

<b>DESCRIPTION D'UNE RÉALISATION PROFESSIONNELLE</b>		<b>N° réalisation :</b>
<b>Nom, prénom : MEZAOUI Alex Sofiane</b>		<b>N° candidat :</b>
<b>Épreuve ponctuelle</b> <input checked="" type="checkbox"/>	<b>Contrôle en cours de formation</b> <input type="checkbox"/>	<b>Date : 18 / 12 /2023</b>
<b>Contexte de la situation professionnelle :</b> Cette situation professionnelle est réalisée dans le contexte d'une application JAVA pour la maison des ligues de Lorraine (M2L), s'occupant de ligues sportives. Cette application permet de gérer les ligues, ainsi que les employés de ses ligues. Une ligue possède un administrateur, recensant les employés de sa ligue.		
<b>Organisation support de la réalisation professionnelle</b> Lycée Charles de Foucauld SUP, 9 Rue des Roses, 75018 Paris		
<b>Intitulé de la réalisation professionnelle : Création d'une application (JAVA) de gestion du personnel des ligues</b>		
<b>Période de réalisation :</b> 02/10/2023 au 17/12/2023 <b>Lieu :</b> Lycée Charles de Foucauld SUP <b>Modalité :</b> <input type="checkbox"/> Seul(e) <input checked="" type="checkbox"/> En équipe		
<b>Compétences travaillées</b> Concevoir et développer une solution applicative Assurer la maintenance corrective ou évolutive d'une solution applicative Gérer les données		
<b>Conditions de réalisation<sup>1</sup> (ressources fournies, résultats attendus)</b> Il nous a été demandé de réaliser une application JAVA, permettant de gérer les ligues, ainsi que les employés présents au sein de la M2L. <b>Ressources fournies :</b> -couche métier -Les missions exprimant les nouveaux besoins <b>Résultats attendus :</b> -Dialogue avec l'application en ligne de commande (+ présentation du dialogue avec un arbre heuristique) -Lien entre une base de données MySQL et l'application en ligne de commande. -Gérer les employés et les ligues (Désigner un administrateur le faisant)		
<b>Description des ressources documentaires, matérielles et logicielles utilisées<sup>2</sup></b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Diagramme MCD</li> <li>• Arborescence de l'application</li> <li>• Production d'une documentation</li> <li>• Création d'une base de données sous MySQL</li> <li>• Connexion de la base de données, via la console en ligne de commande (JDBC)</li> <li>• Modélisation de l'interface graphique avec des maquettes</li> </ul>		
<b>Modalités d'accès aux productions<sup>3</sup> et à leur documentation<sup>4</sup></b> ➤ Projet présent sur GitHub : <a href="https://github.com/BADLVX/personnel">https://github.com/BADLVX/personnel</a>		

<sup>1</sup> En référence aux conditions de réalisation et ressources nécessaires du bloc « Conception et développement d'applications » prévues dans le référentiel de certification du BTS SIO.

<sup>2</sup> Les réalisations professionnelles sont élaborées dans un environnement technologique conforme à l'annexe II.E du référentiel du BTS SIO.

<sup>3</sup> Conformément au référentiel du BTS SIO « Dans tous les cas, les candidats doivent se munir des outils et ressources techniques nécessaires au déroulement de l'épreuve. Ils sont seuls responsables de la disponibilité et de la mise en œuvre de ces outils et ressources. La circulaire nationale d'organisation précise les conditions matérielles de déroulement des interrogations et les pénalités à appliquer aux candidats qui ne se seraient pas munis des éléments nécessaires au déroulement de l'épreuve. ». Les éléments peuvent être un identifiant, un mot de passe, une adresse réticulaire (URL) d'un espace de stockage et de la présentation de l'organisation du stockage.

<sup>4</sup> Lien vers la documentation complète, précisant et décrivant, si cela n'a été fait au verso de la fiche, la réalisation professionnelle, par exemples service fourni par la réalisation, interfaces utilisateurs, description des classes ou de la base de données.

## Descriptif de la réalisation professionnelle, y compris les productions réalisées et schémas explicatifs

### Aspect fonctionnel :

L'application JAVA a pour but de gérer les employés des ligues de la M2L. Pour cela certains éléments doivent être mis en place :

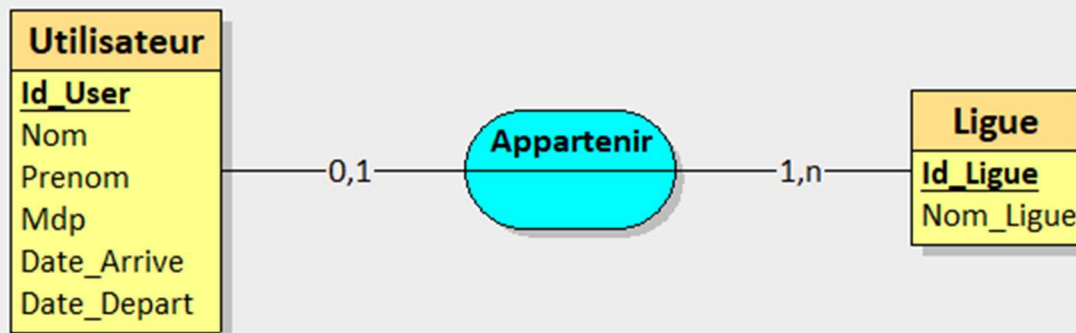
➤ Le super-administrateur a accès en écriture à toutes les ligues et employés des ligues. Il peut également gérer les comptes des administrateurs des ligues avec l'application accessible en ligne de commande. (Pour le moment, il n'y a que cet aspect fonctionnel qui est réalisé).

### Aspect technique :

- Connexion à la base de données, via la console, avec JDBC
- Possibilité de changer l'administrateur d'une ligue en ligne de commande
- Contrôle des employés et les ligues depuis la console
- Création de la base de données avec le langage SQL, sur MySQL

MCD :

Entité employé et ligue :



Script SQL des tables employé et ligue, et de la contrainte entre Id\_Ligue de ligue et Id\_Ligue de employé :

```
CREATE TABLE ligue(  
  Id_Ligue INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  Nom_Ligue VARCHAR(40),  
  PRIMARY KEY (Id_Ligue)  
)ENGINE = INNODB;
```

```
CREATE TABLE employe(  
  User_Id INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  Id_Ligue INT,  
  Nom VARCHAR(25),  
  Prenom VARCHAR(25),  
  Mdp VARCHAR (50),  
  Date_Arrivee DATE,  
  Date_Depart DATE,  
  Mail VARCHAR(25),  
  PRIMARY KEY (User_Id),  
  FOREIGN KEY (Id_Ligue) REFERENCES Ligue (Id_Ligue)  
)ENGINE = INNODB;
```

```
ALTER TABLE employe  
DROP CONSTRAINT FK_EMP_LIG;  
ALTER TABLE employe ADD CONSTRAINT FK_EMP_LIG FOREIGN KEY (Id_Ligue) REFERENCES ligue (Id_Ligue);
```

Arbre heuristique représentant les menus du dialogue en ligne de commande :

