# Softwarequalität

# Validierung:

Erfüllt das System alle Anforderungen (Vollständigkeit)? Wird das richtige Produkt entwickelt?

### **Verifikation:**

Beweis der Korrektheit des Systems

Wird das Produkt richtig erstellt?

→ Aufspüren von Fehlern

#### **Testverfahren**

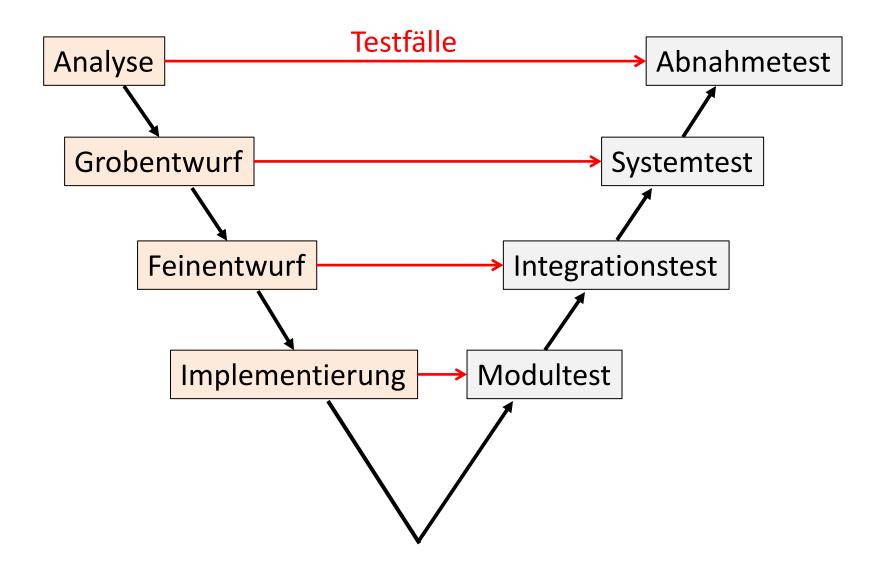


#### statisch

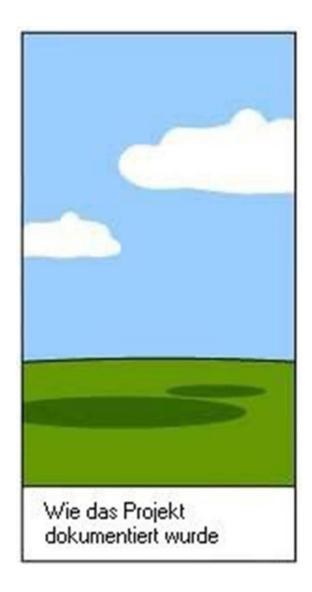
- Softwareinspektion
  (z.B. Typprüfung,
  fehlerhafte Initialisierung)
- jederzeit einsetzbar

## dynamisch

- Softwaretests auch mit Eingaben, die Fehlverhalten auslösen
- erst nach der Implementierung einsetzbar



# **Dokumentation von Softwareprojekten**



# **Dokumentation von Softwareprojekten**

### **Benutzer- oder Anwenderdokumentation:**

Textblattsymbol in der linken oberen Ecke => readme.txt (= Bedienungsanleitung)



PROJEKTBEZEICHNUNG: Tiefensuche

PROJEKTZWECK: Veranschaulichung der Tiefensuche an einem ortsnahen Beispiel

VERSION oder DATUM: 16.06.2020 WIE IST DAS PROJEKT ZU STARTEN:

Erstelle ein Objekt der Klasse Testablauf, führe die Methode orteAusgeben() durch.

Wähle dann die dem gewünschten Startort entsprechende Nummer als Eingabe für die

Methode orteDurchlaufen(nr)

AUTOR (EN): KW

BENUTZERHINWEISE:

Es dürfen nur ganze Zahlen zwischen 0 und 12 eingegeben werden.

# **System- oder Entwicklungsdokumentation:**

In Java javadoc

(in BlueJ: Werkzeuge → Dokumentation erzeugen)

Javadoc-Kommentare: /\*\* blablabla \*/

Unmittelbar vor Klasse: Klassenkommentar

Vor Methode: Methodenkommentar.

Schlüsselwörter für Formatierung: @version,@author, @param, @return (innerhalb des Kommentars)

#### Dokumentation einer Klasse:

- Klassenname
- allgemeiner Zweck und Eigenschaften
- Versionsnummer
- Autoren
- Dokumentation jeder Methode, auch Konstruktor:

## Dokumentation einer **Methode**:

- Name
- Ergebnistyp
- Parametername und –typ
- Zweck und Arbeitsweise
- Beschreibung jedes Parameters
- Beschreibung des Ergebnisses

Untersuche hierzu die Java-Klassenbibliotheken (unter BlueJ-Hilfe)!