

ANNEXE 9-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle (recto)

Épreuve E5 - Conception et développement d'applications (option SLAM)

DESCRIPTION D'UNE RÉALISATION PROFESSIONNELLE		N° réalisation : 1
Nom, prénom : MEZAOUI Alex Sofiane		N° candidat : 02341313700
Épreuve ponctuelle <input type="checkbox"/>	Contrôle en cours de formation <input checked="" type="checkbox"/>	Date : 26/04/2024
Organisation support de la réalisation professionnelle Lycée et UFA Charles de Foucauld, Groupe La Madone, 75018 Paris		
Intitulé de la réalisation professionnelle Création d'une application (JAVA) de gestion du personnel des ligues		
Période de réalisation : 02/10/2023 au 25/04/2024 Lieu : Lycée et UFA Charles de Foucauld, Groupe La Madone, Paris 75018		
Modalité : <input type="checkbox"/> Seul(e) <input checked="" type="checkbox"/> En équipe		
Compétences travaillées <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Concevoir et développer une solution applicative <input checked="" type="checkbox"/> Assurer la maintenance corrective ou évolutive d'une solution applicative <input checked="" type="checkbox"/> Gérer les données 		
Conditions de réalisation¹ (ressources fournies, résultats attendus) Il nous a été demandé de réaliser une application JAVA, permettant de gérer les ligues, ainsi que les employés présents au sein de la M2L.		
Ressources fournies : <ul style="list-style-type: none"> • Couche métier • Les missions exprimant les nouveaux besoins 		
Résultats attendus : <ul style="list-style-type: none"> • Dialogue avec l'application en ligne de commande • Lien entre une base de données MySQL et l'application en ligne de commande. • Gérer les employés et les ligues • Aspect graphique de l'application 		
Description des ressources documentaires, matérielles et logicielles utilisées² <ul style="list-style-type: none"> • Diagramme MCD • Arborescence de l'application • Production d'une documentation • Création d'une base de données sous MySQL • Connexion de la base de données, via la console en ligne de commande (JDBC) • Modélisation de l'interface graphique avec des maquettes • Réalisation de l'interface graphique sous Java 		
Modalités d'accès aux productions³ et à leur documentation⁴ <ul style="list-style-type: none"> • Projet présent sur GitHub : https://github.com/BADLVX/personnel 		

¹ En référence aux *conditions de réalisation et ressources nécessaires* du bloc « Conception et développement d'applications » prévues dans le référentiel de certification du BTS SIO.

² Les réalisations professionnelles sont élaborées dans un environnement technologique conforme à l'annexe II.E du référentiel du BTS SIO.

³ Conformément au référentiel du BTS SIO « Dans tous les cas, les candidats doivent se munir des outils et ressources techniques nécessaires au déroulement de l'épreuve. Ils sont seuls responsables de la disponibilité et de la mise en œuvre de ces outils et ressources. La circulaire nationale d'organisation précise les conditions matérielles de déroulement des interrogations et les pénalités à appliquer aux candidats qui ne se seraient pas munis des éléments nécessaires au déroulement de l'épreuve. ». Les éléments peuvent être un identifiant, un mot de passe, une adresse réticulaire (URL) d'un espace de stockage et de la présentation de l'organisation du stockage.

⁴ Lien vers la documentation complète, précisant et décrivant, si cela n'a été fait au verso de la fiche, la réalisation professionnelle, par exemples service fourni par la réalisation, interfaces utilisateurs, description des classes ou de la base de données.

**ANNEXE 9-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle
(verso, éventuellement pages suivantes)**

Épreuve E5 - Conception et développement d'applications (option SLAM)

Descriptif de la réalisation professionnelle, y compris les productions réalisées et schémas explicatifs

Aspect fonctionnel :

L'application JAVA a pour but de gérer les employés des ligues de la M2L. Pour cela certains éléments doivent être mis en place :

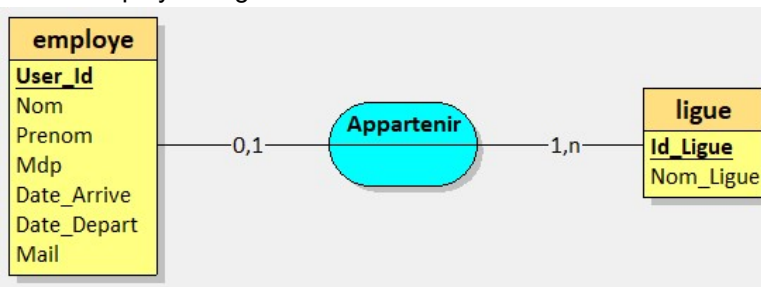
- L'administrateur a accès en écriture à toutes les ligues et employés des ligues. Il peut ainsi gérer les comptes des employés des ligues avec l'application accessible en ligne de commande et graphique.

Aspects techniques :

- Connexion à la base de données, via la console, avec JDBC,
- Contrôle des employés et les ligues depuis l'application (graphique et via la console),
- Création de la base de données avec le langage SQL, sur MySQL,
- Usage de la librairie « JFrame » pour l'aspect graphique de l'application.

MCD :

Entités employe et ligue :



Script SQL des tables employé et ligue, et de la contrainte entre Id_Ligue de ligue et Id_Ligue de employe:

```

CREATE TABLE ligue(
    Id_Ligue INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    Nom_Ligue VARCHAR(40),
    PRIMARY KEY (Id_Ligue)
)ENGINE = INNODB;

CREATE TABLE employe(
    User_Id INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    Id_Ligue INT,
    Nom VARCHAR(25),
    Prenom VARCHAR(25),
    Mdp VARCHAR(50),
    Date_Arrivee DATE,
    Date_Depart DATE,
    Mail VARCHAR(25),
    PRIMARY KEY (User_Id),
    FOREIGN KEY (Id_Ligue) REFERENCES ligue (Id_Ligue)
)ENGINE = INNODB;
  
```

```

ALTER TABLE employe
DROP CONSTRAINT FK_EMP_LIG;
ALTER TABLE employe ADD CONSTRAINT FK_EMP_LIG FOREIGN KEY (Id_Ligue) REFERENCES ligue (Id_Ligue);
  
```