

Eigen onderzoek naar textbased applicaties

Geschiedenis textbased applicaties

Een tekstspel of tekstgebaseerd spel is een elektronisch spel dat gebruik maakt van een op tekst gebaseerde gebruikersinterface, dat wil zeggen dat de gebruikersinterface gebruik maakt van een set codeerbare karakters zoals ASCII in plaats van bitmap of vectorafbeeldingen.

Tekstgebaseerde spellen zijn goed gedocumenteerd sinds ten minste de jaren 1960, toen teleprinters werden verweven met mainframe computers als een vorm van invoer, waarbij de uitvoer op papier werd afgedrukt. Met dat, werden opmerkelijke titels ontwikkeld voor die computers met behulp van de teleprinter in de jaren 1960 en 1970, en tal van meer zijn ontwikkeld voor video-terminals sinds ten minste het midden van de jaren 1970, na het bereiken van hun piek populariteit in dat decennium en de jaren 1980, en ging zo vroeg online games in het midden van de jaren 1990.

Hoewel in het algemeen vervangen ten gunste van videospellen die gebruik maken van niet-tekstuele afbeeldingen, worden tekstgebaseerde spellen nog steeds geschreven door onafhankelijke ontwikkelaars. Ze zijn de basis geweest van het aanzetten tot genres van videogames, vooral avontuurlijke en rollenspelende videogames.

Voorbeelden van tekstbased applicaties

Voorbeelden van applicaties zijn: tekstverwerkers (zoals LibreOffice of Microsoft Office Word), e-mailprogramma's (zoals Mozilla Thunderbird en Microsoft Outlook), en mediaspelers (zoals Winamp en Windows Media Player). Er bestaan ook steeds meer webapplicaties zoals PixLR of de e-mailapplicaties van Hotmail en GMail).

