

Original	Without Syntactical Markers
1) integer X, Y, Z;	<del>1) integer X, Y, Z;</del>
2) input (X, Y);	2) input (X, Y);
3) if (X<0 or X>8 or Y<1 or Y>3)	3) if (X<0 or X>8 or Y<1 or Y>3)
4) {	<del>4) {</del>
5) output ("Boundary condition failure.");	5) output ("Boundary condition failure.");
6) } // end if invalid inputs	<del>6) } // end if invalid inputs</del>
7) else	7) else
8) {	<del>8) {</del>
9) Z = 0;	9) Z = 0;
10) if (X < 5)	10) if (X < 5)
11) {	<del>11) {</del>
12) Z = X + Y;	12) Z = X + Y;
13) if (Y == 1)	13) if (Y == 1)
14) {	<del>14) {</del>
15) Z = X ^ 2;	15) Z = X ^ 2;
16) } // end if (Y==1)	<del>16) } // end if (Y==1)</del>
17) } // end if (X<5)	<del>17) } // end if (X&lt;5)</del>
18) else	18) else
19) {	<del>19) {</del>
20) Z = Z - X;	20) Z = Z - X;
21) if (Y == 0)	21) if (Y == 0)
22) {	<del>22) {</del>
23) Z = Z * Z;	23) Z = Z * Z;
24) } // end if (Y==2)	<del>24) } // end if (Y==2)</del>
25) else	25) else
26) {	<del>26) {</del>
27) Z = Z + X;	27) Z = Z + X;
28) } // end else !(Y==2)	<del>28) } // end else !(Y==2)</del>
29) Z = Z + 1;	29) Z = Z + 1;
30) } // end else !(X<5)	<del>30) } // end else !(X&lt;5)</del>
31) output (X,Y,Z);	31) output (X,Y,Z);
32) } // end else legal inputs	<del>32) } // end else legal inputs</del>
33) output ("Program ends.");	33) output ("Program ends.");
34) end;	34) end;