

Application Slides-Dynamiques

MANUEL UTILSATEUR

I - Lancement de l'application

Pour lancer l'application, il faut effectuer les actions suivantes :

- a) Cloner le dépôt github du projet
\$ git clone <https://github.com/OresteVisari/Slides-Dynamiques>
- b) Se positionner dans le répertoire du projet Slides-Dynamiques et lancer la commande suivante
\$ node server.js
Une fois le serveur lancé, la console doit afficher le message suivant :
listening on <https://127.0.0.1:8333>
- c) Ouvrir ensuite notre navigateur web favori et écrire dans la barre d'adresse l'url suivante :
https://IP_DU_SERVEUR:8333

II – Test des fonctionnalités

1) Connexion / Déconnexion

Pour se connecter, il suffit alors de rentrer le pseudo de notre choix et de mettre **comete** en tant que mot de passe.

Pour se déconnecter, il suffit de cliquer sur le nom représentant le « pseudo » puis de cliquer sur « Déconnexion »

2) Diffusion de slides

L'animateur peut à tout moment effectuer des actions sur le poste maître, ces dernières seront automatiquement transmises aux postes esclaves qui se mettront à jour.

Les actions peuvent être le défilement des slides, les listes à puces des slides ou bien la synchronisation de la vidéo (pause, play, augmentation du volume, etc.).

3) Sélectionner de nouvelles présentations

Il est désormais possible de sélectionner de nouvelles présentations n'importe où sur le disque. Ces dernières seront uploadées sur le serveur et ensuite jouées sur ce dernier.

Pour cela, il faut effectuer les actions suivantes (en étant animateur bien sûr) :

- a) Cliquer sur le bouton représentant le « **pseudo** » en haut à droite puis sur « **Sélectionner une présentation** ».

Il suffit alors de choisir la présentation que l'on souhaite au format HTML en choisissant dans la liste déroulante parmi les présentations disponibles ou en cliquant sur le bouton « **parcourir** » pour en sélectionner une nouvelle.

4) Chat global et le chat personnel

Deux types de chat ont été implémentés : Le chat global et le chat personnel

Le chat global est un chat dans lequel on s'adresse à tous les utilisateurs qui sont connectés à l'application. Les messages sont donc diffusés en broadcast.

Pour utiliser le chat global, il faut effectuer les action suivantes :

- a) Cliquer sur le bouton « Channel » situé au milieu à gauche
- b) Entrer des informations dans la zone de texte située en bas du cadre
Les messages sont ensuite diffusés à tous les utilisateurs connectés.
Pour les utilisateurs qui n'ont pas le channel ouvert, un petit chiffre apparaît en rouge à côté du bouton « channel » indiquant le nombre de messages qui n'ont pas été lus

Le chat personnel permet quant à lui de s'adresser directement à la personne concernée si l'on souhaite lui dire des choses confidentielles.

Pour utiliser le chat personnel, il faut :

- a) Cliquer sur l'image où sont présents 3 utilisateurs, là une bannière s'affiche avec les utilisateurs qui sont connectés
- b) Choisir la personne avec laquelle on souhaite communiquer et ensuite cliquer sur son nom jusqu'à l'apparition d'une fenêtre permettant de chatter avec cette personne particulière.
- c) Chatter en toute confidentialité avec la personne choisie

Un système de notification a également été mis en place pour permettre aux utilisateurs d'être avertis d'un nouveau message. Cette notification apparaît sous la forme d'un message de couleur orange (« **Nouveau message** ») ou d'un bloc orange sur le nom de la personne au sein du pannel de droite représentant l'ensemble des personnes connectés.

5) Délivrer le droit d'être animateur

L'application EAST se structure avec un système de droit à 3 niveaux :

- Le root qui possède tous le droits
- Les animateurs qui détiennent les contrôles de diffusion des slides (bouton avancer, reculer, etc.)
- Les utilisateurs qui ne peuvent que suivre la diffusion de l'animateur

A tout moment, un utilisateur peut demander au root de devenir animateur.

Voici les actions à entreprendre si un utilisateur désire devenir animateur :

- a) Cliquer sur le bouton représentant le « **pseudo** » de l'utilisateur puis sur « **Devenir animateur** »
- b) Le root récupère le message envoyé par l'utilisateur à l'aide du chat personnel.

S'il le désire, le root peut octroyer à l'utilisateur le droit de devenir animateur.

Pour cela, il saisit dans la fenêtre de chat personnel le message suivant :

/msg set master

A la reception de ce message, l'utilisateur devient animateur et peut sélectionner des présentation à faire diffuser pour d'éventuels esclaves.