

WIKI de l'application Slides-Dynamiques

I - Lancement de l'application

Pour lancer l'application, il faut effectuer les actions suivantes :

- a) Cloner le dépôt github du projet
\$ git clone https://github.com/OresteVisari/Slides-Dynamiques
- b) Se positionner dans le répertoire du projet Slides-Dynamiques et lancer la commande suivante
\$ node server.js
Une fois le serveur lancé, la console doit afficher le message suivant :
listening on https://127.0.0.1:8333
- c) Ouvrir ensuite notre navigateur web favori et écrire dans la barre d'adresse l'url suivante :
https://IP_DU_SERVEUR:8333
- d) Pour se connecter, il suffit alors de rentrer le pseudo de notre choix et de mettre **comete** en tant que mot de passe.

II – Test des fonctionnalités

1) Diffusion de slides

L'animateur peut à tout moment effectuer des actions sur le poste maître, ces dernières seront automatiquement transmises aux postes esclaves qui se mettront à jour.

Les actions peuvent être le défilement des slides, les listes à puces des slides ou bien la synchronisation de la vidéo.

2) Sélectionner de nouvelles présentations

Il est désormais possible de sélectionner de nouvelles présentations n'importe où sur le disque. Ces dernières seront uploadées sur le serveur et ensuite jouées sur ce dernier.

Pour cela, il faut effectuer les actions suivantes (en étant animateur bien sûr) :

- a) Cliquer sur le bouton représentant le « **pseudo** » en haut à droite puis sur « Sélectionner une présentation »