δημοπρασία

1 = ο εκάστοτε χρήστης έχει επισκεφθεί την αντίστοιχη δημοπρασία

2 = ο εκάστοτε χρήστης έχει υποβάλει προσφορά στην αντίστοιχη δημοπρασία

Μετά την εκτέλεση του ο αλγόριθμος παράγει 4 προτεινόμενες δημοπρασίες για κάθε χρήστη κατά φθίνουσα σειρά της τιμής που τους ανατέθηκε κατά την εκτέλεση. Ο αλγόριθμος εκτελείται αυτόματα κάθε φορά κατά την εκκίνηση του server.

### Fine-tuning

Το fine-tuning των παραμέτρων  $K$  και learning rate του αλγορίθμου ήταν σχετικά δύσκολο καθώς ο αλγόριθμος επηρεάζεται αρκετά από το πλήθος των δεδομένων. Οι τιμές τις οποίες καταλήξαμε να αφήσουμε στον κώδικα είναι  $K=2$  και  $\text{learning\_rate} = 0.0002$ . Με αυτές τις τιμές θεωρήσαμε ότι η ακρίβεια του αλγορίθμου ήταν αποδεκτή και επίσης ο αλγόριθμος τελείωνε την εκτέλεση του σε έναν αποδεκτό χρόνο καθώς τα δεδομένα δεν είχαν μεγάλη διαστατικότητα. Σε κάθε περίπτωση ο αλγόριθμος εκτυπώνει το τελικό του RMSE καθώς και το τελικό MAE, επομένως παρατηρώντας τις τιμές και κάνοντας αρκετές δοκιμές ίσως θα μπορούσαμε να πετύχουμε και κάτι καλύτερο.

## Επίλογος

Μία από τις δυσκολίες που συναντούσαμε τακτικά κατά την υλοποίηση της εργασίας ήταν κατά την ενοποίηση των branches μας στο Git και γενικότερα του συγχρονισμού του έργου μας. Λόγω της φύσης του project έπρεπε ο καθένας μας να δουλεύει με διαφορετικές βάσεις δεδομένων και άλλα ασυγχρόνιστα αρχεία καθώς σε πολλά αρχεία του project αλλαγές και conflicts μεταξύ των εκδόσεων μας δεν μας επέτρεπαν τον συγχρονισμό τους.

Όσον αφορά το κομμάτι του Matrix Factorization εν τέλει δεν δυσκολευτήκαμε τόσο να υλοποιήσουμε τον ίδιο τον αλγόριθμο (όπως περιμέναμε) αλλά περισσότερο μας προκάλεσε το σχεδιαστικό κομμάτι της συλλογή και αποθήκευσης των απαραίτητων δεδομένων στα οποία εφαρμόζεται ο αλγόριθμος.