

Μυλωνάκης Αλέξανδρος
ΑΜ:3045
Εργασία 1^η Πολυμέσα

Λογισμικό: GNU Octave

Μέρος 1^ο

Αρχικά φορτώνω την εικόνα με τη εντολή που μου δίνεται και δημιουργώ 5 λίστες για την αποθήκευση δεδομένων ώστε να τα προβάλω μετά(1 για όλες τις εικόνες, 1 για τους τίτλους, 1 για τις τιμές της μέγιστης αναλογίας σήματος προς θόρυβο (PSNR), 1 για τις τιμές του συνόλου των συντελεστών που μηδενίστηκαν και 1 για τις τιμές των κατωφλίων.

Στην συνέχεια μέσα σε μια επαναληπτική διαδικασία για να διατρέξω των πίνακα thresholds, ο οποίος περιέχει τις τιμές κατωφλίων, υπολογίζω την αναδημιουργημένη εικόνα και τους συντελεστές που μηδενίστηκαν χρησιμοποιώντας συναρτήσεις από την κλάση reconstructImage που δημιούργησα. Τέλος για την εκτύπωση των αποτελεσμάτων και την προβολή των τελικών εικόνων δημιούργησα μια κλάση displayResults.

```
f = imread('C:\Users\Alekos\Desktop\Πολυμεσα\ergl\cameraman.tif');
images = {f};
titles={'Original Image'};
psnr_values={Inf};
zeroedCoefficientsValues = {0};

thresholds = [5, 10, 15];

for i = 1:length(thresholds)
    threshold = thresholds(i);
    recon = reconstructImage(f);
    [reconstructedImage, zeroedCoefficients] = recon.reconstructByThreshold(threshold);
    images{end+1} = reconstructedImage;
    titles{end+1} = sprintf('Altered Image %d', i);
    zeroedCoefficientsValues{end+1} = zeroedCoefficients;
    psnrCalculator = findPeakSignalToNoiseRatio(f, reconstructedImage);
    psnrValue = psnrCalculator.calculatePSNR();
    psnr_values{end+1} = psnrValue;
end

result = displayResults(images,titles,psnr_values,'zeroed Coefficients');
result.displayPart1(zeroedCoefficientsValues);
```

```

classdef reconstructImage
    properties
        image;
    end
    methods
        function obj = reconstructImage(image)
            obj.image=image;
        end
    end
end

```

Η κλάση reconstructImage παίρνει ως όρισμα μια εικόνα και μέσω συναρτήσεων ανακατασκευάζει μια εικόνα χρησιμοποιώντας τιμές κατωφλίου και τις συναρτήσεις dct2 και idct2 μηδενίζω τις τιμές που είναι κάτω από το κατώφλι υπολογίζω των αριθμό των συντελεστών που μηδενίστηκαν και ανακατασκευάζω την εικόνα.

```

function [reconstructedImage,zeroedCoefficients] = reconstructByThreshold(obj,threshold)
    F_dct = dct2(obj.image);
    zeroedCoefficients =0;
    for u = 1:size(F_dct, 1)
        for v = 1:size(F_dct, 2)
            if abs(F_dct(u,v))< threshold
                F_dct(u,v)=0;
                zeroedCoefficients+=1;
            end
        end
    end
    reconstructedImage=idct2(F_dct);
    reconstructedImage = obj.makeImageUInt8(reconstructedImage);
end

```

```

classdef displayResults
    properties
        images;
        titles;
        psnr_values;
        displayValuesId;
    end
    methods
        function obj = displayResults(images,titles,psnr_values,displayValuesId)
            obj.images = images;
            obj.titles = titles;
            obj.psnr_values = psnr_values;
            obj.displayValuesId = displayValuesId;
        end
    end
end

```

Η κλάση displayResult παίρνει ως ορίσματα τις 3 λίστες που δημιουργήσαμε με τα αποτελέσματα από την επανάληψη με τις διαφορετικές τιμές κατωφλίων και τα τυπώνει σε ένα

```

function reconstructedImage = makeImageUInt8(obj,reconstructedImage)
    for u = 1:size(reconstructedImage, 1)
        for v = 1:size(reconstructedImage, 2)
            if reconstructedImage(u,v) <0
                reconstructedImage(u,v)=0;
            elseif reconstructedImage(u,v)>255
                reconstructedImage(u,v)=255;
            endif
        end
    end
    reconstructedImage = uint8(reconstructedImage);
end

```

Με την συνάρτηση makeImageUInt8 ελέγχω τις τιμές μεγαλύτερες από 255 και μικρότερες από 0 και μετατρέπω την εικόνα σε uint8.

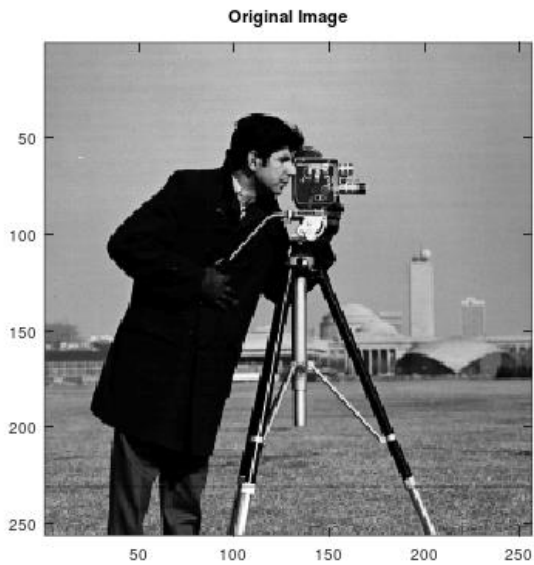
```

function displayPart1(obj,displayValues)
    num_images = length(obj.images);
    num_cols = ceil(sqrt(num_images));
    num_rows = ceil(num_images / num_cols);

    figure;
    colormap(gray);
    for i = 1:num_images
        ax = subplot(num_rows, num_cols, i);
        subplot(num_rows, num_cols, i);
        imagesc(obj.images{i});
        axis image;
        title(obj.titles{i});
        annotationText = sprintf('%s: %0.2f, PSNR: %0.2f', obj.displayValuesId, displayValues{i}, obj.psnr_values{i});
        if num_rows > 1
            textYPosition = -0.1 - (0.1 * (num_rows - 1)); % Adjust Y position based on rows
        else
            textYPosition = -0.25; % Default position for single row
        end
        text(0.5, textYPosition, annotationText, 'Units', 'normalized', ...
            'HorizontalAlignment', 'center', 'FontSize', 10, 'Color', 'black');;
    end
end
end
end
end

```

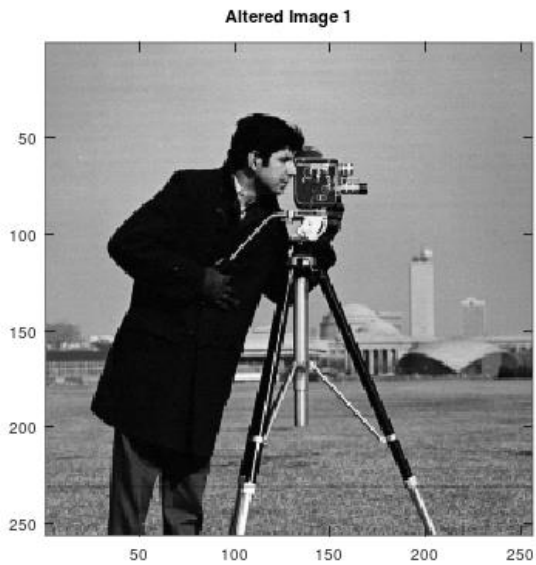
Τα αποτελέσματα:



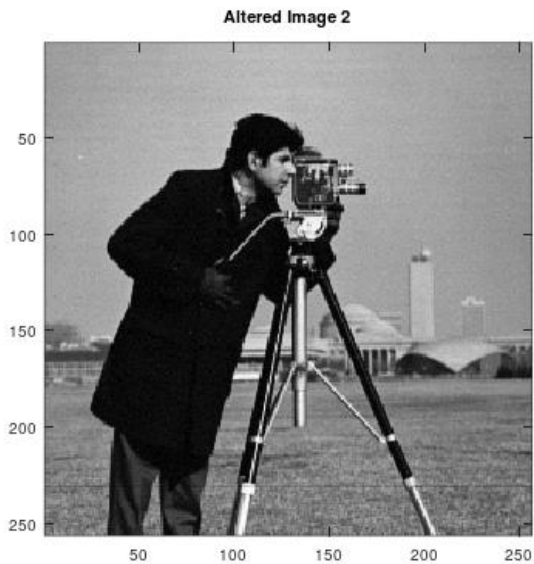
Μηδενισμένοι
συντελεστές:
0.00
PSNR: inf
(αρχική εικόνα)

zeroed Coefficients: 0.00, PSNR: Inf

Μηδενισμένοι
συντελεστές:
23240
PSNR: 43.59



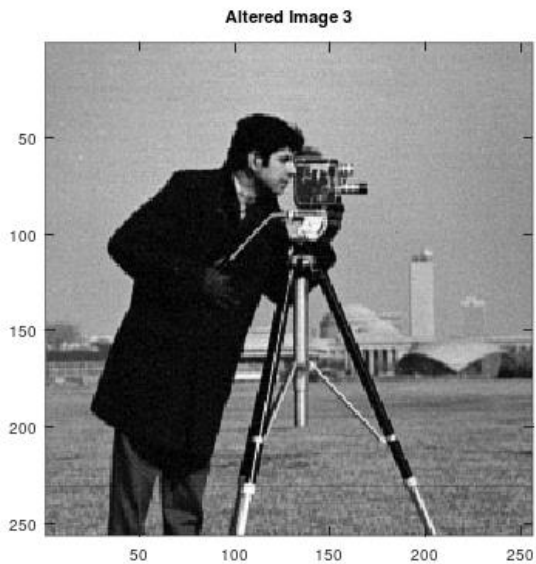
zeroed Coefficients: 23240.00, PSNR: 43.59



Μηδενισμένοι
συντελεστές:
38919
PSNR: 36.09

zeroed Coefficients: 38919.00, PSNR: 36.09

Μηδενισμένοι
συντελεστές:
47837
PSNR: 32.49



zeroed Coefficients: 47837.00, PSNR: 32.49

Μέρος 2^ο

Αρχικά φορτώνω την εικόνα με τη εντολή που μου δίνεται και δημιουργώ τον πίνακα Q και 5 λίστες για την αποθήκευση δεδομένων ώστε να τα προβάλω μετά (1 για όλες τις εικόνες, 1 για τους τίτλους, 1 για τις τιμές της μέγιστης αναλογίας σήματος προς θόρυβο (PSNR), 1 για τις τιμές της εντροπίας που υπολογίζω και 1 για τις τιμές των πολλαπλασίων του Q. Στην συνέχεια μέσα σε μια επαναληπτική διαδικασία για να διατρέξω των πίνακα qValues, ο οποίος περιέχει τις τιμές με τις οποίες πολλαπλασιάζεται το Q, υπολογίζω την αναδημιουργημένη εικόνα και τις τιμές της εντροπίας με την βοήθεια των κλάσεων reconstructImage (του πρώτου ερωτήματος) και quantization που δημιούργησα. Τέλος για την εκτύπωση των αποτελεσμάτων και την προβολή των τελικών εικόνων χρησιμοποιώ την ίδια κλάση displayResults που είχα και στο 1ο μέρος.

```
function [reconstructedImage,myEntropy] =reconstructByQuantization(obj,Q)
    myQuantization = quantization(obj.image,Q);
    [reconstructedImage,myEntropy] = myQuantization.computeBlocks();
    reconstructedImage = obj.makeImageUInt8(reconstructedImage);
end
```

Πρόσθεσα αυτή τη συνάρτηση στην κλάση reconstructImage για να δημιουργήσω αντικείμενα τύπου quantization,

```
f = imread('C:\Users\Alekos\Desktop\Πολυμεσα\ergl\cameraman.tif');
image_entropy = entropy(f);
Q = [
    16 11 10 16 24 40 51 61;
    12 12 14 19 26 58 60 55;
    14 13 16 24 40 57 69 56;
    14 17 22 29 51 87 80 62;
    18 22 37 56 68 109 103 77;
    24 35 55 64 81 104 113 92;
    49 64 78 87 103 121 120 101;
    72 92 95 98 112 100 103 99
];

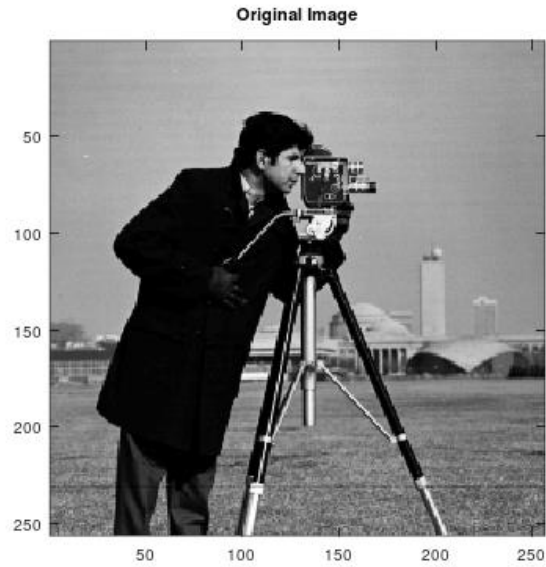
images ={f};
titles={'Original Image'};
psnr_values={Inf};
entropyValues = {image_entropy};

qValues = [1, 2, 4];

for i=1:length(qValues)
    Q=Q*qValues(i);
    recon = reconstructImage(f);
    [reconstructedImage, entropyValue] = recon.reconstructByQuantization(Q);
    images{end+1} = reconstructedImage;
    entropyValues{end+1} = entropyValue;
    titles{end+1} = sprintf('Altered Image %d', i);
    psnrCalculator = findPeakSignalToNoiseRatio(f, reconstructedImage);
    psnrValue = psnrCalculator.calculatePSNR();
    psnr_values(end+1) = psnrValue;
end

result = displayResults(images,titles,psnr_values,'entropy');
result.displayPart1(entropyValues);
```

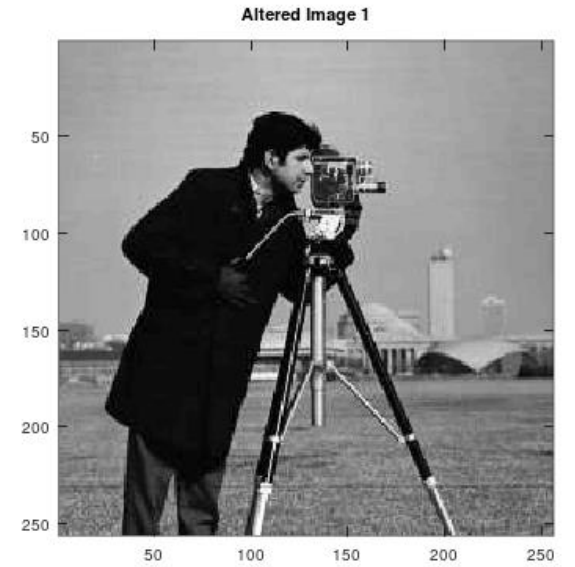

Τα
αποτελέσματα
του 2^{ου}
μέρους:



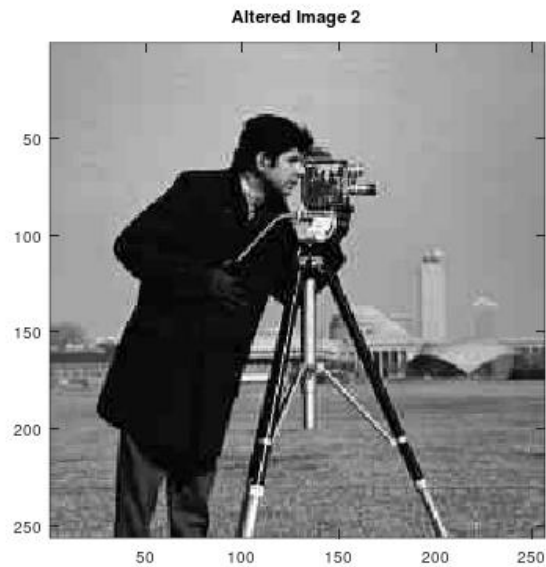
entropy: 7.01, PSNR: Inf

Entropy : 7.01
PSNR: inf
(Είναι η ίδια
εικόνα)

Entropy : 0.60
PSNR: 31.74
 $Q = 1 * Q$



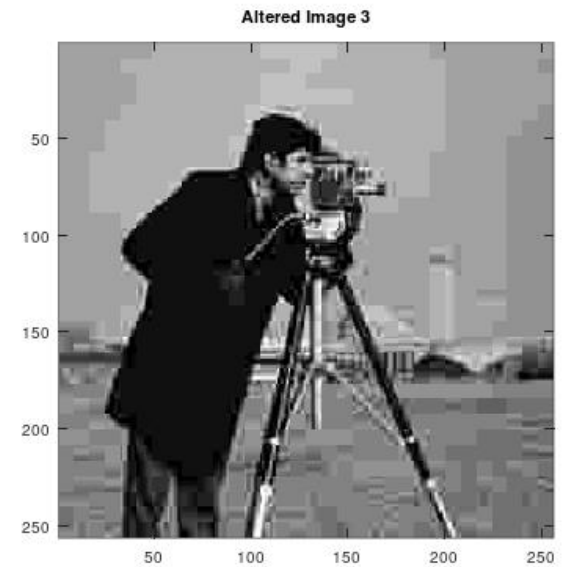
entropy: 0.60, PSNR: 31.74



entropy: 0.45, PSNR: 29.31

Entropy : 0.45
PSNR: 29.31
 $Q = 2 * Q1$

Entropy : 0.23
PSNR: 14.98
 $Q = 4 * Q$



entropy: 0.23, PSNR: 24.98