

Felhasználói dokumentáció

Input:

A játékos a menükben az egér segítségével, a játékfolyamat közben az egér és billentyűzet segítségével navigálhat. Menükben az egér bal gombja, játékfolyamat közben az egér bal és jobb gombja, valamint a w,a,s,d,esc billentyűk használhatók.

Menük:

Start menü: 3 opció közül választhatunk, start, load, exit. A start gombot megnyomva a játékfolyamat elindul és egy random pályát generál a játék. A load gomb megnyitja a load menüt. Az exit gomb pedig kilép a játékból.

Load menü: A program kilistázza a betölthető mentéseket. Ezek közül választhat egyet a játékos. A load gomb megnyomására a kiválasztott mentés betöltésre kerül. A back gomb lenyomására a játék visszalép a start menübe.

Exit menü: 3 opció közül választhat a játékos. A continue feliratú gombot lenyomva a játékos visszalép a játékfolyamatba. A save gomb megnyitja a save menüt. Az exit gomb pedig kilép a játékból.

In Game menü: A játékfolyamat közben elérhető menü, ezen láthatja a játékos az erőforrásait és végezhet különböző műveleteket a kijelölt pályaelemmel. Ezek a folyamatok: törlés, betakarítás, építés és mozgatás. Minden művelet egy külön gombbal elérhető a menüből. Az építés gombját lenyomva egy másik menü nyílik meg.

Build menü: A játékos látja erőforrásait és kiválaszthatja egy lapozható (Két gombbal, amiknek nyíl ikonjai vannak.) listából, milyen pályaelemet szeretne építeni. A back gomb lenyomására visszalép az In Game menübe.

Játékfolyamat:

A pálya legenerálása/betöltése után a játékosnak nincs megkötve konkrét játékmenet. Kedvére módosíthatja a pályát. Különböző pályaelemek felépítésével növelheti erőforrás termelését. Az erőforrást termelő épületek bizonyos időközönként erőforrásokat adnak a játékos erőforrásaihoz. Szabályok a mozgatásra és építésre: Mozgatni egy pályaelemet csak üres mezőre lehet. Építeni szintén csak üres mezőre lehet. A játékosnak az egyes műveletek előtt ki kell jelölnie egy pályaelemet, amit módosít. Ez alól kivétel a mozgatás, itt miután kijelölte a pályaelemet és kiválasztotta a mozgatás műveletet, ki kell választania egy mezőt, ahova mozgat. Az esc billentyű lenyomására a játékfolyamat leáll és az exit menübe kerülünk. A játékos itt is megkapja a termelt erőforrásokat.

Játék indítása:

A játékosnak nincs semmi dolga, a program magától betölti a szükséges fájlokat. Amennyiben valamit nem ér el a program, kiírja a felhasználónak mit nem sikerült betölteni és leáll.