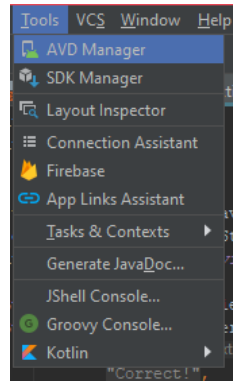


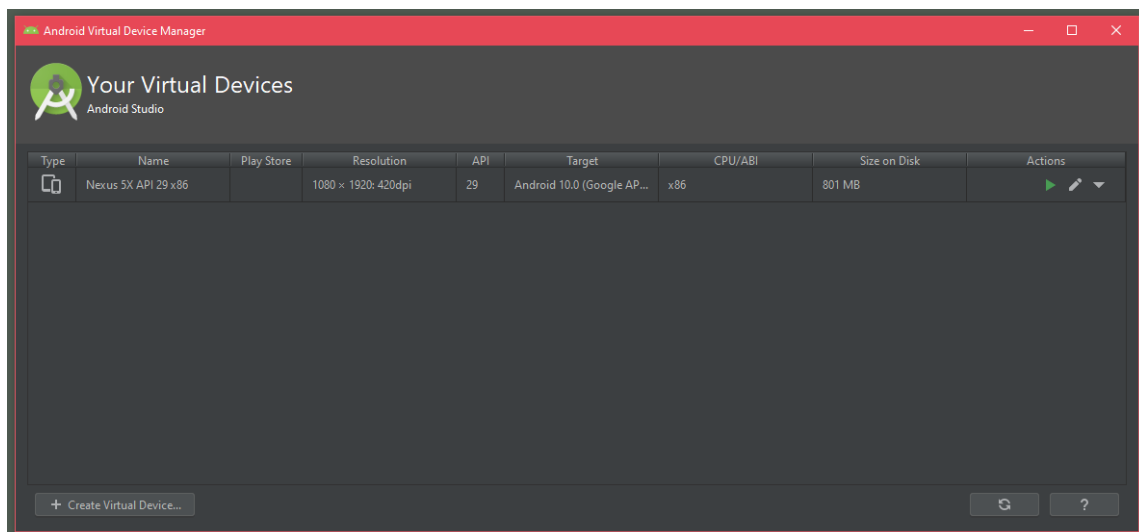
## 2. Ejecutando en el Emulador

Para poder probar la aplicación en Android, deberemos tener algún dispositivo Android, no importa si físico o virtual.

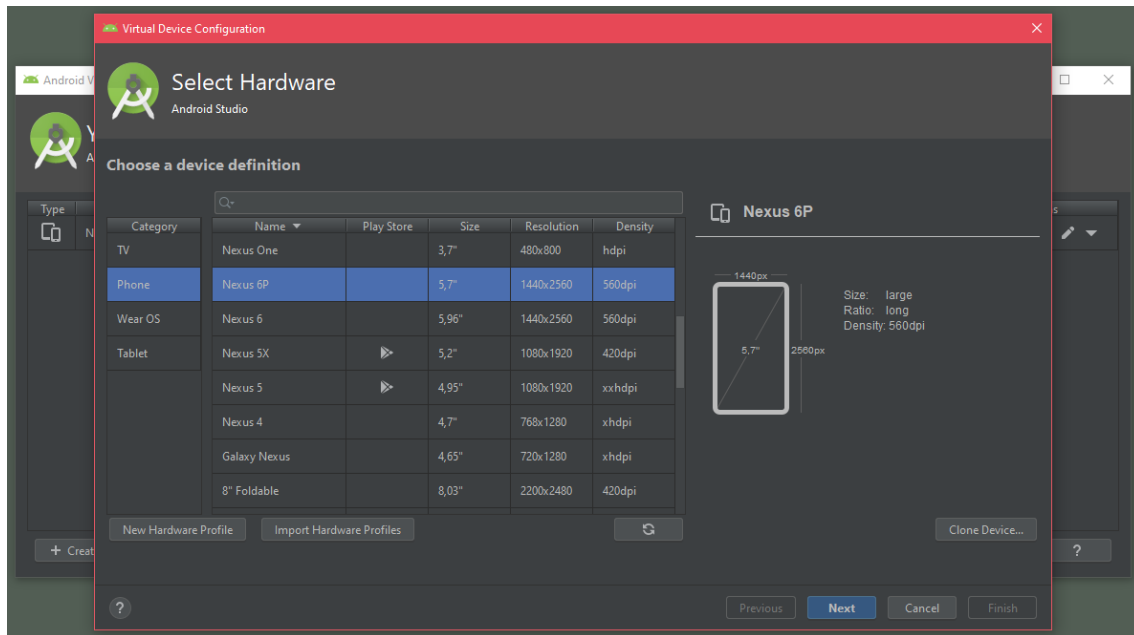
Para crear un dispositivo Android virtual (**Android Virtual Device** – AVD) deberemos acceder a la opción de AVD Manager de Android Studio, situada en *Tools* → *AVD Manager*.



Nos aparecerá la siguiente pantalla y clicaremos en “*Create Virtual Device*”.

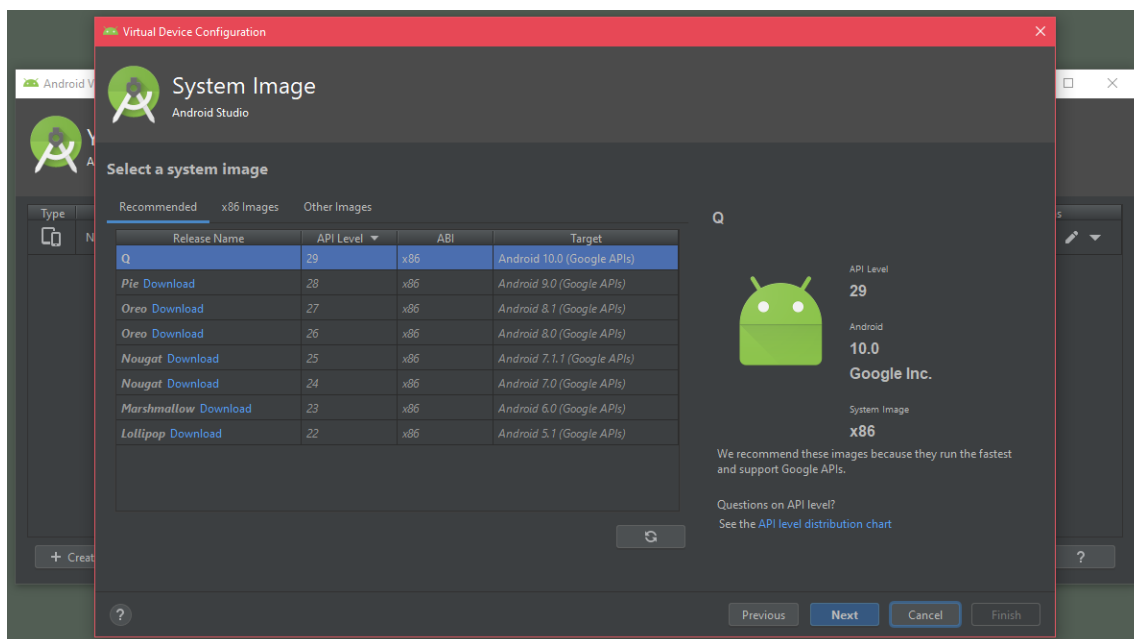


En el menú que aparecerá por pantalla seleccionaremos el dispositivo que queramos, en este caso escogeremos el Nexus 6P.



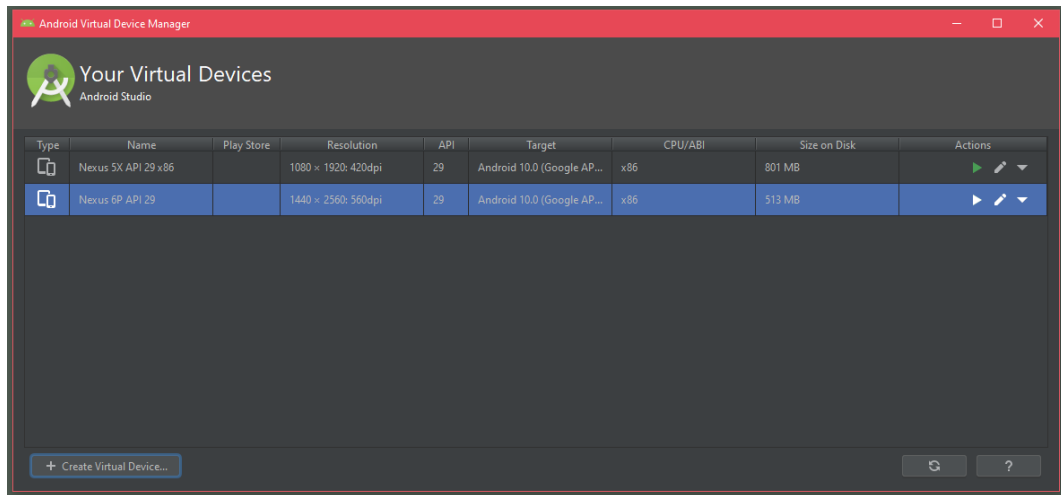
A continuación, deberemos elegir el API Level que instalaremos en el dispositivo.

**Nota:** Recordemos que la aplicación está hecha para una API Level mínima requerida.

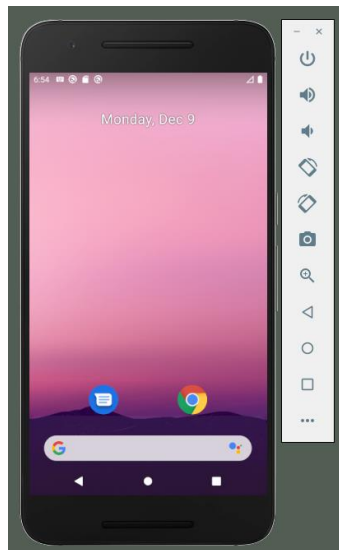


En este caso la API Level 29 será la escogida para nuestro dispositivo.

En la siguiente pantalla le damos el nombre que queramos y la orientación por defecto y finalizamos la creación de un dispositivo virtual.



Ya nos aparece el nuevo dispositivo, así que le clicamos en el botón de *Run* para ejecutarlo.



Ahora tenemos el emulador corriendo, pero necesitamos que simule la ejecución de nuestra app, así que deberemos ejecutar la aplicación desde la pantalla principal de Android Studio, en el botón de *Run*.

