



BOLT

Proyecto Capstone

Integrantes: España Marcelo
Llancafil Alex
Salas Ariel

CONTENIDO

- 1 Contexto
- 2 Objetivos
- 3 Alcance del proyecto
- 4 Metodología
- 5 Cronograma
- 6 Arquitectura
- 7 Tecnologías
- 9 Demo
- 10 Resultados del proyecto
- 11 Requisitos futuros
- 12 Obstáculos



EQUIPO DE TRABAJO



Marcelo España

Desarrollo Backend



Ariel Salas

Desarrollo Frontend



Alex Llancafil

Analista QA



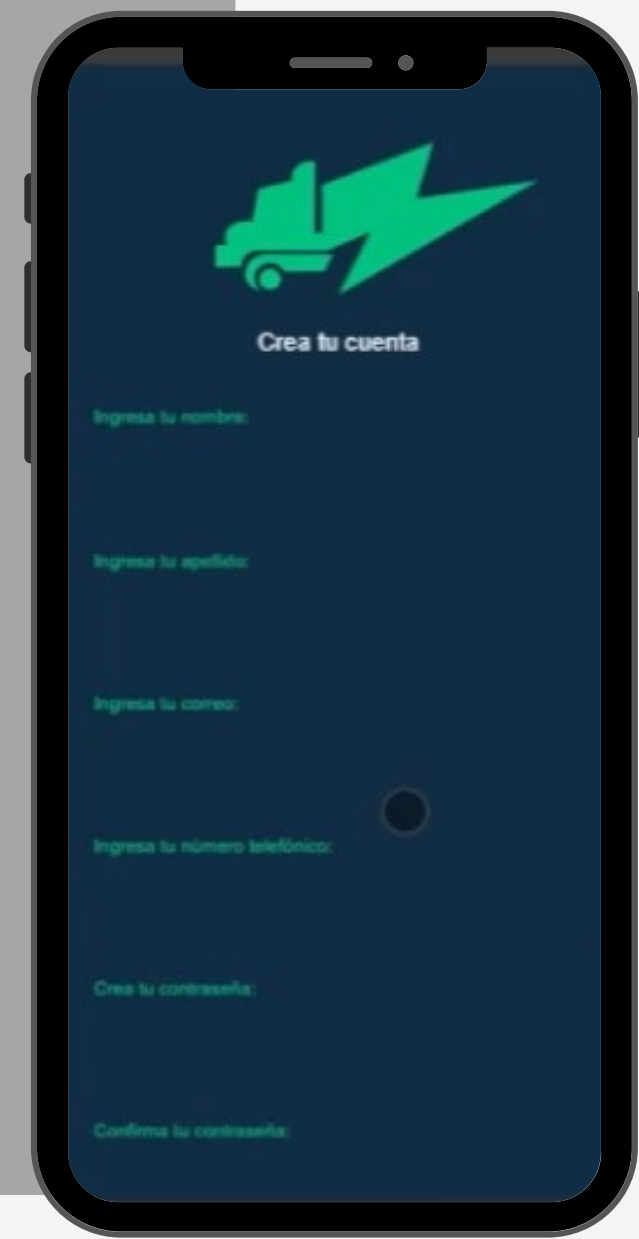
Problema

- La contratación de servicios de fletes se realiza de **manera informal, insegura y poco eficiente**.
- Los usuarios deben confiar en contactos telefónicos o búsquedas en internet y redes sociales.
- Se pueden enfrentar a riesgos de fraude, falta de información clara y largos tiempos de espera.
- No existe un sistema que fomente la **confianza** entre los usuarios y los conductores para este tipo de servicio.



Solución

- Una aplicación móvil que conecta a usuarios y conductores.
- Esto facilita contrataciones rápidas, confiables y eficientes, revolucionando el mercado tradicional con una solución innovadora y segura.



Objetivo General

Diseñar y desarrollar una aplicación móvil que transforme y optimice el proceso de contratación de servicios de transporte (fletes).



OBJETIVOS ESPECIFICOS

Diseñar e implementar una interfaz intuitiva y amigable.

Desarrollar funcionalidades específicas.

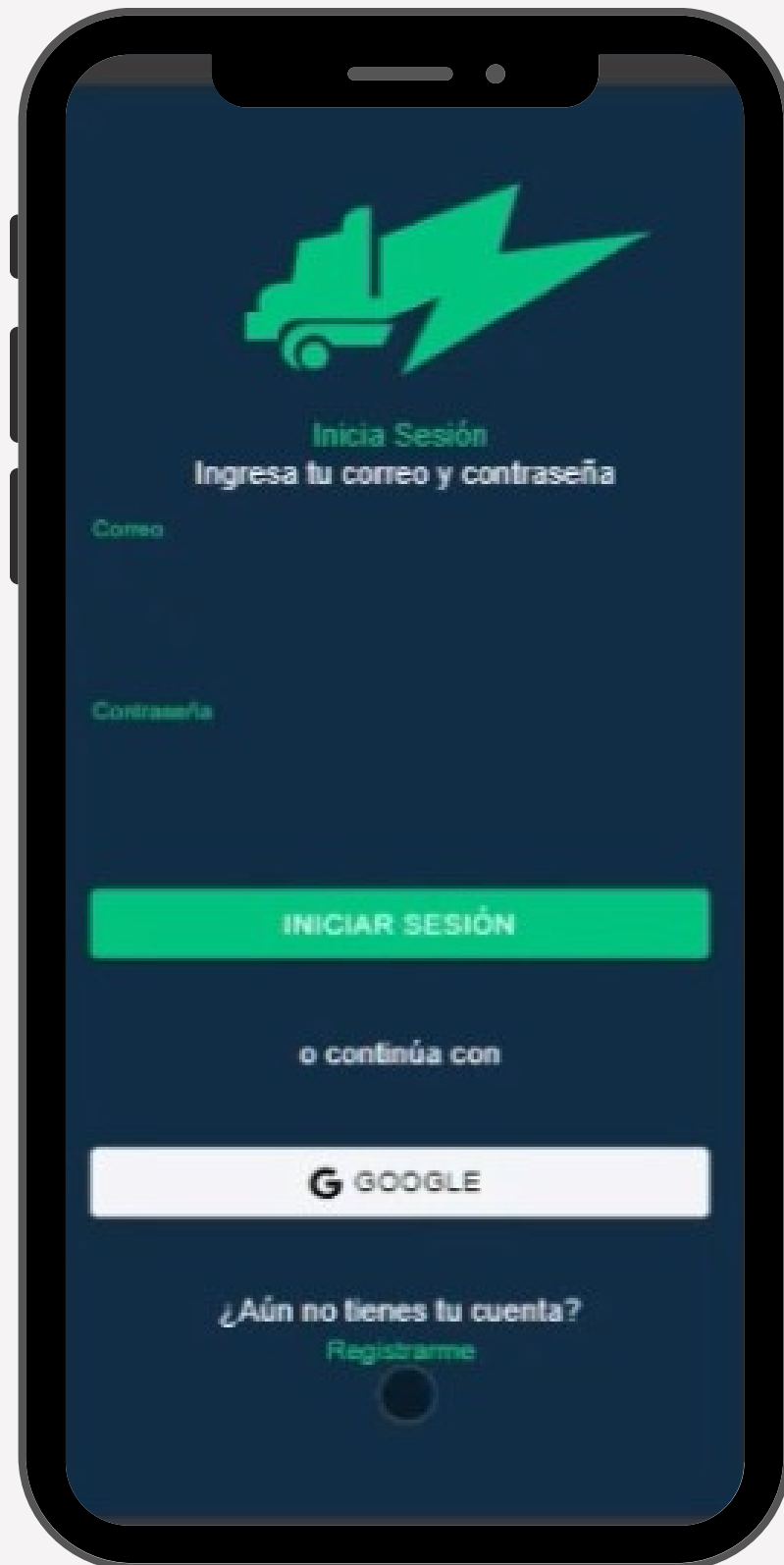
Implementar la arquitectura del sistema.

Realizar pruebas de calidad y rendimiento.

Probar aplicación con usuarios nuevos para obtener retroalimentación.



ALCANCE DEL PROYECTO



Plataforma: La aplicación estará disponible exclusivamente para dispositivos Android en su primera implementación.

Cálculo de tarifa: El costo del viaje se calculará en base a una tarifa inicial de 800 CLP por kilómetro recorrido y las dimensiones del producto a trasladar.

Ubicación de funcionamiento: Su implementación estará limitada a la Región Metropolitana.

Perfiles de usuario: La aplicación contará con dos tipos de perfil: Usuario Cliente y Usuario Conductor.



METODOLOGÍA

Cascada:

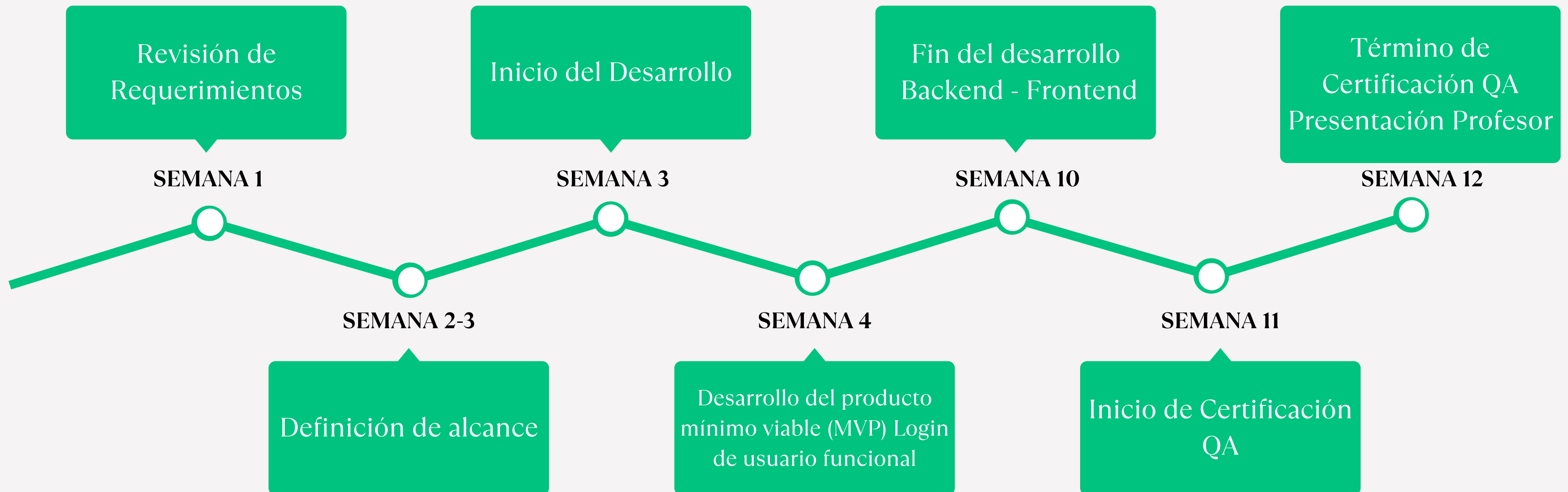
La metodología en cascada es un enfoque secuencial en el que cada fase del proyecto (análisis, diseño, desarrollo, pruebas, implementación y mantenimiento) se completa antes de pasar a la siguiente.

¿Por qué?

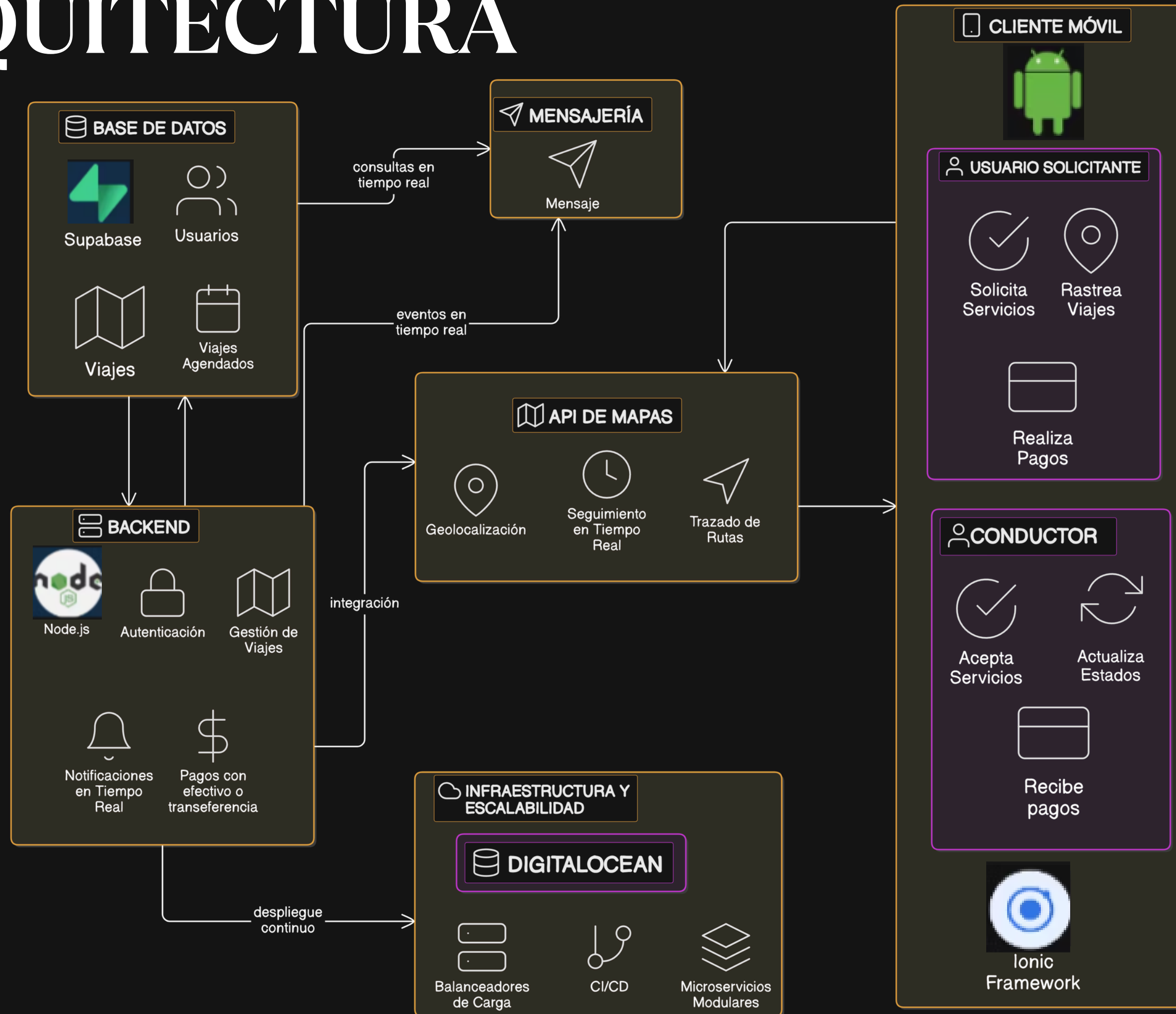
Se seleccionó la metodología en cascada porque el proyecto tiene requisitos y alcance bien definidos, lo que permite un desarrollo estructurado y controlado, sin la necesidad de revisiones constantes ni iteraciones, como ocurre en la metodología ágil.



CRONOGRAMA



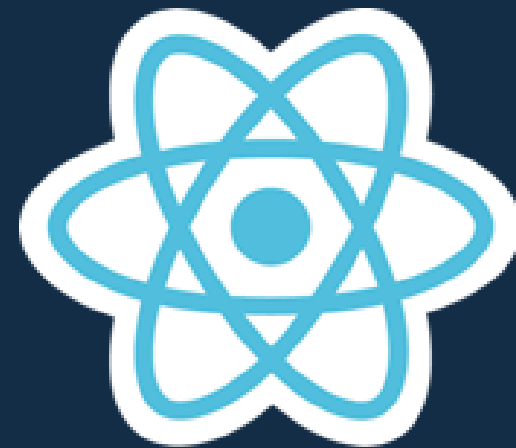
ARQUITECTURA



TECNOLOGÍAS



SUPABASE



REACT



IONIC



LEAFLET



DEMO APP



RESULTADOS DEL PROYECTO

1.- Solicitud del servicio en tiempo real.

2.- Aplicación para Usuario solicitante.

3.- Aplicación para Usuario Conductor.

4.- Cálculo de viajes, según distancia y dimensiones de producto a trasladar.



OBSTÁCULOS

EXPERIENCIA

Dominio en profundidad de las tecnologías utilizadas.



GIT

Manejo eficaz de Github para control de versiones.

INTEGRACIONES

Implementación y gestión de integraciones con servicios externos.



REQUISITOS FUTUROS

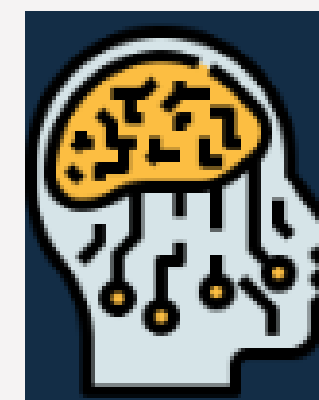
Implementación de Rieles de Pago

WebPay, Mercado pago, entre otros.



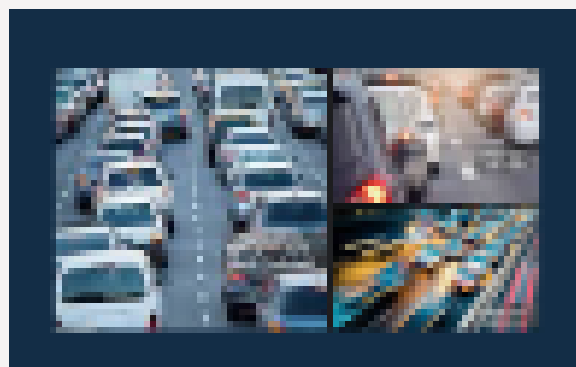
Inteligencia Artificial por cámara del Smartphone

Cálculo de dimensiones del producto a transportar.



Función de taxímetro.

Se implementará una nueva función que abordará el tiempo empleado debido a problemas de tráfico que retrasan el viaje.





Gracias!