

# **EXPLORANDO MAPAS INTERACTIVOS EN ANDROID STUDIO**

## **OPENSTREETMAP (OSM)**



# UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE HONDURAS

## TRABAJO:

OPENSTREETMAP (OSM)

## ESTUDIANTES:

ALEX NAIN MEJIA

2006-305-200-01

RANDULFO ALONZO MEJIA

2020-100-105-94

DENNIS ELIAS MARADIAGA

2023-100-102-19

## ASIGNATURA:

PROGRAMACION MÓVIL - I

## CATEDRÁTICO:

RICARDO ENRIQUE LAGOS MENDOZA

## FECHA:

26 JULIO 2025

En el desarrollo de aplicaciones móviles modernas, la integración de mapas es una funcionalidad clave para brindar una experiencia geolocalizada e interactiva al usuario. En este proyecto, se ha implementado un sistema de visualización de puntos ecológicos mediante mapas en una aplicación Android, con el objetivo de promover la conciencia ambiental y facilitar el acceso a sitios de reciclaje.

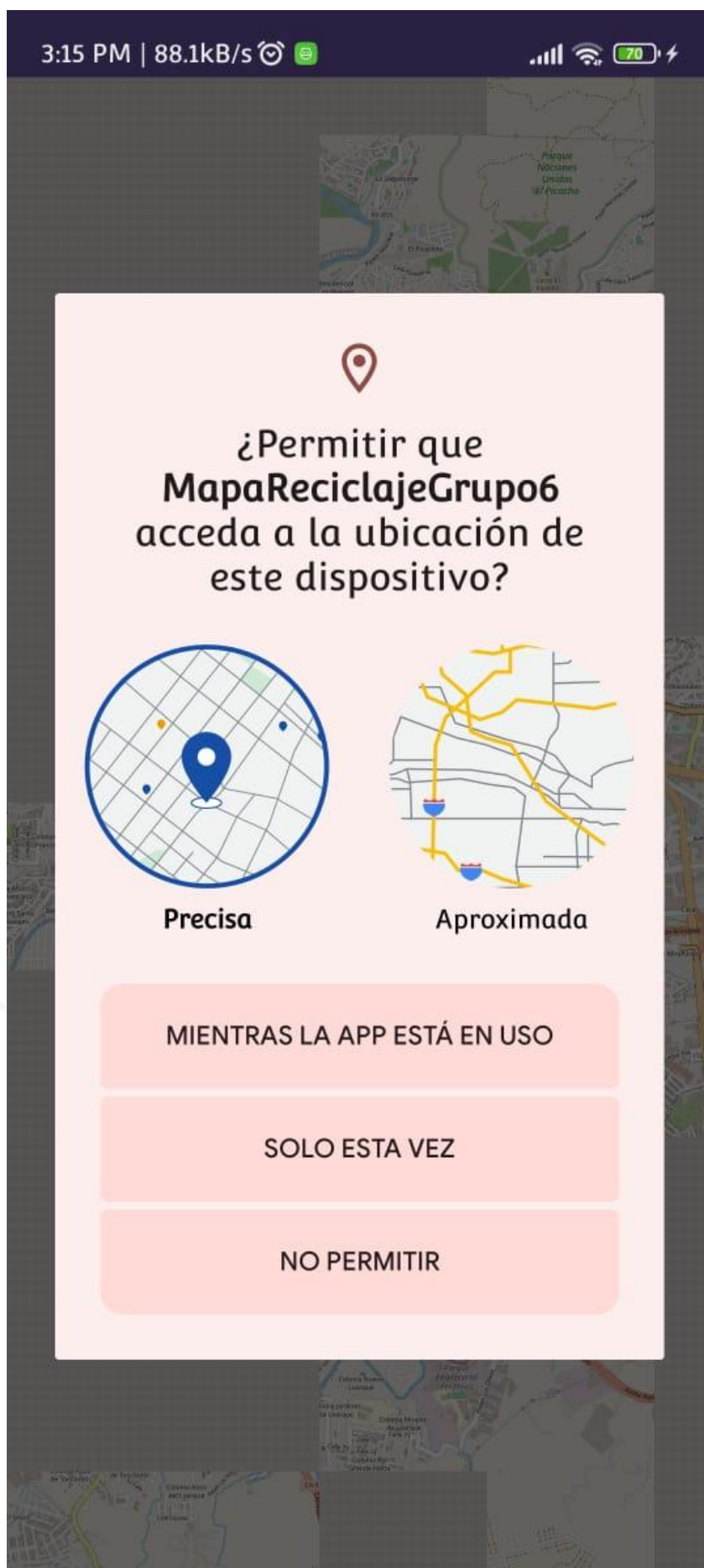
Para lograr esta integración, se ha utilizado OpenStreetMap (OSM), una plataforma de mapas mundial libre, gratuita y colaborativa. A diferencia de servicios comerciales como Google Maps, OpenStreetMap permite el uso de sus datos sin costos de licencia, lo que lo hace ideal para proyectos educativos, sociales y de desarrollo independiente. Además, es altamente personalizable a través de librerías como osmdroid, que permite incorporar mapas OSM en aplicaciones Android nativas.

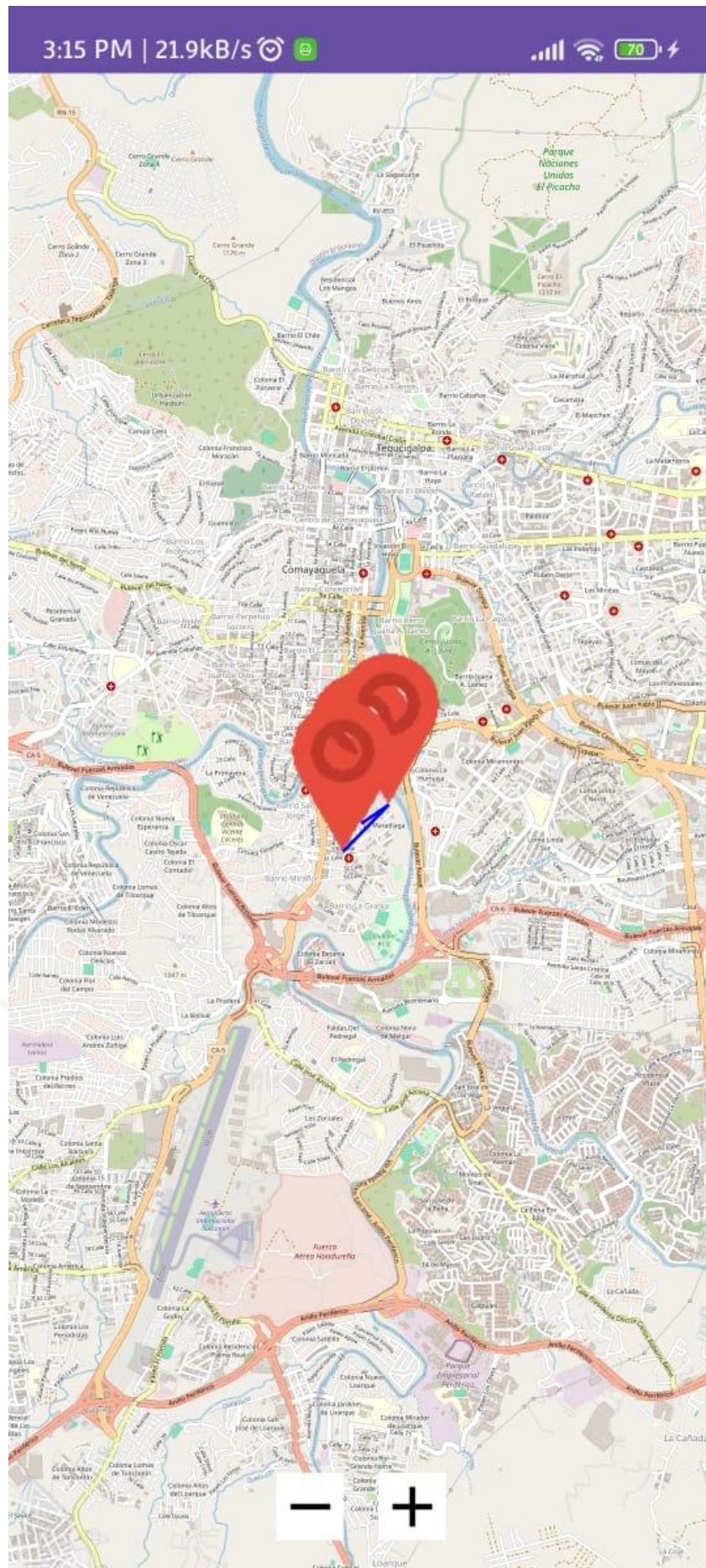
El uso de OpenStreetMap junto a osmdroid en este proyecto no solo cumple con los objetivos funcionales de mostrar mapas y ubicaciones, sino que también respalda los principios de software libre y accesible. Esta implementación fortalece el enfoque educativo y social del proyecto al facilitar la visualización y localización de puntos ecológicos de forma eficiente, sin depender de servicios de pago.

6:57 PM | 8.5kB/s 📶

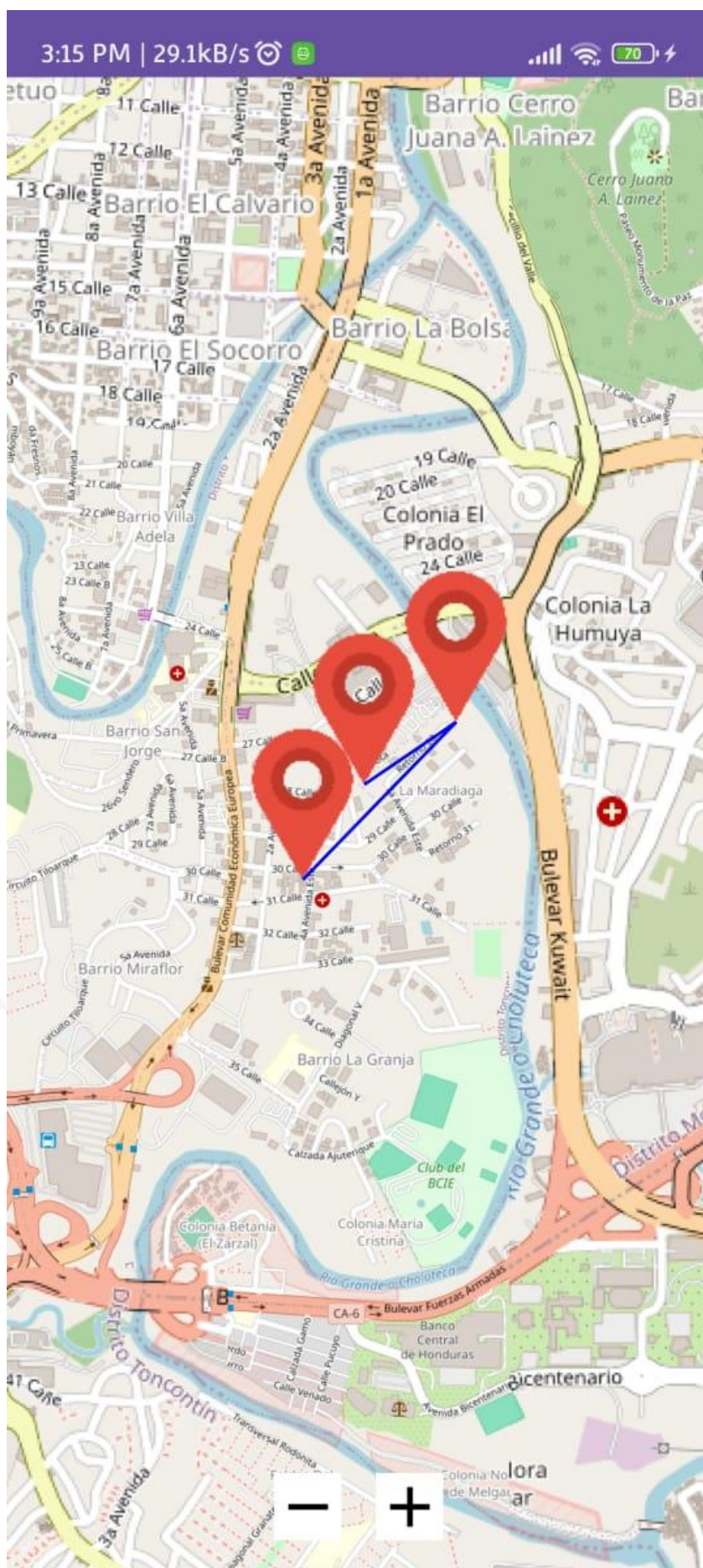


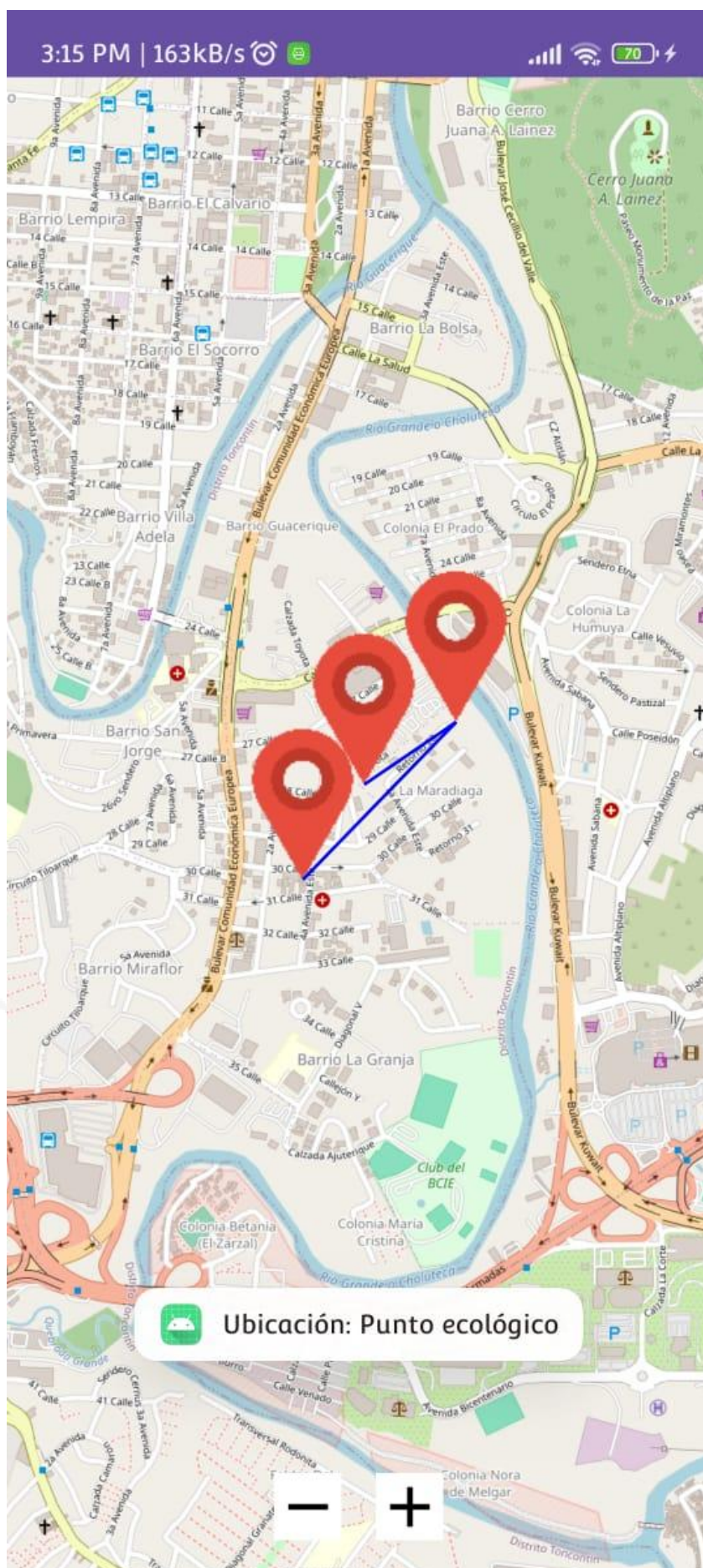
Ver mapa de reciclaje



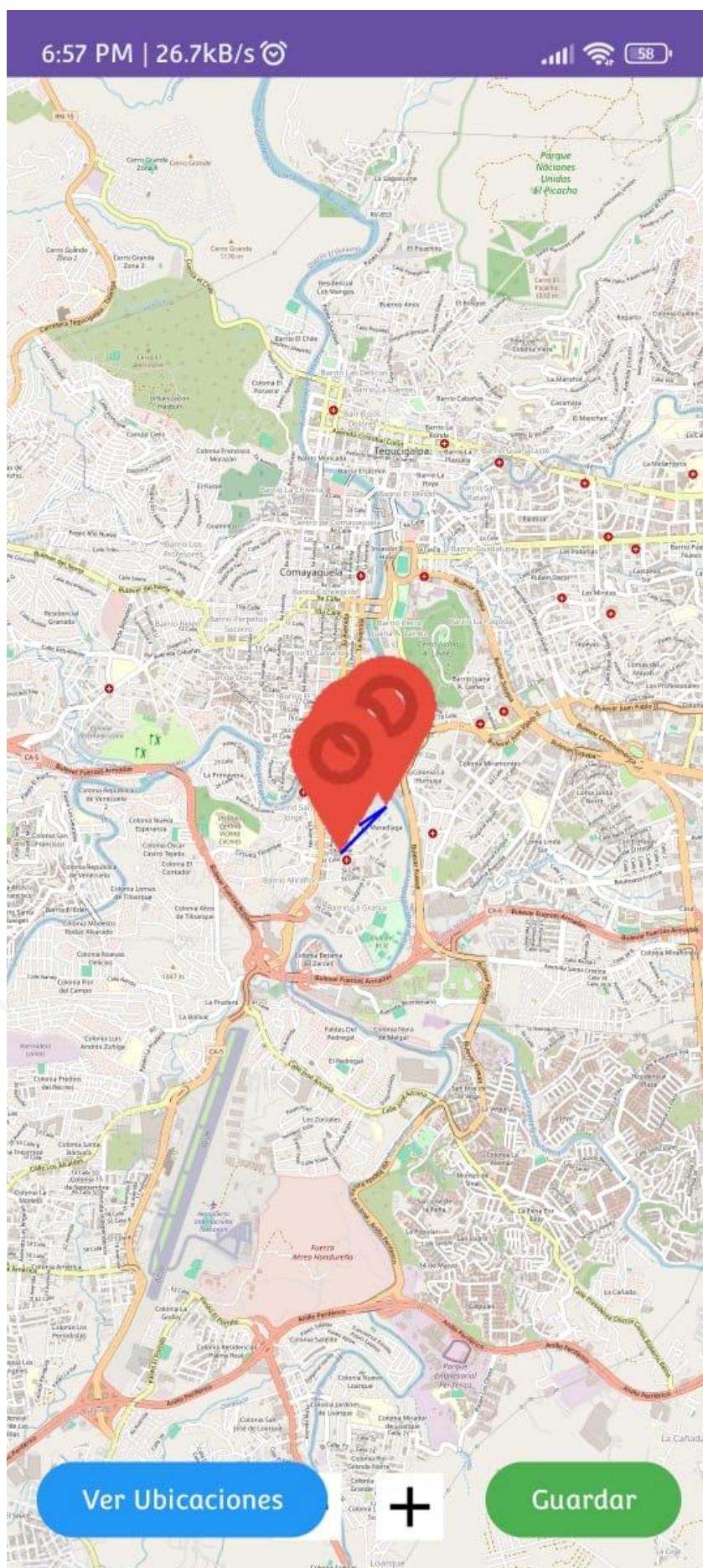












6:57 PM | 24.3kB/s



14.081802794070981,-87.20681190490723

14.081401549126738,-87.20519005342203



Ubicación guardada:  
Lat: 14.0818027940709...