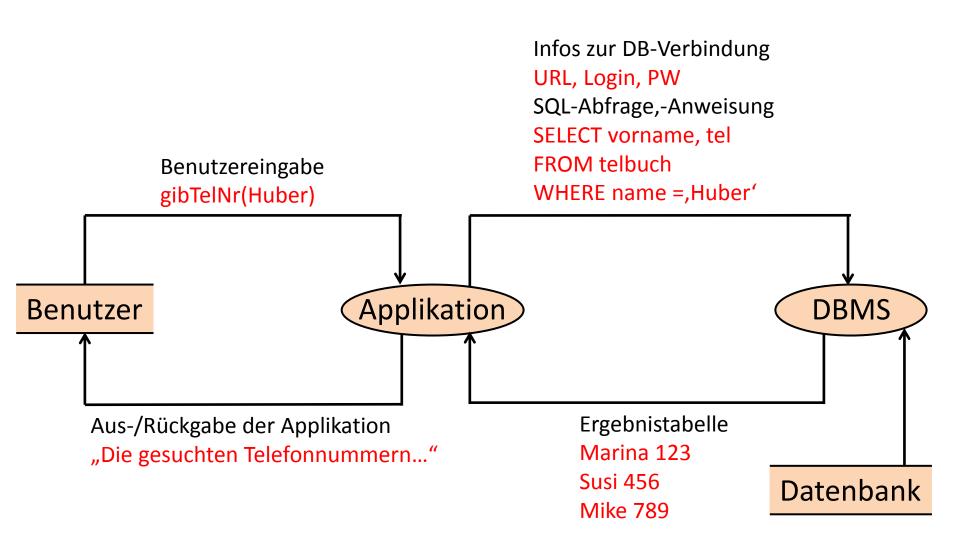
# Entwurf der Datenbankverbindung

In einer Datenbank können große Datenmengen persistent (dauerhaft) gespeichert werden. Sie stehen damit auch nach dem Ablauf des Programms zur Verfügung.

Für den Datenbankzugriff ist ein Datenaustausch zwischen Programm und Datenbanksystem nötig.



### Grundschema

## Datenbankverbindung

verbindungÖffnen(Server) anweisungAbsetzen(Anweisung) abfrageAbsetzen(Abfrage) verbindungSchließen()

#### Erinnerung:

Anweisung

→ CREATE TABLE, SET, UPDATE, DELETE...

Abfrage:

→ SELECT ... FROM ... (Antwort ist Tabelle)

### **Ergebnistabelle**

auf Nächsten Datensatz Positionieren () feldwert Lesen (Feldname)

Rückgabe: boolean true, falls nächster Datensatz existiert.

gibt entsprechendes Feld des aktuellen Datensatzes zurück

### **Ergebnistabelle**

auf Nächsten Datensatz Positionieren () feldwert Lesen (Feldname)

	Vorname	Telefonnummer
<b></b>		
<del></del>	Marina	123
	Susi	456
	Mike	789

aufNächstenDatensatzPositionieren() feldwertLesen(Telefonnummer) liefert 123 Beispiel: JGUIToolbox

```
Beide datenbankspezifischen Klassen zusammengefasst:
DB_MySQL
 public class DB MySQL {
       public Connection db = null;
       public ResultSet res = null;
 public boolean conOeffnen(String datenbank,
                            String user, String kennwort)
 public boolean conExecute(String updStr)
 public void conAbfrage(String queryStr){ ... res = myResult;}
 public boolean conClose()
```

### Anzahl im ResultSet:

public int anzahlDatensaetze()

### Auf neuen Datensatz schalten:

public boolean neuerDatensatz()

#### **Get-Methoden:**

public String getString(int columnIndex)
public String getString(String columnLabel)

```
public class DBFormel1 MySQL {
       DB_MySQL
                      db;
       public DBFormel1_MySQL() {
               db = new DB MySQL();
       public void dbAufgabe() {
               // Abbruch bei Fehler Datenbank oeffnen
               if (! db.conOeffnen("localhost", "test", "1234")) return;
               db.conExecute("CREATE Database IF NOT EXISTS Formel1;");
               db.conExecute("USE Formel1");
               db.conExecute("DROP TABLE IF EXISTS fahrer;");
```

```
db.conExecute("CREATE TABLE fahrer (" + "Name VARCHAR(50) NOT NULL,"
+ "Geburtsjahr Integer ," + "PRIMARY KEY
(Name)" + " );");
```

```
db.conExecute("INSERT INTO fahrer VALUES('Sebastian Vettel',1987);"); db.conExecute("INSERT INTO fahrer VALUES('Mark Webber',1976);"); db.conExecute("INSERT INTO fahrer VALUES('Jenson Button',1980);"); db.conExecute("INSERT INTO fahrer VALUES('Rubens Barrichello',1972);"); db.conExecute("INSERT INTO fahrer VALUES('Lewis Hamilton',1985);"); db.conExecute("INSERT INTO fahrer VALUES('Kimi Raeikkoenen',1979);"); db.conExecute("INSERT INTO fahrer VALUES('Nick Heidfeld',1977);");
```

```
db.conAbfrage("SELECT f.Name, t.Bezeichnung FROM fahrer f,
                       faehrt bei a , team t"
             + " where (f.Name = a.Name) AND
                             (a.Bezeichnung =t.Bezeichnung);");
int anzahl = db.anzahlDatensaetze();
System.out.println("Anzahl der Datensaetze Fahrer - Team: " + anzahl);
while (db.neuerDatensatz()) {
       System.out.println(" " + db.getString("Name")
                             + " --- "
                             + db.getString(2));
        db.conClose();
```

### Dazu nötig:

- Datenbank
   (z.B. xampp (Webserver Apache + MySQL-Datenbank))
- Aktueller Driver für den Datenbankzugriff
   (MySQL Connector mysql-connector-java-x.y.z-bin.jar)
   muss dem ClassPath hinzugefügt werden.