

**ПРОЕКТ**

**ИТ 2023**

**Отбор „primat“**

(Изготвено от Петър Добрев, Александър Мандев, Емил Трифонов)

# Съдържание

1. Цели – описание на целта и съществуващите решения
2. Основни етапи в реализирането на проекта – дейности и роли на авторите
3. Ниво на сложност – какви проблеми срещнахме при реализирането на целите
4. Логическо и функционално описание – структура на файловете и папките, от какви модули е изграден проектът и как функционират
5. Реализация – обосновка за използвани технологии в проекта
6. Описание – как потребителят да използва изготвения проект
7. Заключение – какъв е резултатът, какви възможности за развитие има проектът

# 1. Цели

Целта на този проект е да се създаде уеб сайт на община Варна, който да информира посетителите за шест не толкова известни забележителности в област Варна. Уебсайтът ще служи като образователен инструмент за популяризиране и повишаване на осведомеността за тези забележителности, които може да не са толкова известни като други туристически дестинации в околността на града.

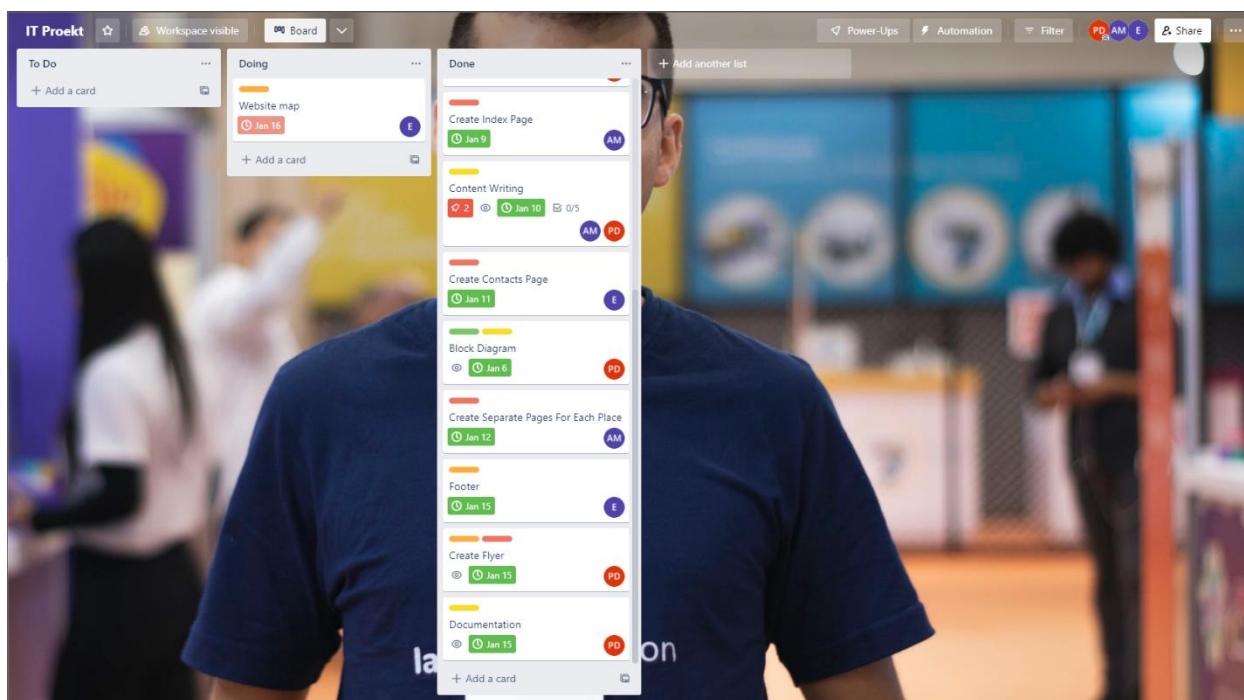
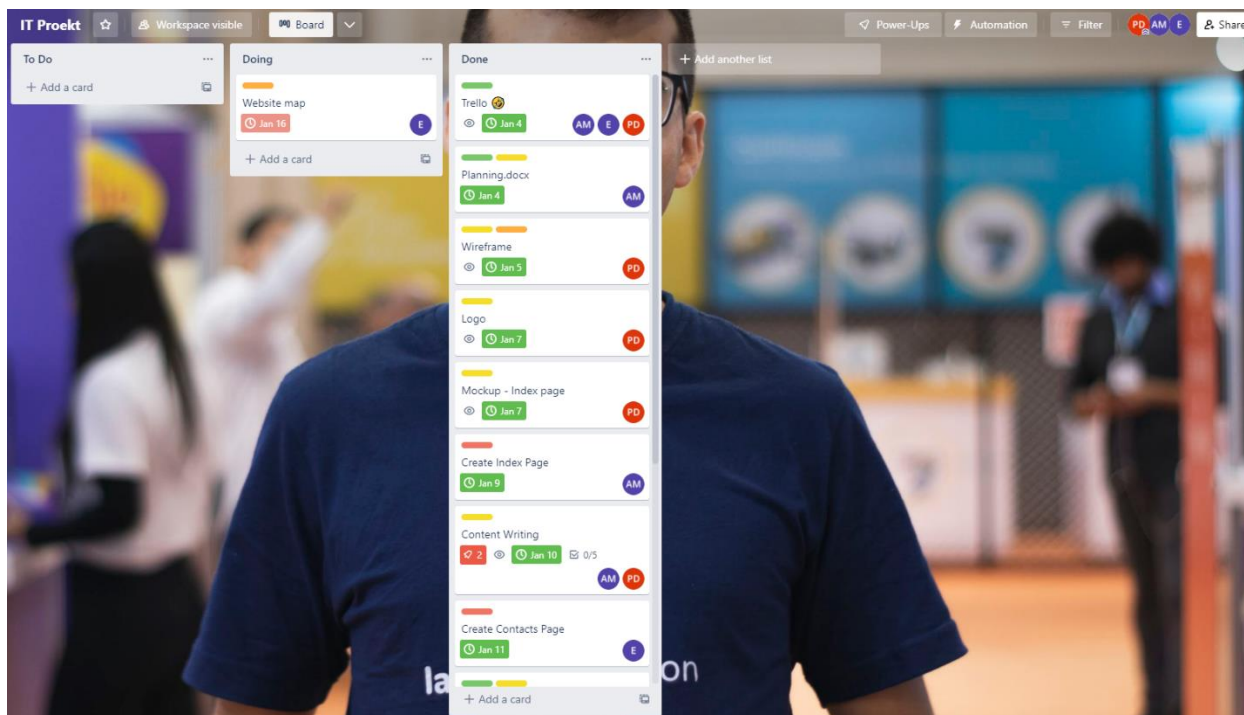
Основните проблеми, които този сайт има за цел да реши, е информирането и популяризирането на тези забележителности. Чрез специален сайт община Варна ще може да предоставя както подробна информация, така и снимки на тези забележителности, за да улеснява туристи при планирането на тяхното пътуване и да информира повече за историята и културата на града. Освен това уебсайтът ще предоставя информация за достъпността и всички събития или дейности, свързани със забележителностите.

Уебсайтът ще служи като важен ресурс за посетителите, като им предоставя необходимата информация, за да се възползват максимално от пътуването си до Варна и да открият по-неизвестните забележителности, които градът може да предложи.

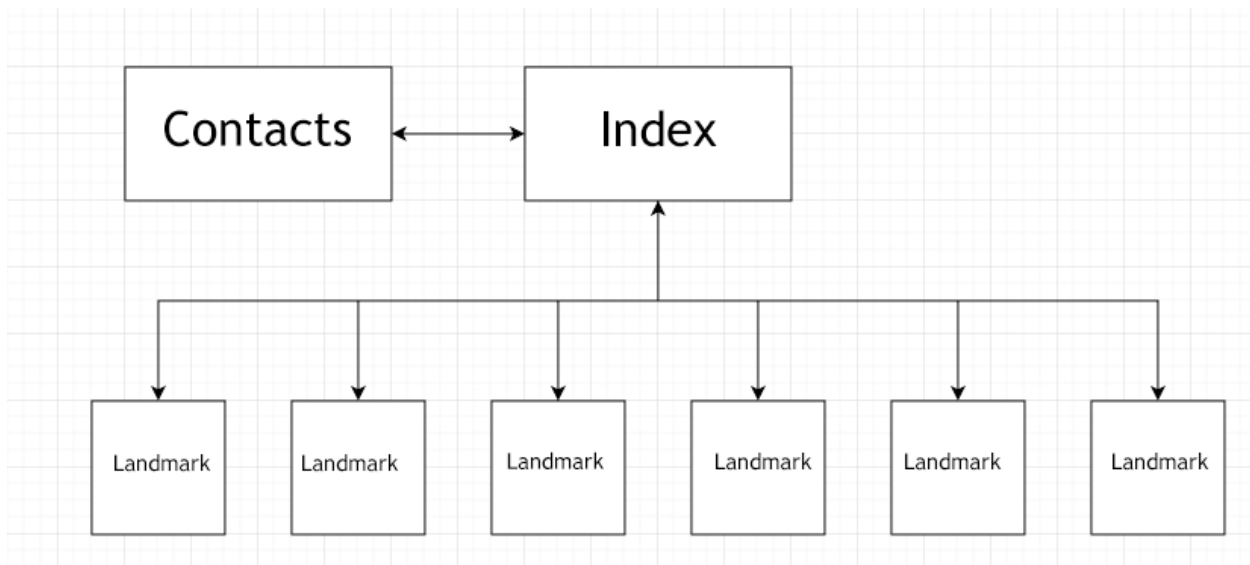
# 2. Основни етапи

Проектът - изработката на уеб сайт за община Варна, беше успешно завършен от екипа на “Primat” в състав Петър, Емил и Александър. Проектът имаше за цел да създаде уебсайт, който да информира посетителите за шест по-малко известни забележителности в града и да служи като образователен инструмент за популяризиране и повишаване на осведомеността за тези забележителности.

Проектът започна с управлението и разпределението на задачи с помощта на Trello. Екипът използва този инструмент за управление на проекти, за да възлага и проследява задачи, като гарантира, че всеки е наясно със своите отговорности и че проектът се движи напред своевременно. Петър беше назначен за мениджър и дизайнер, а Емил и Александър бяха избрани за главните разработчици.

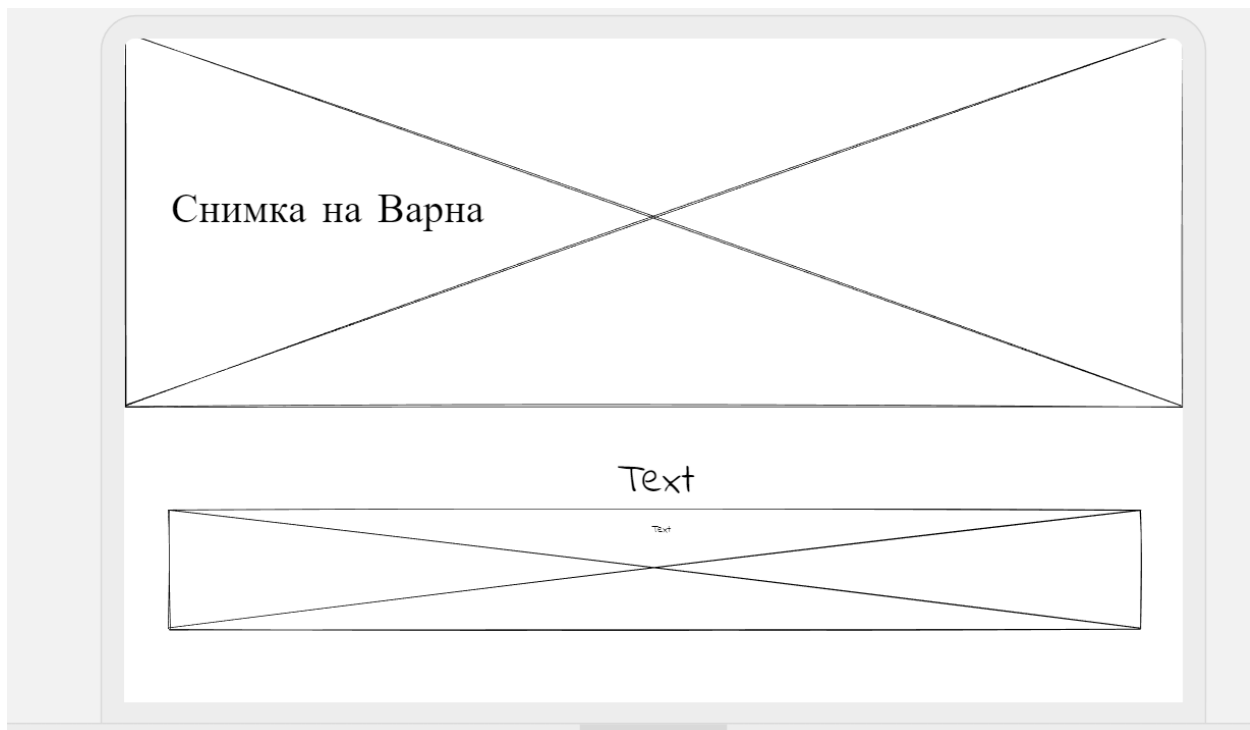


Следващата фаза включваше създаване на блокова диаграма на уебсайта. Това помогна на екипа да установи цялостната структура и оформление на сайта и послужи като ръководство за следващите етапи на създаване на wireframe и mockup.



Етапите на създаване на wireframe и mockup от решаващо значение при определянето на оформлението и функционалността на уебсайта. Използвайки блоковата диаграма като ръководство, екипът създаде wireframe , която след това беше използвана за създаване на mockup на първата страница на уебсайта. Макетът бе създаден с помощта на софтуера Photoshop и предоставя по-подробно представяне на крайния дизайн.

Wireframe link(<https://app.uizard.io/p/64402d7b>)



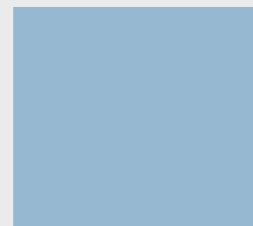
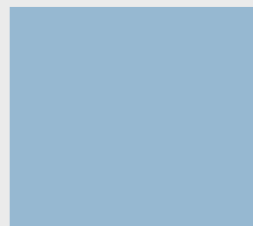
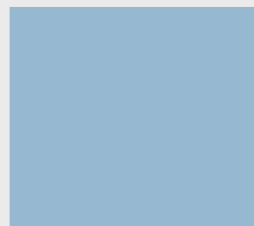
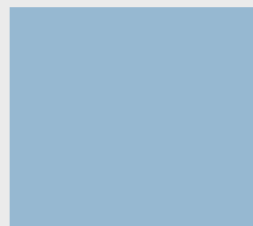
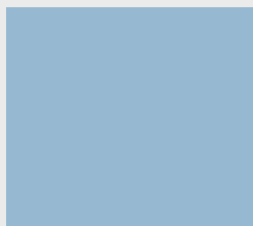
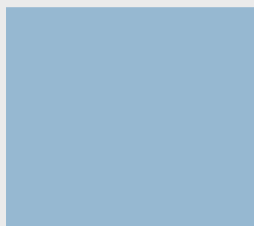
# ТОП 6 ЗАБЕЛЕЖИТЕЛНОСТИ

(В ОБЛАСТ ВАРНА)

## Туризм във Варна

Ако сте турист във Варна, или пък живеете в морската столица със сигурност сте се чудили какво място да посетите, било то за 1 ден, или за уикенд.

Във Варненска област има богат избор от места, но за да ви улесним сме събрали информация за 6 от тях.



След завършването на тоскир-а разработчиците Емил и Александър започнаха фазата на писане на код. Използвайки HTML и CSS, те написаха код за уеб сайта, който след това беше прегледан от екипа, за да се увери, че отговаря на изискванията на проекта и е без грешки. Всички необходими промени или ревизии бяха направени въз основа на прегледа на кода.

По време на фазата на създаване на съдържание, Петър, Creative дизайнерът, добави цялата необходима информация и снимки на забележителностите. След това екипът тества уеб сайта, за да се увери, че функционира правилно и че всички връзки и бутони работят.

Накрая екипът направи окончателни корекции, добави липсващото съдържание и направи уебсайта активен (реално не). Петър изготви рекламни материали за уеб сайта и завърши логото на уеб сайта.

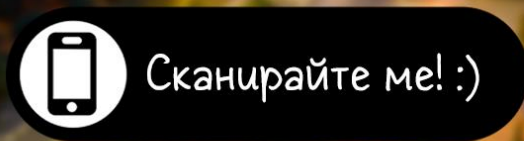






Авторското право за този постер притежание на невероятния, неповторим отбор "примат". При несъгласувана със собственика употреба, бъдете сигурни в съдебното дело. Потърсете ни на имейл: peterdobrevxd@gmail.com или пишете в нашата фейсбук страница! Госпожо, пишете б, поставахме се ! :))

# ОТКРИЙТЕ НАШИТЕ ТОП 5 ТАЙНИ ДЕСТИНАЦИИ ВЪВ ВАРНА



**ВАРНА - 2023**

ТЕЛ: 052 12345678 УЕБ СТРАНИЦА: ....





## ТЪРСИТЕ СИ ПРИКЛЮЧЕНИЕ ВЪВ ВАРНА?



### Снимки

Независимо дали сте любител на фотографията или просто искате да получите удобрието на вашите лели и чичовци под коментарите на фейсбук поста ви, бъдете сигурни в красивите гледки, които предлагат забележителностите.



### На свеж въздух, сред природата

Нуждаете ли се да разпуснете, да се отдалечите от шума на града, потърсете спасението като посетите тези бисери.



### Красиви сувенири за спомен

Ако искате да зарадвате близък със уникален порадък или просто желаете да вземете нещо за спомен след невероятното пътуване, избраните от нас забележителности предлагат богат избор от сувенири.



# ВАРНА - 2023

Проектът беше завършен ефикасно и ефективно, благодарение на ясния подход за управление на проекта, който раздели проекта на управляеми фази. Използването на инструменти като Trello, Sublime Text и HTML/CSS позволи на екипа да работи безпроблемно заедно, което доведе до уебсайт, който изпълни целите на проекта и надмина очакванията на клиента.

### **3. Ниво на сложност**

Нивото на трудност за този проект беше средно до високо. Екипът беше изправен пред множество предизвикателства по време на реализацията на проекта.

Един от основните проблеми бе липсата на указания от страна на Община Варна кои забележителности да бъдат включени в сайта. Това доведе до това екипът да отдели значително време за проучване и намиране на подходящи ориентири, което доведе до забавяне на проекта.

Друг проблем, с който колективът се сблъска, беше краткият срок, даден за завършване на проекта. На екипа бяха възложени и други проекти и имаше ограничена наличност, което доведе до необходимостта разработчиците да работят бързо и по-неефективно, което доведе до някои проблеми с кода.

Освен това екипът се сблъска с трудности при внедряването на нова работна среда, по-специално с „GitHub“, към която споделена среда се оказва трудно за някои членове на екипа да се адаптират. Членовете на екипа също не бяха добре платени (ако въобще срочната оценка може да се брой за платежен метод), което допълни проблема с мотивацията.

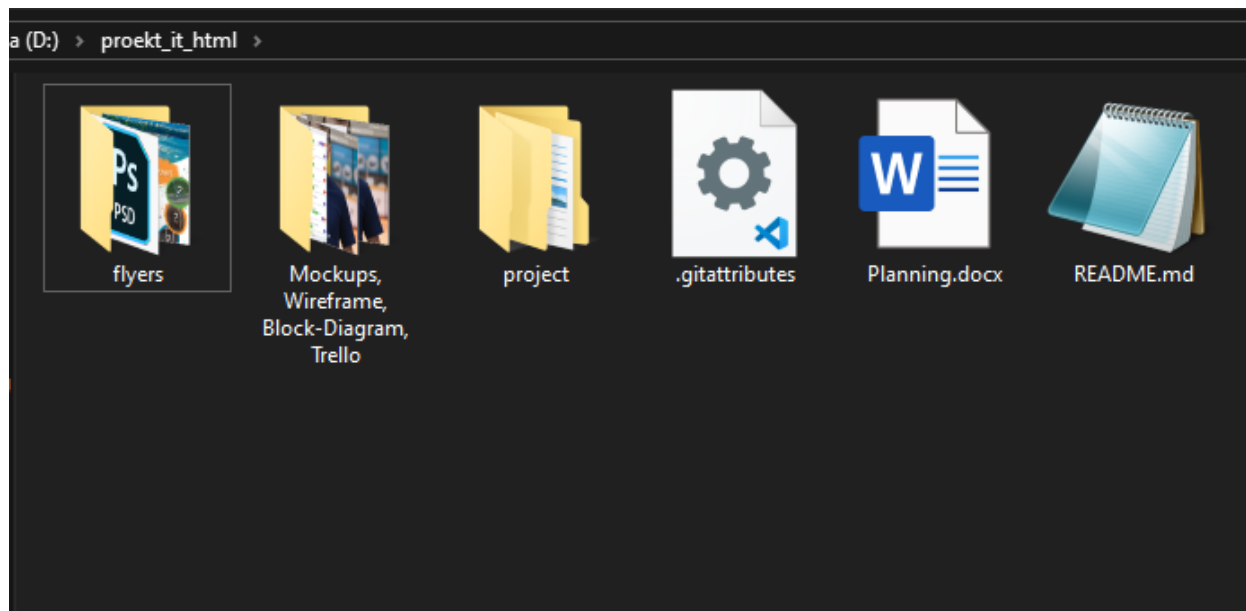
Екипът също беше помолен да създаде флаер за реклама на уебсайта, което беше трудна задача, тъй като компанията нямаше предишен опит в правенето на флаери за уеб сайтове, но независимо от това бяха направени две красиви листовки.

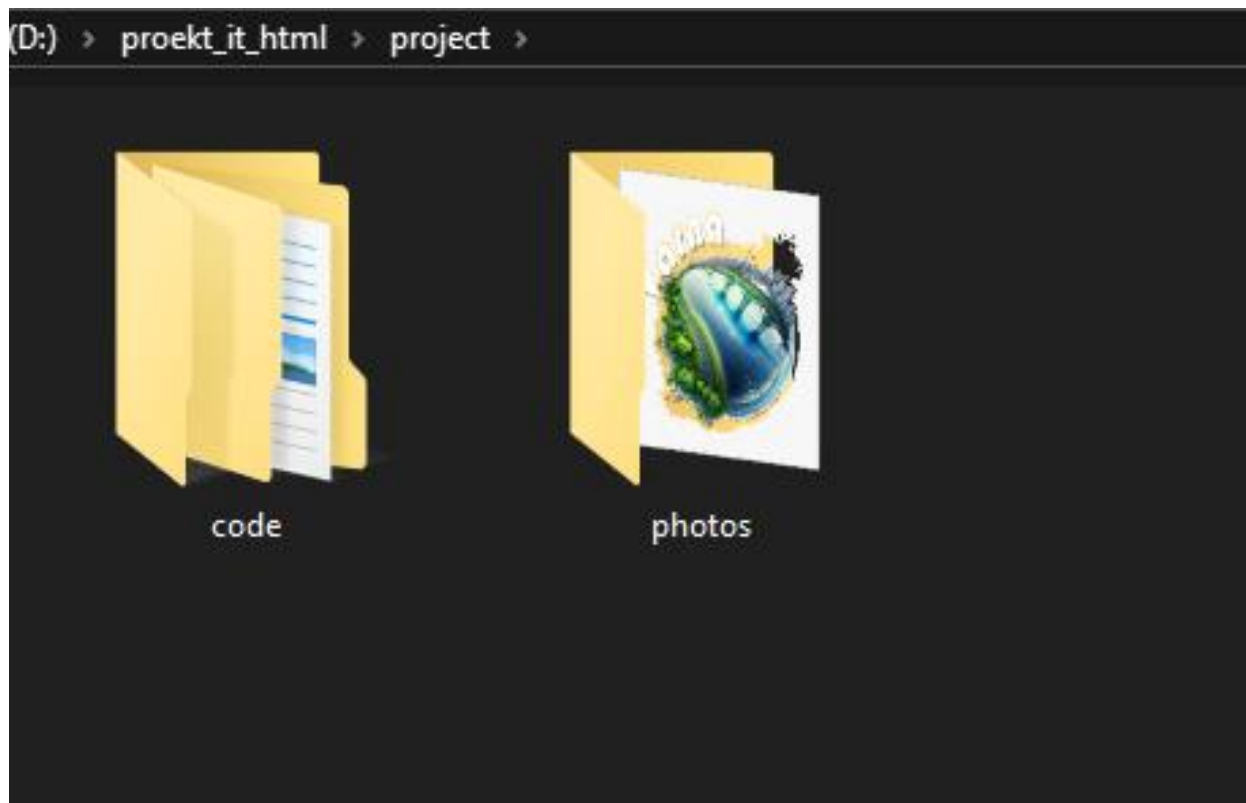
И накрая, мотивацията на екипа за проекта също беше ниска, тъй като на членовете на екипа не бяха позволени почти никакви паузи за шах и бяха удряни и щракани по ухото, когато когато бяха забелязани да играят играта, което доведе до липса на ентузиазъм и ангажираност в проекта.

Като цяло, докато проектът беше завършен успешно, екипът се сблъска с няколко трудности и предизвикателства по пътя, включително липса на насоки от страна на клиента, кратък срок и проблеми с работната среда и мотивацията.

## 4. Логическо и функционално описание

Проектът е организиран в ясна и логична структура на папките, за да улесни екипа при достъпа и управлението на файловете. Проектът се намира в папка, наречена „project“, и оттам можете да получите достъп до две основни папки: „code“ и „photos“.





Папката "code" съдържа две подпапки: "html \_files" и "css\_files". Папката "html files" съдържа всички HTML файлове, използвани за уебсайта, включително "contacts\_page", "etnografski", "index", "istoricheski\_park", "kamchiq", "manastir", "nova\_varna" и "skali". Тези HTML файлове съдържат съдържанието и структурата на всяка страница от уебсайта.

> proekt\_it\_html > project > code >












css\_files

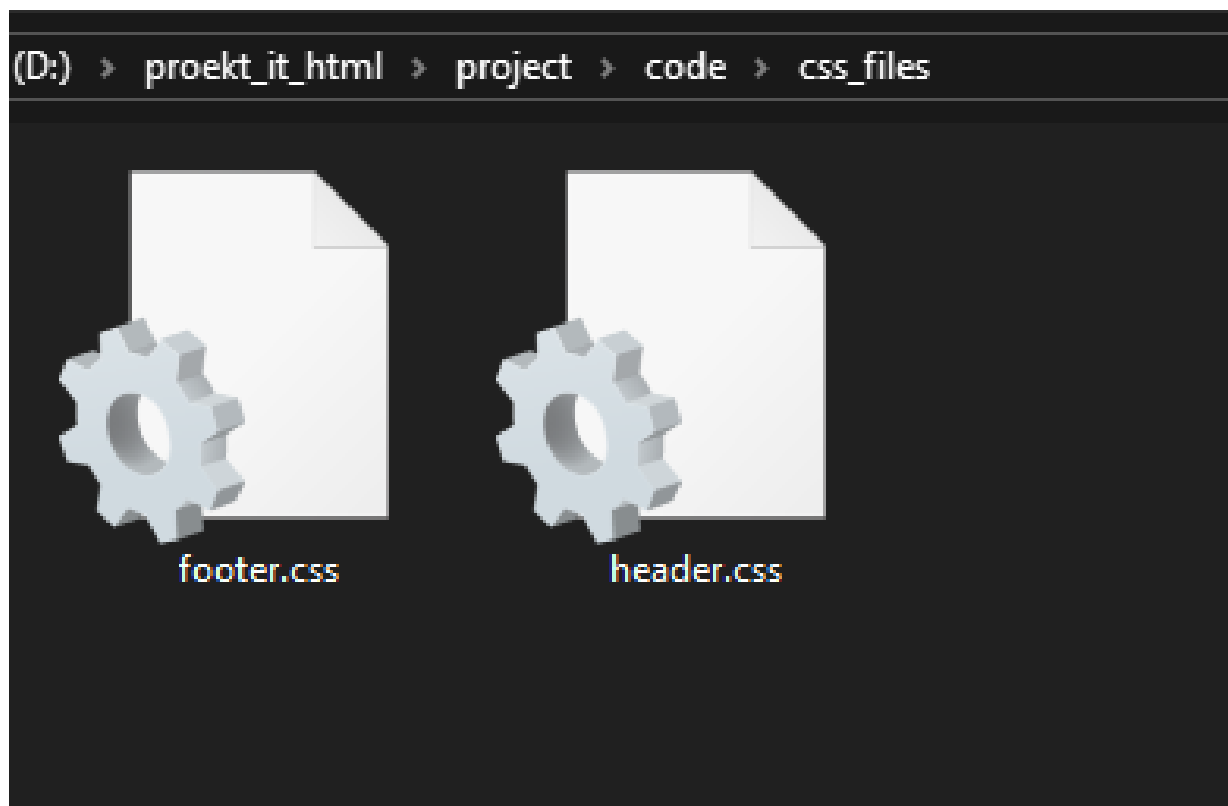


html\_files

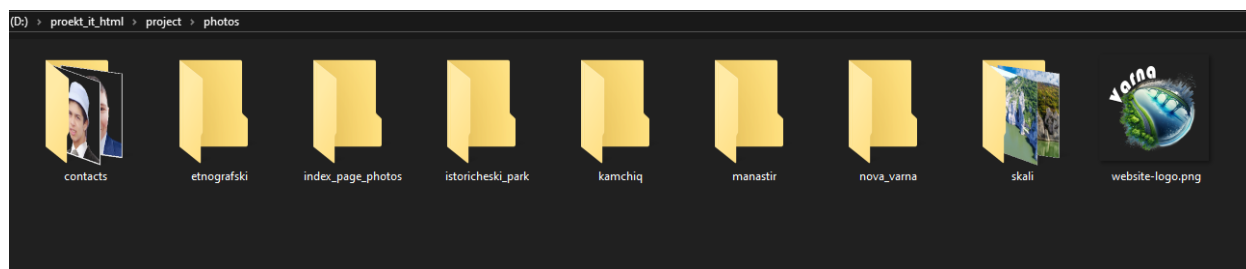
0:) > proekt\_it\_html > project > code > html\_files

-  contacts\_page.html
-  etnografski.html
-  index.html
-  istoricheski\_park.html
-  kamchiq.html
-  manastir.html
-  nova\_varna.html
-  skali.html
-  website\_map.html

Папката "css\_files" съдържа два CSS файла: "header" и "footer", които се използват за стилизиране на уебсайта.



Папката "photos" съдържа множество подпапки, а именно "contacts", "etnografski", "index", "istoricheski\_park", "kamchiq", "manastir", "nova\_varna", "skali", които съдържат снимките, които са включени във всеки HTML файл. По този начин снимките са ясно категоризирани и лесни за намиране. Освен това логото на уебсайта също може да бъде намерено в тази папка.



header.css – Съдържа css кода, който е използван във всички html файлове от проекта.





Състои се от семантичният tag header, в който се намират снимката на логото, заглавие с

име на компанията и списък с линкове към другите страници (Начало, Обекти, Контакти). Линкът „Начало“ води към началната страница(index.html), „Контакти“ към страницата с контакти(contacts\_page.html), а „Обекти“, когато бъде натиснат в началната страница препраща към таблица с обектите по-надолу, откъдето потребителят може да разгледа всеки един от тях. При действие “hover” на линка „Обекти“ се появява “dropdown” меню, което също съдържа линкове към отделните обекти. За фон на header е използван цветът #0082e6 (светло синьо).

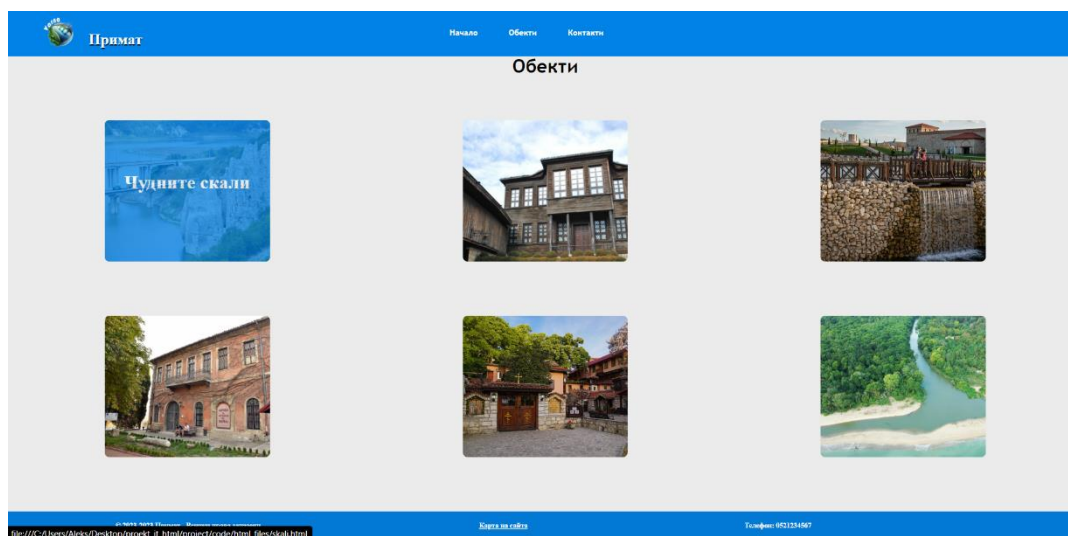
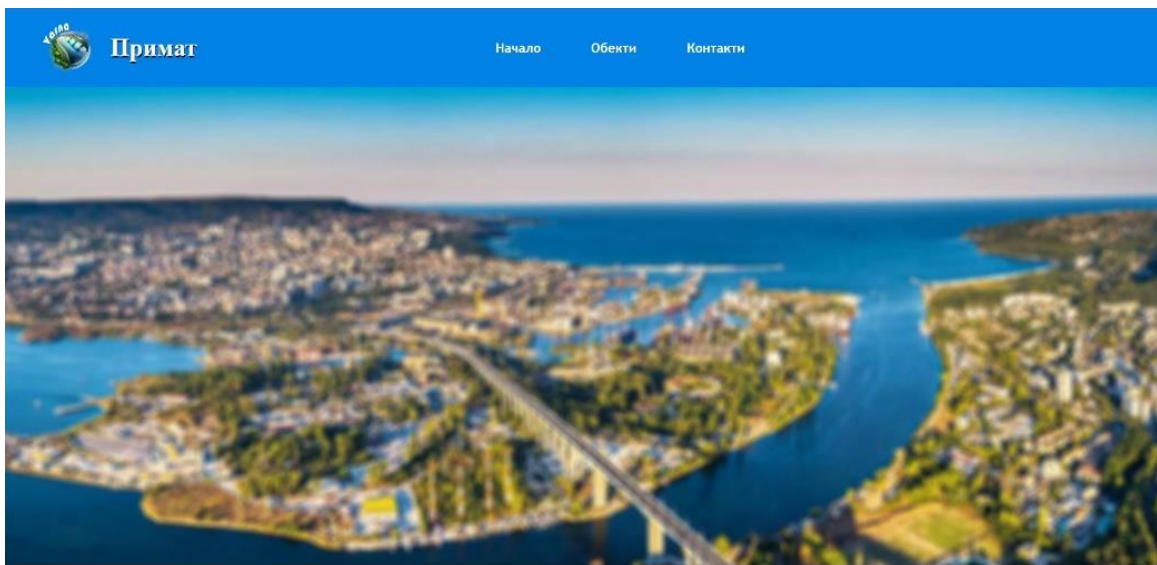
```
D: > proekt_it_html > project > code > css_files > # header.css > ... # header.css X
1 | *{
2 |     margin: 0;
3 |     /* padding: 0;*/
4 |     text-decoration: none;
5 |     /* list-style: none;*/
6 |     box-sizing: border-box;
7 | }
8 | header{
9 |     display: block;
10 |     background-color: #0082e6;
11 |     height: 100px;
12 |     width: 100%;
13 |     float: left;
14 |     position: fixed;
15 |     top: 0%;
16 | }
17 | .logo{
18 |     object-fit: scale-down;
19 |     width: 80px;
20 |     float: left;
21 |     margin-top: 10px;
22 |     margin-left: 3%;
23 |     text-align: left;
24 | }
25 | header ul{
26 |     margin-left: 39%;
27 |     font-family: "Trebuchet MS", sans-serif;
28 |     color: white;
29 |     font-weight: bolder;
30 | }
31 | header ul li{
32 |     display: inline-block;
33 |     line-height: 100px;
34 |     margin: 0 5px;
35 |     height: 20px;
36 | }
37 | a.links{
38 |     color: white;
39 |     font-size: 17px;
40 |     padding: 7px 13px;
41 |     border-radius: 5px;
42 |     margin-right: 30px;
43 |     margin-left: 30px;
44 |     text-align: center;
45 | }
46 | .dropdown{
47 |     height: 0px;
48 |     margin: auto;
49 | }
56 |     border-radius: 5px;
57 |     text-align: center;
58 |     padding: 7px 13px;
59 | }
60 | a.dropdown-link:hover .dropdown-content{
61 |     display: block;
62 | }
63 | .dropdown-content{
64 |     background-color: #0279d4;
65 |     width: 25%;
66 |     position: absolute;
67 |     top: 65px;
68 |     right: 35%;
69 |     height: 180%;
70 |     display: none;
71 |     border-radius: 10px;
72 | }
73 | .dropdown-content a{
74 |     display: block;
75 |     padding: 0px;
76 |     margin: 0px;
77 |     width: 100%;
78 |     text-align: center;
79 |     height: 30px;
80 |     line-height: 20px;
81 |     border-radius: 10px;
82 |     padding-top: 1%;
83 |     color: white;
84 | }
85 | header a.active, header a:hover{
86 |     color: lightblue;
87 |     background-color: #1b9bff;
88 | }
89 | header a:hover .dropdown-content{
90 |     display: block;
91 | }
92 | h1.logo{
93 |     color: white;
94 |     stroke: black 1px;
95 |     text-shadow: black 1px 2px;
96 |     width: 30%;
97 |     display: inline-block;
98 |     margin-top: 2%;
99 |     margin-left: 1%;
100 | }
101 | iframe{
102 |     margin-top: 50px;
103 |     padding-bottom: 50px;
104 | }
```



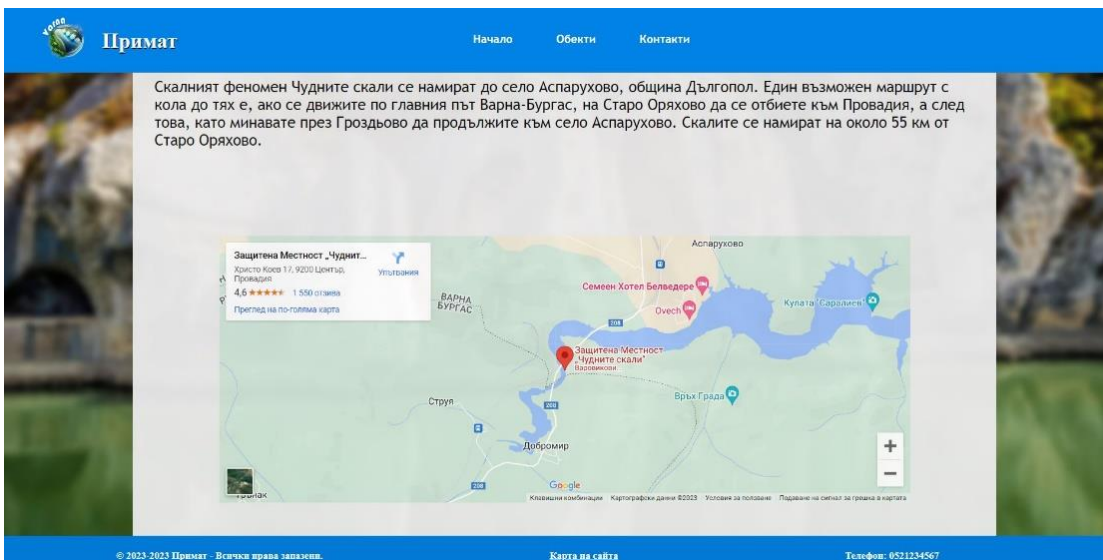
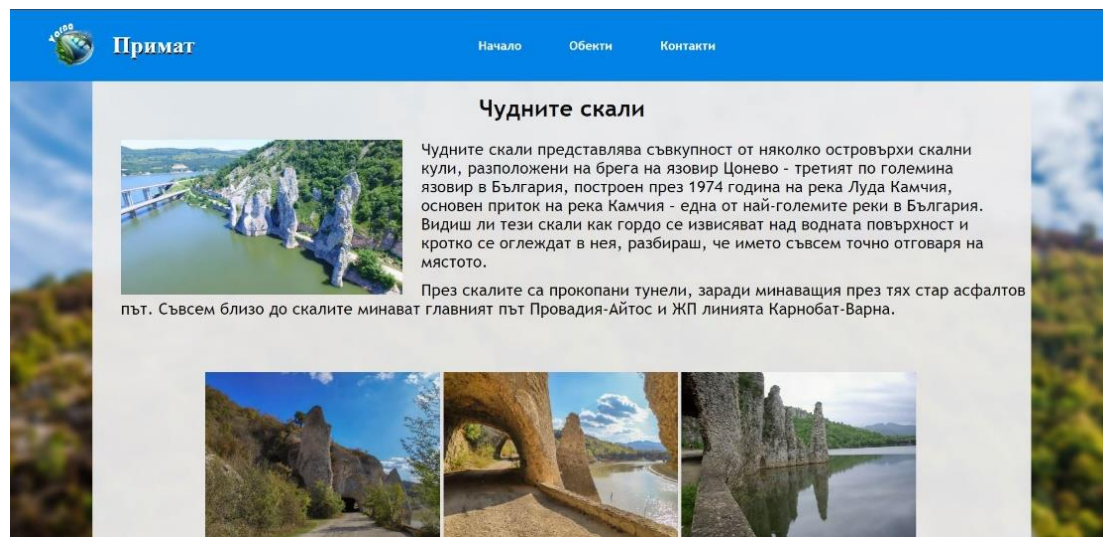
footer.css – Съдържа css код, който също е използван във всички страници от проекта. Представява footer-a на страницата. В него има линк към картата на сайта и телефон за връзка.

```
D: > proekt_it_html > project > code > css_files > # footer.css >  footer
1  footer{
2      height: 65px;
3      background-color:  #0279d4;
4      display: block;
5  }
6  h3.footer{
7      color:  white;
8      line-height: 60px;
9      text-align: left;
10     display: inline-block;
11     margin: 0;
12     padding: 0% 10% 0% 10%;
13     font-size: 15px;
14 }
15 footer a{
16     color:  white;
17     text-decoration: underline;
18 }
19 footer a:hover{
20     cursor: pointer;
21 }
```

index.html – Главната страница на сайта. Съдържа снимка и увод за града. По-надолу има таблица, чийто клетки съдържат по един <div> с фон снимката на обекта. Работят като линкове, препращащи към страницата на обекта. При действие hover се изпълнява transition за сменя на цвета на съответния <div> таг.



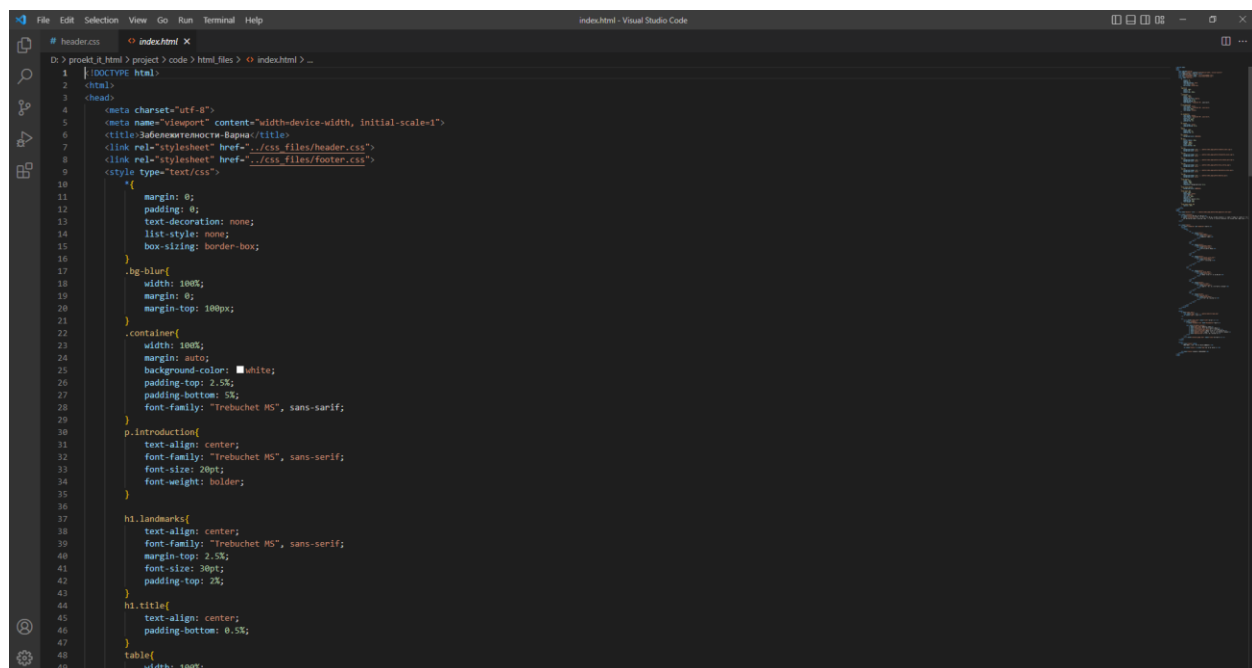
skali.html, etnografski.html, istoricheski\_park.html, nova\_varna.html, manastir.html, kamchiq.html – Страниците с обектите. След навигационната лента на уебсайта те съдържат <div> таг с фон снимка на съответния обект. В него има друг <div> таг работещ като container, който съдържа информация за обектите. Снимките в различните страници са подредни според броя им чрез свойство display: inline-block; Най-отдолу страниците съдържат <iframe> таг, поясняващ локацията на обекта чрез “Google Maps”.



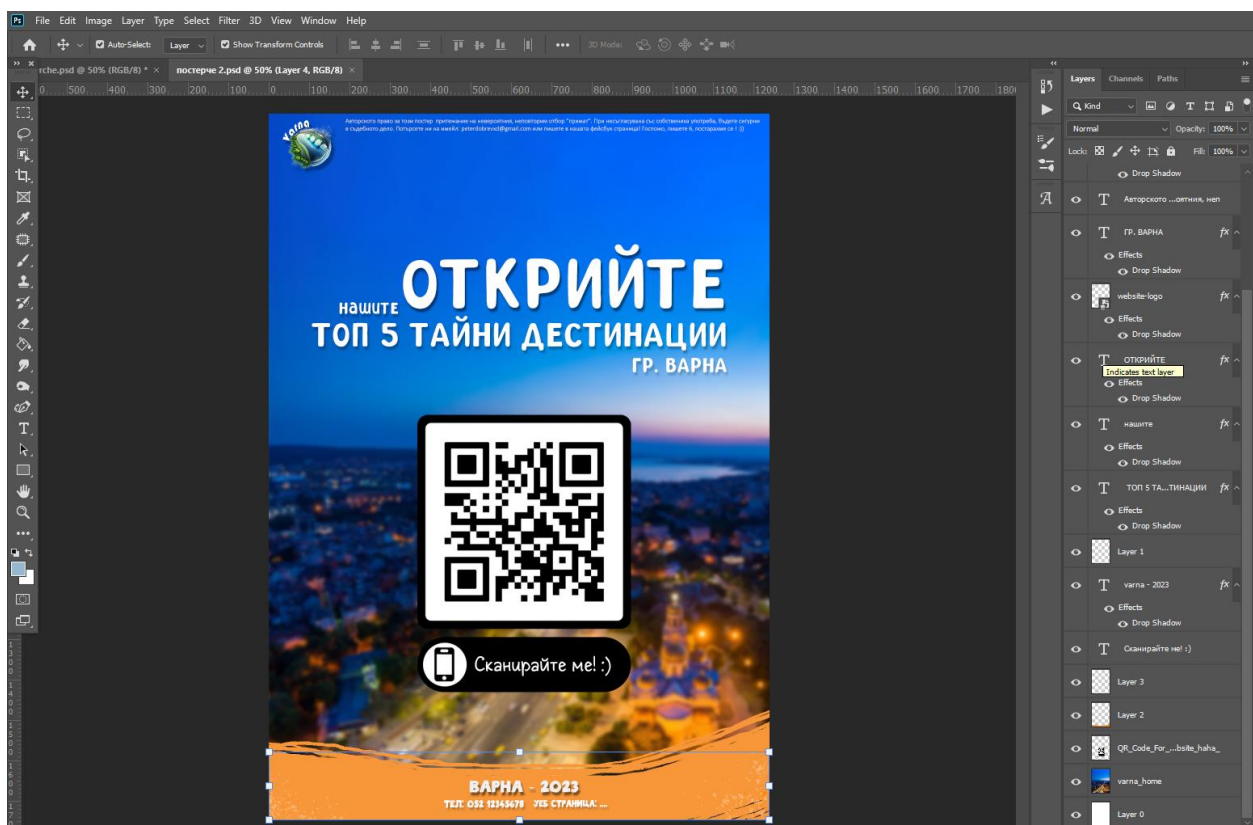
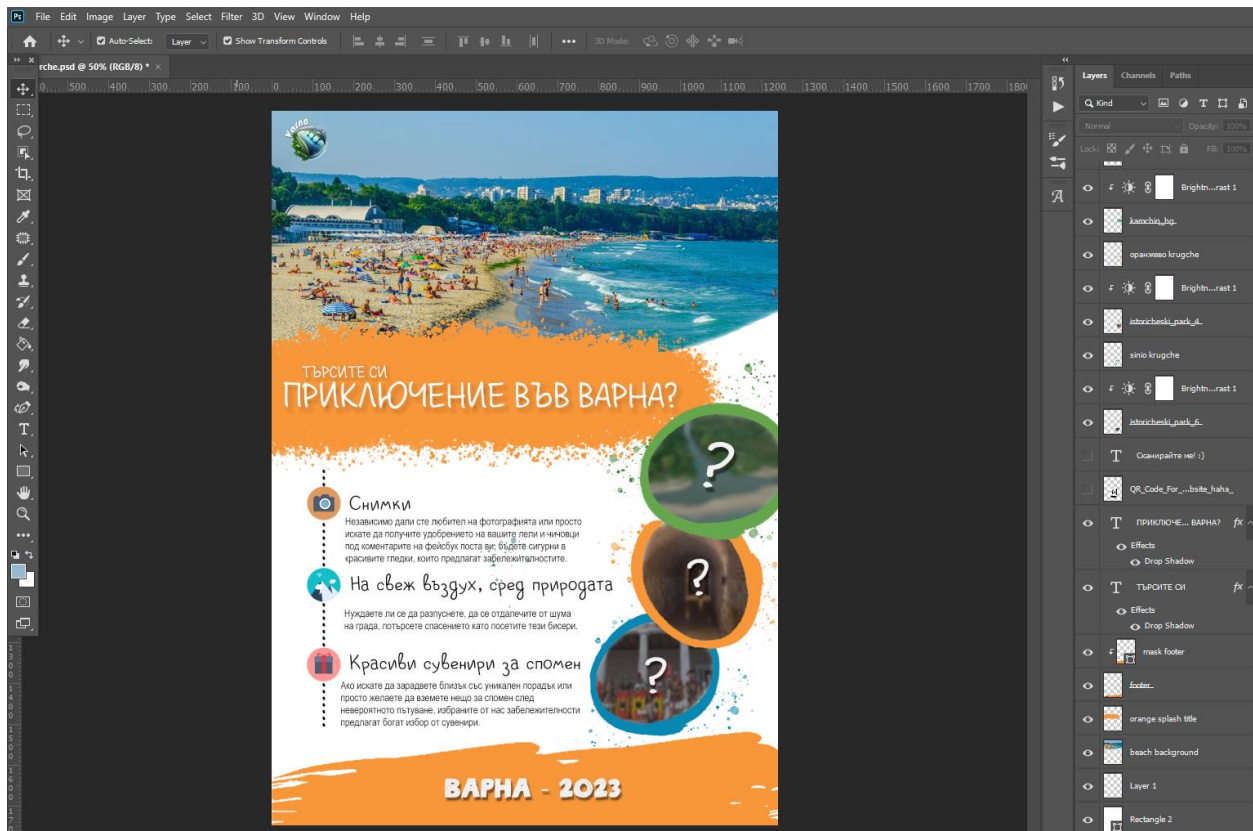
## 5. Реализация

При разработването на проекта за уебсайт на община Варна, екипът на “Primat” използва разнообразен софтуер и ресурси, за да подпомогне създаването и управлението на уебсайта.

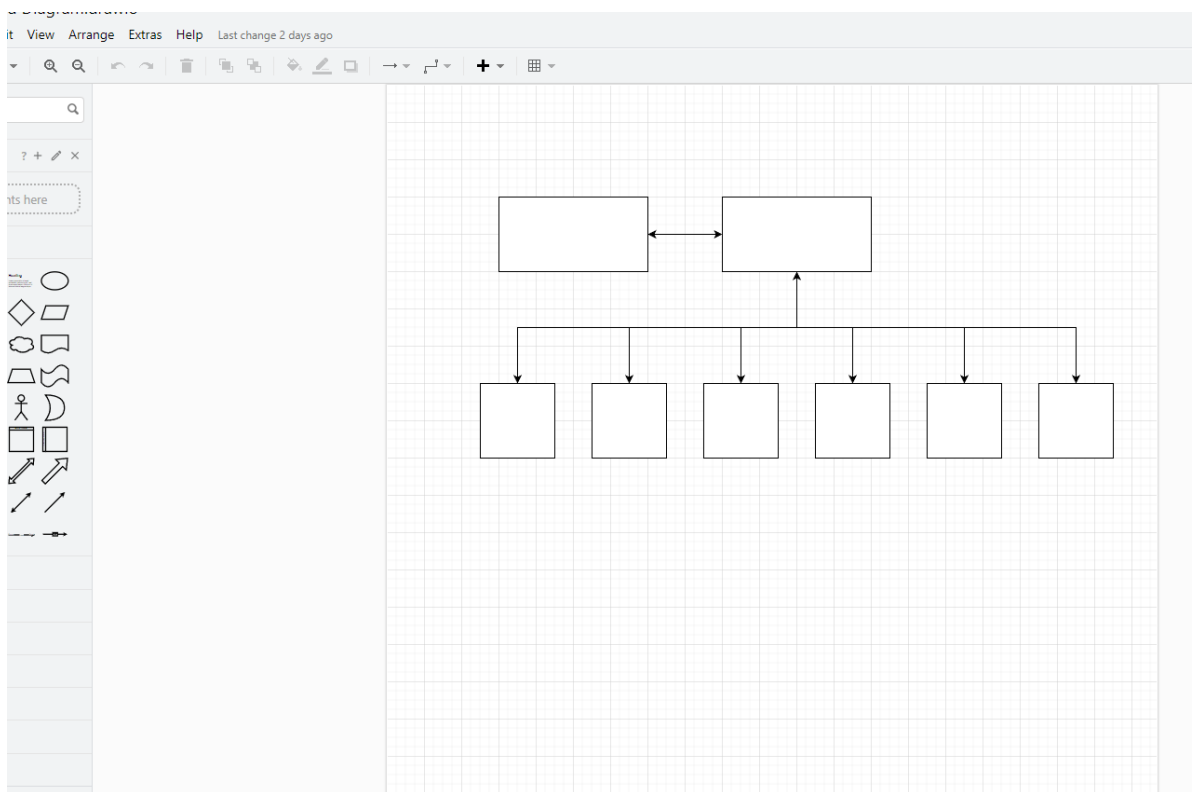
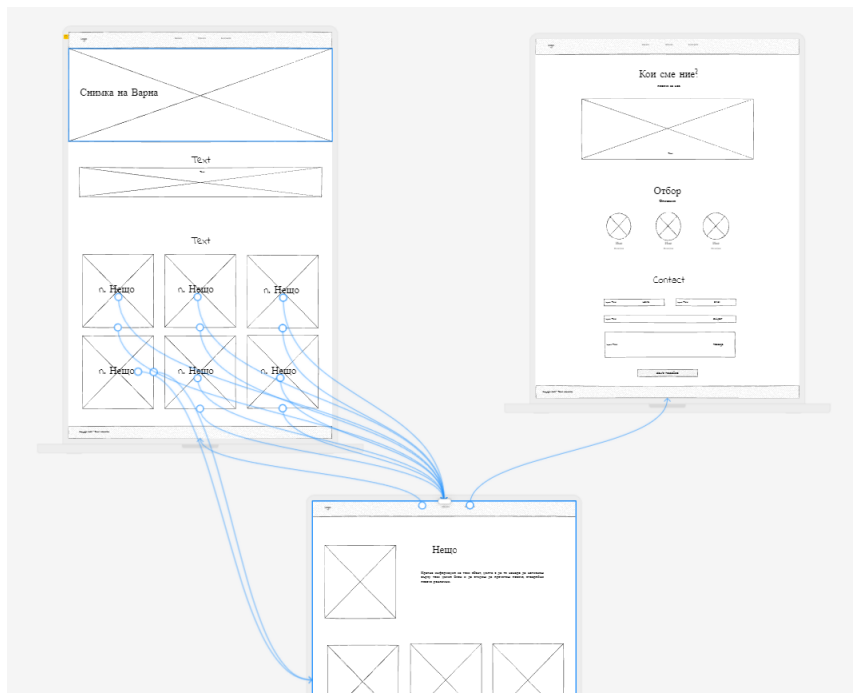
Уеб програмистите Емил и Александър използваха "Sublime Text", за да напишат кода за уебсайта, използвайки HTML и CSS. Петър използва "Visual Studio Code" като избор на неговото IDE.





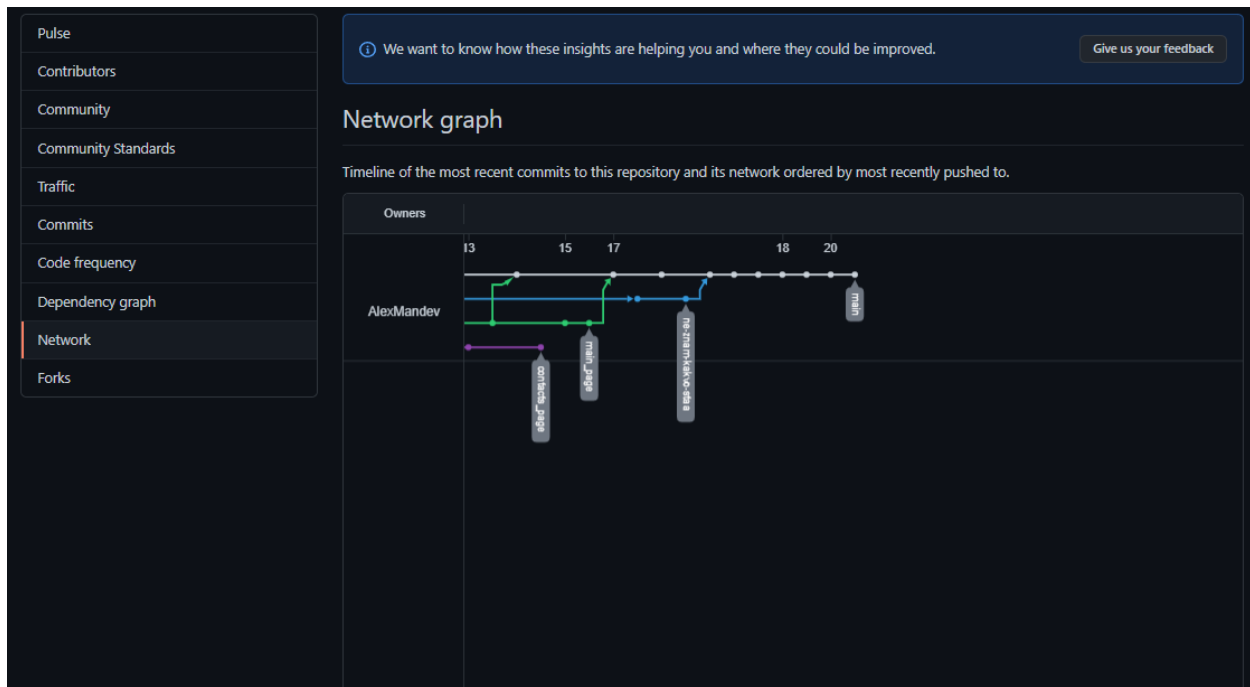


Петър използва "Uizard", за да създаде wireframe и "www.diagram.net" за блоковата диаграма.



Екипът използва GitHub като споделена среда за проекта, което улесни сътрудничеството и контрола на версиите.

The screenshot shows the GitHub repository page for 'AlexMandev / proekt\_it\_html'. The repository is public and has 4 branches and 0 tags. The main branch is selected. The repository contains several files and folders, including 'Mockups, Wireframe, Block-Diagram...', 'flyers', 'project', '.gitattributes', 'Planning.docx', and 'README.md'. The README.md file is open, showing the text 'Проектът ни по информационни технологии.' (Our project in information technology). The repository has 20 commits, with the most recent commit by 'kukuruze' 2 days ago. The repository also has 0 stars, 1 watching, and 0 forks. The repository is categorized under 'Releases' and 'Packages'. The repository is also categorized under 'Contributors' and 'Languages'.





Като цяло, екипът използва различни софтуери и ресурси за ефективно управление и създаване на уебсайта, от редактори на кодове и софтуер за проектиране до управление на проекти и инструменти за сътрудничество.

## **6. Описание**

Сайтът, разработен за община Варна, е проектиран да бъде удобен и лесен за навигация. Уебсайтът се състои от индексна страница, която служи като въведение към уебсайта и откъдето потребителят има достъп до останалите шест страници, които предоставят повече информация за не толкова известните забележителности в района на гр. Варна.

Потребителят може да достъпи другите страници, като използва падащото меню в header меню-то, което му позволява да навигира до всяка страница на сайта от всяка страница. Всяка страница със забележителности включва карта и информация за работното време, за да помогне при планирането на пътуванията.

Уебсайтът също така включва страница с контакти, която предоставя информация за разработчиците и позволява на потребителя да изпрати съобщение или имейл, ако има въпроси.

Освен това има карта на уебсайта, която може да се използва и за навигация. Уеб сайтът е проектиран да бъде интуитивен, лесен за използване и разбиране и предоставя цялата необходима информация за посетителите, за да планират и да се възползват максимално от пътуването си до Варна.

## **7. Заключение**

Проектът за изработка на уебсайт на Община Варна приключи успешно и резултатът е функционален и информативен уебсайт, който служи като ценен ресурс за посетителите, които се интересуват да научат за по-малко известните забележителности в област Варна. Уебсайтът предоставя подробна информация и снимки на тези забележителности, което

улеснява посетителите да планират пътуването си и да научат повече за историята и културата на града.

Проектът имаше положителен ефект също и върху екипа от “Primat”, тъй като позволи да на членовете да подобрят уменията си и да натрупат опит в разработката на уебсайтове. Въпреки това, проектът дойде с предизвикателства и трудности, като липса на указания от страна на клиента, кратък срок и проблеми с работната среда и мотивацията.

Бъдещето развитие на прокета включва добавяне на нови функции, нови забележителности и дори други езици, което ще го направи по-достъпен за по-широк кръг потребители. Екипът може също така да обмисли добавянето на адаптивен дизайн, който да го направи по-достъпен за мобилни устройства и да подобри потребителското изживяване.

