Μυλωνάκης Αλέξανδρος ΑΜ:3045 Εργασία 1^η Πολυμέσα

Λογισμικό: GNU Octave

Μέρος 1°

Αρχικά φορτώνω την εικόνα με τη εντολή που μου δίνεται και δημιουργώ 5 λίστες για την αποθήκευση δεδομένων ώστε να τα προβάλω μετά(1 για όλες τις εικόνες, 1 για τους τίτλους, 1 για τις τιμές της μέγιστης αναλογίας σήματος προς θόρυβο (PSNR), 1 για τις τιμές του συνόλου των συντελεστών που μηδενίστηκαν και 1 για τις τιμές των κατωφλίων.

Στην συνέχεια μέσα σε μια επαναληπτική διαδικασία για να διατρέξω των πίνακα thresholds, ο οποίος περιέχει τις τιμές κατωφλίων, υπολογίζω την αναδημιουργημένη εικόνα και τους συντελεστές που μηδενίστηκαν χρησιμοποιώντας συναρτήσεις από την κλάση reconstructImage που δημιούργησα. Τέλος για την εκτύπωση των αποτελεσμάτων και την προβολή των τελικών εικόνων δημιούργησα μια κλάση displayResults.

```
f = imread('C:\Users\Alekos\Desktop\Πολυμεσα\erg1\cameraman.tif');
images ={f};
titles={'Original Image'};
psnr values={Inf};
zeroedCoefficientsValues = {0};
thresholds = [5, 10, 15];
for i = 1:length(thresholds)
  threshold = thresholds(i);
  recon = reconstructImage(f);
  [reconstructedImage, zeroedCoefficients] = recon.reconstructByThreshold(threshold);
  images{end+1} = reconstructedImage;
  titles{end+1} = sprintf('Altered Image %d', i);
  zeroedCoefficientsValues{end+1} = zeroedCoefficients;
  psnrCalculator = findPeakSignalToNoiseRatio(f, reconstructedImage);
  psnrValue = psnrCalculator.calculatePSNR();
  psnr values(end+1) = psnrValue;
end
result = displayResults(images,titles,psnr values,'zeroed Coefficients');
result.displayPartl(zeroedCoefficientsValues);
```

```
classdef reconstructImage
                                           Η κλάση reconstructImage παίρνει ως όρισμα μια εικόνα και
 properties
                                           μέσω συναρτήσεων ανακατασκευάζει μια εικόνα
   image;
                                           χρησιμοποιώντας τιμές κατωφλίου και τις συναρτήσεις dct2 και
 end
                                           idct2 μηδενίζω τις τιμές που είναι κάτω από το κατώφλι
 methods
   function obj = reconstructImage(image)
                                           υπολογίζω των αριθμό των συντελεστών που μηδενίστηκαν και
     obj.image=image;
                                           ανακατασκευάζω την εικόνα.
   end
  function [reconstructedImage,zeroedCoefficients] = reconstructByThreshold(obj,threshold)
    F dct = dct2(obj.image);
    zeroedCoefficients =0;
    for u = 1:size(F dct, 1)
      for v = 1:size(F dct, 2)
        if abs(F dct(u,v))< threshold
          F \det(u,v)=0;
```

```
classdef displayResults
  properties
    images;
  titles;
  psnr_values;
  displayValuesId;
end
methods
  function obj = displayResults(images,titles,psnr_values,displayValuesId)
  obj.images = images;
  obj.titles = titles;
  obj.psnr_values = psnr_values;
  obj.displayValuesId = displayValuesId;
end
```

reconstructedImage = obj.makeImageUInt8(reconstructedImage);

zeroedCoefficients+=1:

reconstructedImage=idct2(F dct);

end

end

end

end

Η κλάση displayResult παίρνει ως ορίσματα τις 3 λίστες που δημιουργήσαμε με τα αποτελέσματα από την επανάληψη με τις διαφορετικές τιμές κατωφλίων και τα τυπώνει σε ένα

```
function reconstructedImage = makeImageUInt8(obj,reconstructedImage
  for u = 1:size(reconstructedImage, 1)
    for v = 1:size(reconstructedImage, 2)
        if reconstructedImage(u,v) <0
            reconstructedImage(u,v)=0;
        elseif reconstructedImage(u,v)>255
            reconstructedImage(u,v)=255;
        endif
    end
    end
    reconstructedImage = uint8(reconstructedImage);
end
```

Με την συνάρτηση makelmageUInt8 ελέγχω τις τιμές μεγαλύτερες από 255 και μικρότερές από 0 και μετατρέπω την εικόνα σε uint8.

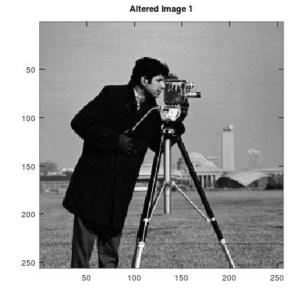
```
function displayPartl(obj,displayValues)
     num_images = length(obj.images);
     num_cols = ceil(sqrt(num_images));
      num_rows = ceil(num_images / num_cols);
      figure;
      colormap(gray);
      for i = 1:num images
       ax = subplot(num rows, num cols, i);
       subplot(num rows, num cols, i);
       imagesc(obj.images{i});
       axis image;
       title(obj.titles(i));
       annotationText = sprintf('%s: %0.2f, PSNR: %0.2f', obj.displayValuesId, displayValues{i}, obj.psnr values{i});
           textYPosition = -0.1 - (0.1 * (num rows - 1)); % Adjust Y position based on rows
       else
          textYPosition = -0.25; % Default position for single row
       text(0.5, textYPosition, annotationText, 'Units', 'normalized', ...
         'HorizontalAlignment', 'center', 'FontSize', 10, 'Color', 'black');;
      end
   end
  end
end
```

Τα αποτελέσματα:



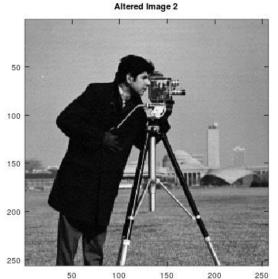
Μηδενισμένοι συντελεστές: 0.00 PSNR: inf (αρχική εικόνα)

Μηδενισμένοι συντελεστές: 23240 PSNR: 43.59

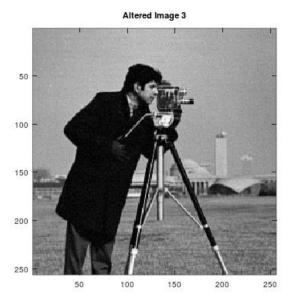


zeroed Coefficients: 23240.00, PSNR: 43.59

zeroed Coefficients: 0.00, PSNR: Inf



Μηδενισμένοι συντελεστές: 38919 PSNR: 36.09 Μηδενισμένοι συντελεστές: 47837 PSNR: 32.49



zeroed Coefficients: 38919.00, PSNR: 36.09 zeroed Coefficients: 47837.00, PSNR: 32.49

Μέρος 2°

Αρχικά φορτώνω την εικόνα με τη εντολή που μου δίνεται και δημιουργώ τον πίνακα Q και 5 λίστες για την αποθήκευση δεδομένων ώστε να τα προβάλω μετά(1 για όλες τις εικόνες, 1 για τους τίτλους, 1 για τις τιμές της μέγιστης αναλογίας σήματος προς θόρυβο (PSNR), 1 για τις τιμές της εντροπίας που υπολογίζω και 1 για τις τιμές των πολλαπλάσιων του Q. Στην συνέχεια μέσα σε μια επαναληπτική διαδικασία για να διατρέξω των πίνακα qValues, ο οποίος περιέχει τις τιμές με τις οποίες πολλαπλασιάζεται το Q, υπολογίζω την αναδημιουργημένη εικόνα και τις τιμές της εντροπίας με την βοήθεια των κλάσεων reconstructImage (του πρώτου ερωτήματος) και quantization που δημιούργησα. Τέλος για την εκτύπωση των αποτελεσμάτων και την προβολή των τελικών εικόνων χρησιμοποιώ την ιδιά κλάση displayResults που είχα και στο 1ο μέρος .

```
function [reconstructedImage,myEntropy] = reconstructByQuantization(obj,Q)
  myQuantization = quantization(obj.image,Q);
  [reconstructedImage,myEntropy] = myQuantization.computeBlocks();
  reconstructedImage = obj.makeImageUInt8(reconstructedImage);
end
```

Πρόσθεσα αυτή τη συνάρτηση στην κλάση reconstructImage για να δημιουργήσω αντικείμενα τύπου quantization,

```
f = imread('C:\Users\Alekos\Desktop\Πολυμεσα\ergl\cameraman.tif');
image entropy = entropy(f);
Q = [
    16 11 10 16 24 40 51 61;
    12 12 14 19 26 58 60 55;
    14 13 16 24 40 57 69 56;
    14 17 22 29 51 87 80 62;
    18 22 37 56 68 109 103 77;
    24 35 55 64 81 104 113 92;
    49 64 78 87 103 121 120 101;
    72 92 95 98 112 100 103 99
1;
images ={f};
titles={'Original Image'};
psnr values={Inf};
entropyValues = {image entropy};
qValues = [1, 2, 4];
for i=1:length(qValues)
  Q=Q*qValues(i);
  recon = reconstructImage(f);
  [reconstructedImage, entropyValue] = recon.reconstructByQuantization(Q);
  images{end+1} = reconstructedImage;
  entropyValues{end+1} = entropyValue;
  titles{end+1} = sprintf('Altered Image %d', i);
  psnrCalculator = findPeakSignalToNoiseRatio(f, reconstructedImage);
  psnrValue = psnrCalculator.calculatePSNR();
  psnr values(end+1) = psnrValue;
result = displayResults(images,titles,psnr values,'entropy');
result.displayPartl(entropyValues);
```

```
function quantizedBlock= quantize(obj,block)
 block = double(block);
  dctBlock = dct2(block);
 quantizedBlock = round(dctBlock ./ obj.Q);
function dequantizedBlock = dequantize(obj,block)
 block = double(block);
  dequantizedBlock = block .* obj.Q;
 dequantizedBlock =idct2(dequantizedBlock);
end
```

Η κλάση quantization περιέχει 3 συναρτήσεις μια computeBlocks για την δημιουργία και διαχείριση του κάθε block τις εικόνας και τον υπολογισμό της εντροπίας. Οι άλλες 2 συναρτήσεις είναι η quantize & dequantize για τον κβαντισμό και την αποκβάντωση της εικόνας.

Μέρος 3°

disp(level run pairs);

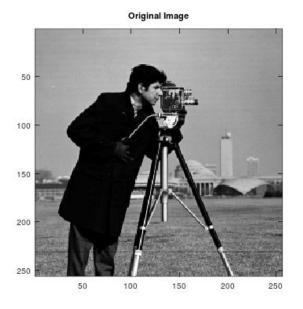
Για το 3° μέρος δημιούργησα μια συνάρτηση που υπολογίζει τα μηδενικά πριν από κάθε μη μηδενικό συντελεστή και τα αποθηκεύει σε ζευγάρια (Level- Run). Παίρνω ως είσοδο την κβαντισμένη λίστα που μου δίνεται στην εκφώνηση

```
function level run pairs = level run toEncrypt(ac Coefficients)
  level run pairs = [];
   run = 0:
  for i = 1:length(ac Coefficients)
    currentCoefficient = ac Coefficients(i);
    if currentCoefficient==0
     run =run +1;
    else
     level run pairs = [level run pairs; currentCoefficient , run];
     run = 0:
    end
   end
level run pairs=level run toEncrypt(AC coefficients);
```

```
function [dequantizedBlocks,myEntropy] = computeBlocks(obj)
  blockSize = size(obj.Q);
  [rows,cols] = size(obj.image);
  quantizedBlocks = [];
  dequantizedBlocks = [];
  for u = 1:blockSize(1):rows
    for v = 1:blockSize(2):cols
      rowEnd = u + blockSize(1) - 1;
      colEnd = v + blockSize(2) - 1;
     block = obj.image(u:rowEnd, v:colEnd);
      quantizedBlock = obj.quantize(block);
      quantizedBlocks(u:rowEnd , v:colEnd) = quantizedBlock;
      dequantizedBlock = obj.dequantize(quantizedBlock);
     dequantizedBlocks(u:rowEnd , v:colEnd) = dequantizedBlock;
    end
  end
  quantizedBlocks = abs(quantizedBlocks);
  myEntropy= entropy(quantizedBlocks);
end
```

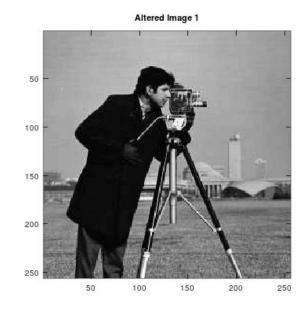
```
τα αποτελέσματα
του 3ου μέρους
είναι:
                                     2
```

Τα αποτελέσματα $\tau o \upsilon \ 2^{o \upsilon}$ μέρους:



Entropy: 7.01 PSNR: inf (Είναι η ίδια εικόνα)

Entropy:0.60 PSNR: 31.74 Q = 1*Q



entropy: 0.60, PSNR: 31.74

Altered Image 3

entropy: 7.01, PSNR: Inf

Altered Image 2



Entropy: 0.45 PSNR: 29.31 Q = 2Q1

Entropy: 0.23 PSNR: 14.98 Q = 4*Q

50 100 150 200 250 50 100 150 200 250

entropy: 0.45, PSNR: 29.31 entropy: 0.23, PSNR: 24.98