

Implementiere zunächst die rekursive Methode. Welches Laufzeitverhalten ist zu erwarten? Wie könnte es bestätigt werden?

```
public double samrek(int n) {  
    if (n==0) {  
        return w_0;  
    }  
    else {  
        if (n==1) {  
            return w_1;  
        }  
        else {  
            return 1.8*samrek(n-1)-0.9*samrek(n-2)+1;  
        }  
    }  
}
```

Zeitmessung:

```
public long zeitMessen(int n){  
    long time = System.nanoTime();  
    samrek(n);  
    return System.nanoTime() - time;  
}
```

Fehlerquellen:

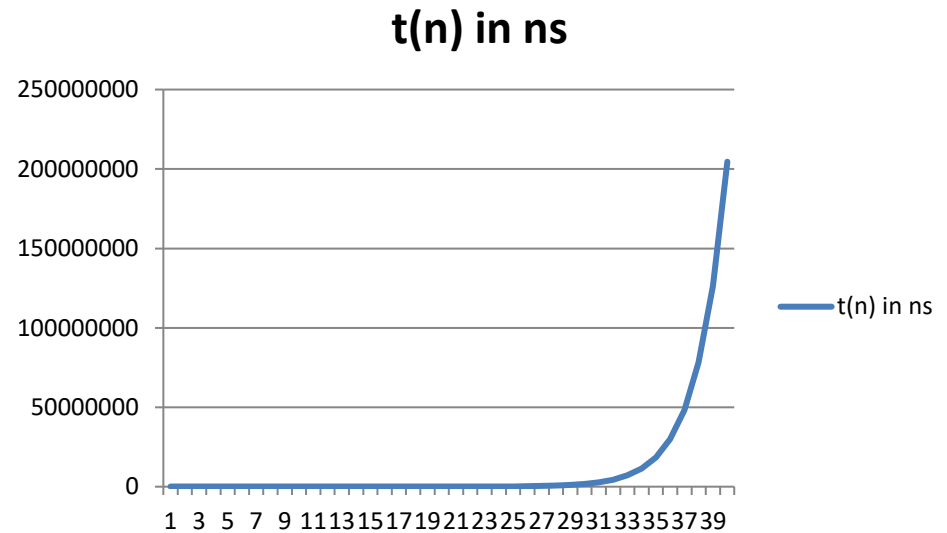
- Zeitmessung erfordert auch Zeit
(kann mit leerem Anweisungsblock gemessen werden.)
- Prozess kann während der Ausführung z.B. durch Garbage Collection unterbrochen werden.
→ mehrmals messen und **Minimum** nehmen

Miss für verschiedene n-Werte die Laufzeit von samrek und trage sie in eine Tabelle ein. Führe jeweils mehrere Messungen durch!

```
public void Messung(int og){  
    for (int i=0;i<og; i++) {  
        long minZeit = zeitMessen(i);  
        for (int j=0;j<9;j++){  
            long zeit = zeitMessen(i);  
            if (zeit<minZeit){minZeit = zeit;}  
        }  
        System.out.println(i + ";" +minZeit);  
    }  
}
```

Miss für verschiedene n-Werte die Laufzeit von samrek und trage sie in eine Tabelle ein. Führe jeweils mehrere Messungen durch!

| n | t(n) |
|----|-------|
| 0 | 100 |
| 1 | 200 |
| 2 | 400 |
| 3 | 700 |
| 4 | 1200 |
| 5 | 1500 |
| 6 | 3200 |
| 7 | 4500 |
| 8 | 5700 |
| 9 | 9000 |
| 10 | 1100 |
| 11 | 1600 |
| 12 | 2700 |
| 13 | 4100 |
| 14 | 7000 |
| 15 | 10900 |
| 16 | 17200 |
| 17 | 29700 |



Halblogarithmische Auftragung

Ordinate hat logarithmische Skalierung

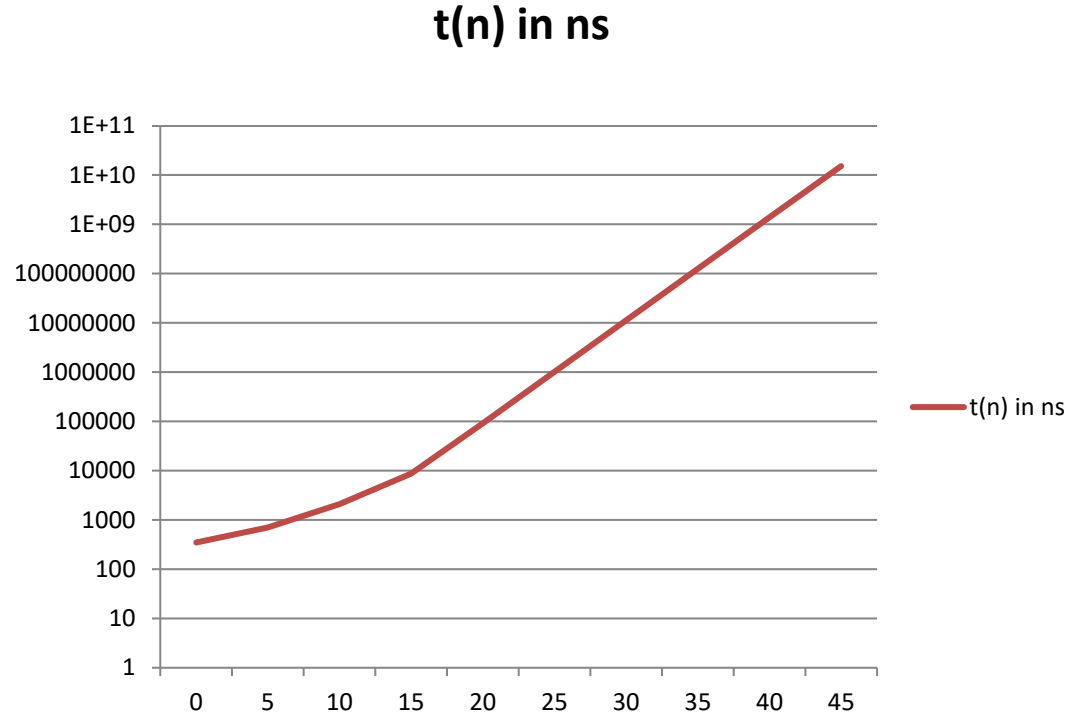
samrek(n)

$$\log 1000 = 3$$

$$\log 100 = 2$$

$$\log 10 = 1$$

$$\log 1 = 0$$



Der Graph einer Exponentialfunktion ist halblogarithmisch aufgetragen eine Gerade.

Schritte zählen

Nach jeder Anweisung wird das Attribut schrittzaehler um eins (evtl. auch gewichtet) erhöht.

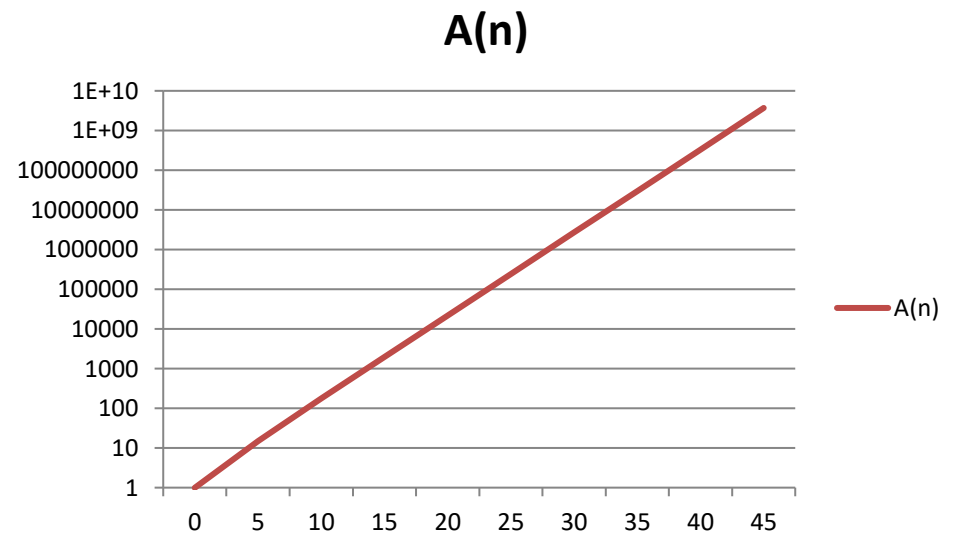
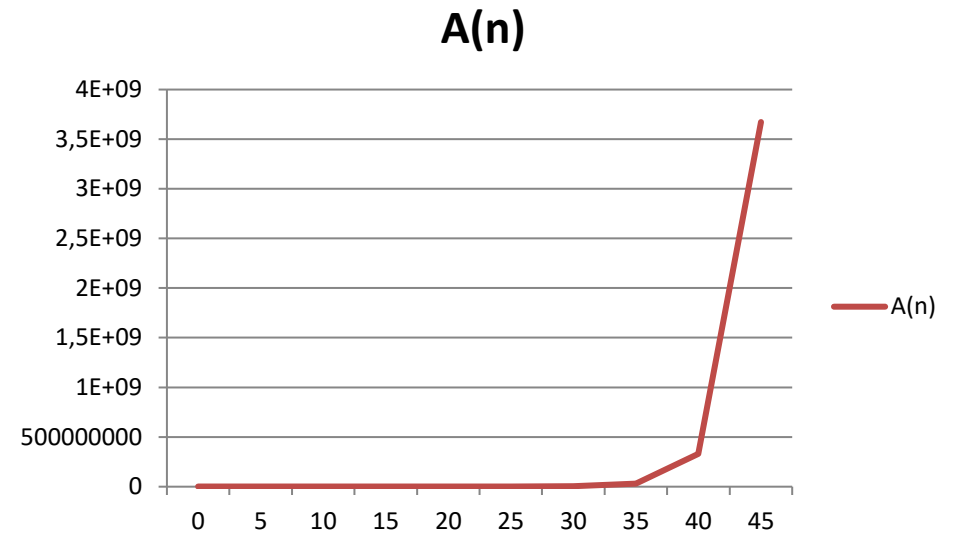
- sagt nichts über den absoluten Zeitverbrauch
- unabhängig von konkretem Rechner und Unterbrechungen durch andere Prozesse

```
public long schritteZaehlen(int n) {  
    schrittzaehler = 0;  
    samrek(n);  
    return schrittzaehler;  
}
```

```
public double samrek(int n) {  
    schrittzaehler++;  
    if (n==0) {  
        return w_0;  
    }  
    else {  
        if (n==1) {  
            return w_1;  
        }  
        else {  
            return 1.8*samrek(n-1)-0.9*samrek(n-2)+1;  
        }  
    }  
}
```

Zähle für verschiedene n-Werte die Schritte von samrek und trage sie in eine Tabelle ein.

| n | A(n) |
|----|------------|
| 0 | 1 |
| 1 | 1 |
| 2 | 3 |
| 3 | 5 |
| 5 | 15 |
| 10 | 177 |
| 15 | 1973 |
| 20 | 21891 |
| 25 | 242785 |
| 30 | 2692537 |
| 35 | 29860703 |
| 40 | 331160281 |
| 45 | 3672623805 |



Ordnung: $O(e^n)$

Landau-Symbol

Ermittle rechnerisch oder graphisch die Exponentialfunktion:

- rechnerisch:

$$\text{Ansatz: } f(x) = b \cdot a^x$$

2 Wertepaare einsetzen und a, b bestimmen

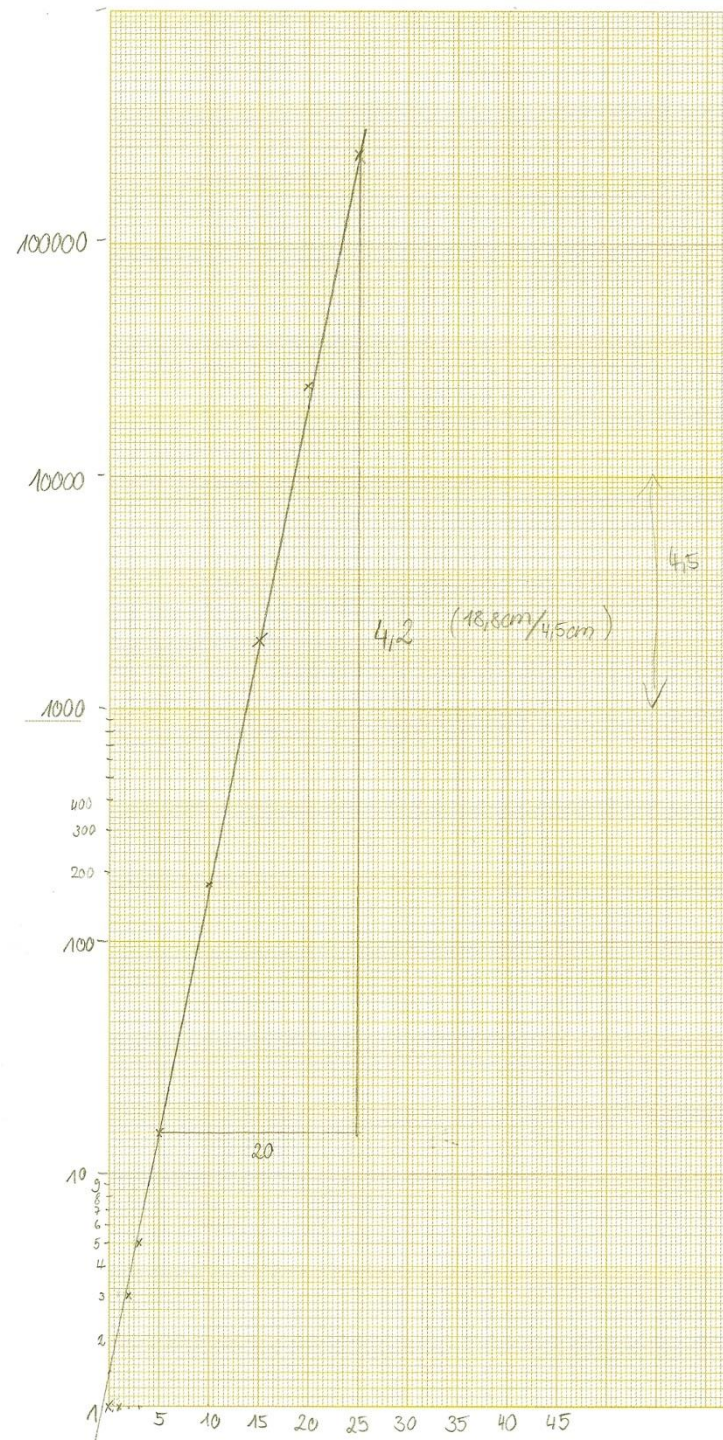
- graphisch:

Geradengleichung ablesen: $y = mx + t$

$$\text{d.h. } \log f(x) = mx + t,$$

$$\text{d.h. } f(x) = 10^{mx+t} = 10^t \cdot (10^m)^x$$

Ergebnis: $f(x) \approx 1,446 \cdot 1,618^x$



- rechnerisch:

$$f(x) = b \cdot a^x$$

$$f(15) = 1973 = b \cdot a^{15} \quad I$$

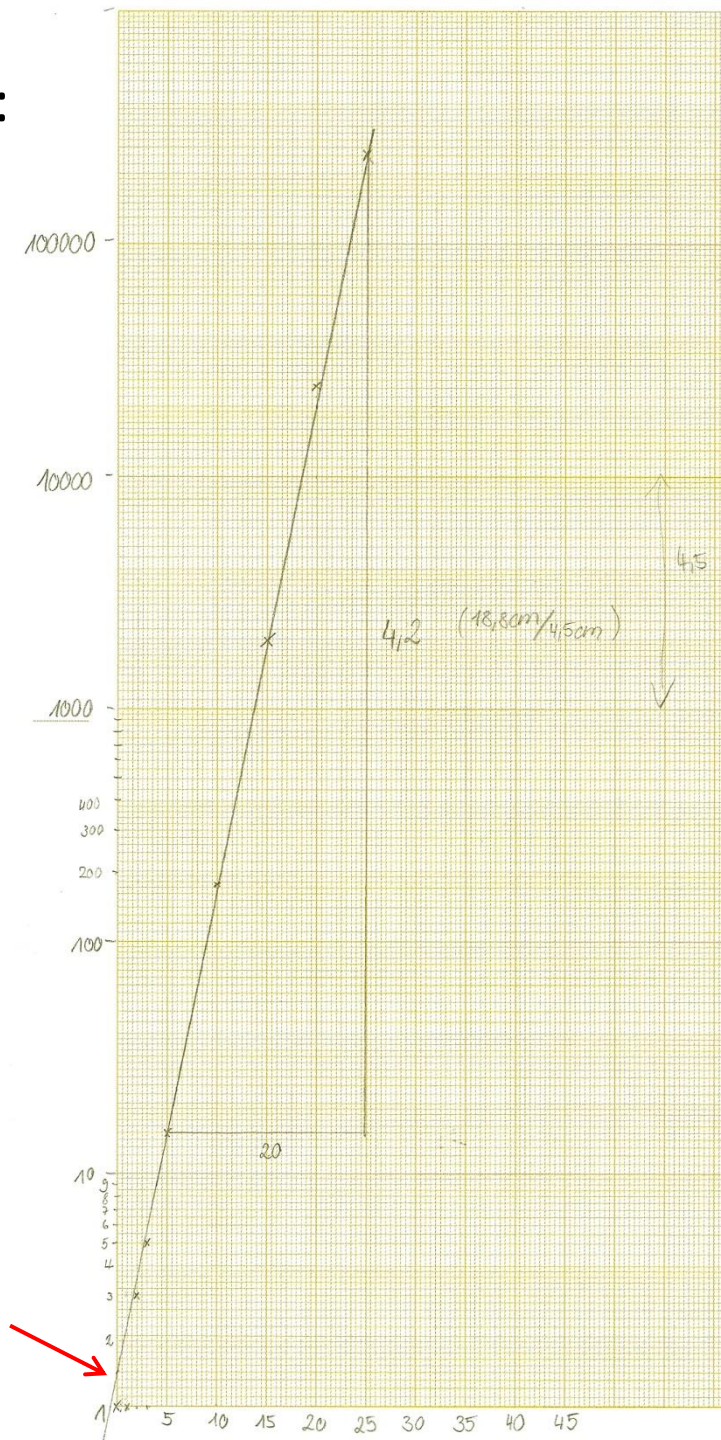
$$f(40) = 331160281 = b \cdot a^{40} \quad II$$

$$II / I : a^{25} = \frac{331160281}{1973} \approx 167846$$

$$a \approx 1,62$$

$$\text{in } I : b = \frac{1973}{a^{15}} \approx 1,45$$

- graphisch:



y-Abschnitt messen:
entweder lineare Skala

$$t \approx \frac{0,7}{4,5} \approx 0,16$$

oder logarithmische Skala

$$t \approx \log 1,45 \approx 0,16$$

Steigung:

$$m = \frac{4,2}{20} = 0,21$$

Geradengleichung:

$$y = 0,21 \cdot x + 0,16$$

$$y = 0,21 \cdot x + 0,16$$

Da logarithmische Skala, gilt für die betrachtete Funktion:

$$f(x) = 10^{0,21 \cdot x + 0,16}$$

$$f(x) = \left(10^{0,21}\right)^x \cdot 10^{0,16} = 1,62^x \cdot 1,45$$

d.h. $a=1,62$, $b=1,45$

Insb:

Je größer die Steigung m der Geraden, desto größer die Basis a der Exponentialfunktion.

Implementiere die iterative Methode.

Welches Laufzeitverhalten ist zu erwarten?

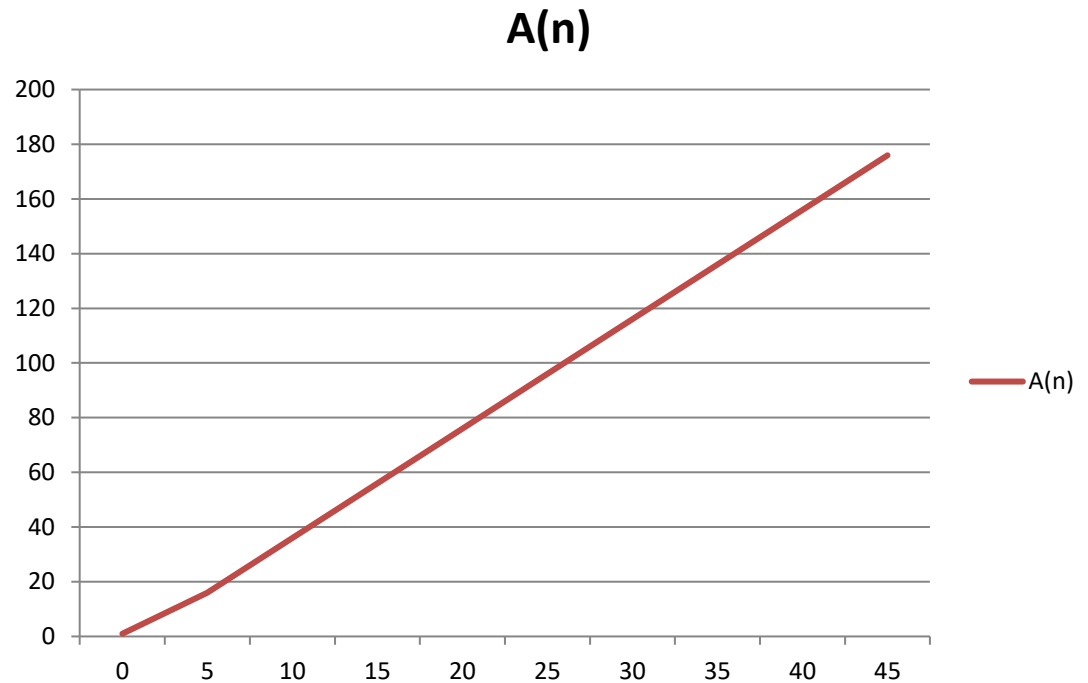
```
public double samit(int n){  
    if (n==0) { return w_0; }  
    else {  
        if (n==1){ return w_1;}  
        else {  
            double w_n = -1;  
            for (int i=0; i<n-1; i++){  
                w_n = 1.8 * w_1 - 0.9 * w_0 +1;  
                w_0 = w_1;  
                w_1 = w_n;  
            }  
            return w_n;  
        }  
    }  
}
```

samit(n)

```
public double samit(int n){
    if (n==0) {
        schrittzaehler++;
        return w_0;
    }
    else {
        if (n==1){
            schrittzaehler++;
            return w_1;
        }
        else {
            double w_n = -1;
            for (int i=0; i<n-1; i++){
                schrittzaehler++;
                w_n = 1.8 * w_1 - 0.9 * w_0 +1;
                schrittzaehler++; //eventuell stärker gewichten
                w_0 = w_1;
                schrittzaehler++;
                w_1 = w_n;
                schrittzaehler++;
            }
            return w_n;
        }
    }
}
```

Zähle für verschiedene n-Werte die Schritte von samit und trage sie in eine Tabelle ein.

| n | A(n) |
|----|------|
| 0 | 1 |
| 1 | 1 |
| 2 | 4 |
| 3 | 8 |
| 5 | 16 |
| 10 | 36 |
| 15 | 56 |
| 20 | 76 |
| 25 | 96 |
| 30 | 116 |
| 35 | 136 |
| 40 | 156 |
| 45 | 176 |



Ordnung: $O(n)$

Prüfe, dass eine evtl. Gewichtung der Rechenschritte, nichts an der Laufzeitordnung ändert.

...oder eine eigene Methode, die nur Schritte zählt und den gleichen Aufbau hat, wie die zu messende Methode:

```
public double samrek(int n) {  
    schrittzaehler++;  
    if (n==0) {  
        return w_0;  
    }  
    else {  
        if (n==1) {  
            return w_1;  
        }  
        else {  
            return 1.8*samrek(n-1)  
                -0.9*samrek(n-2)+1;  
        }  
    }  
}
```

```
public long nurSchritte(int n) {  
  
    if (n==0) {  
        return 1;  
    }  
    else {  
        if (n==1) {  
            return 1;  
        }  
        else {  
            return 1+nurSchritte(n-1)  
                + nurSchritte(n-2);  
        }  
    }  
}
```

HA: S. 126 – 128 (knapp Mitte) lesen!

S. 130 / 1 Kombinationen

```
public class Kombinationen {  
    public long fakultaet (int n) {  
        if (n==1){  
            return 1;  
        }  
        else {  
            return n*fakultaet(n-1);  
        }  
    }  
}
```

```
public void tabelle(int weite){  
    for (int i = 1; i< 10000; i = i+weite){  
        System.out.println(i + ": " +  
            schritteZaehlen(i));  
    }  
}
```

Lineare Funktion: $O(n)$

```
public long schritteZaehlen(int n){  
    if (n==1){  
        return 1;  
    }  
    else {  
        return 1+schritteZaehlen(n-1);  
    }  
}
```

iterative Lösung:

```
public long fakit(int n){  
    long erg = 1;  
    for (int i = 1; i<=n; i++){  
        erg = erg * i;  
    }  
    return erg;  
}
```

Vorteil: kein stack overflow