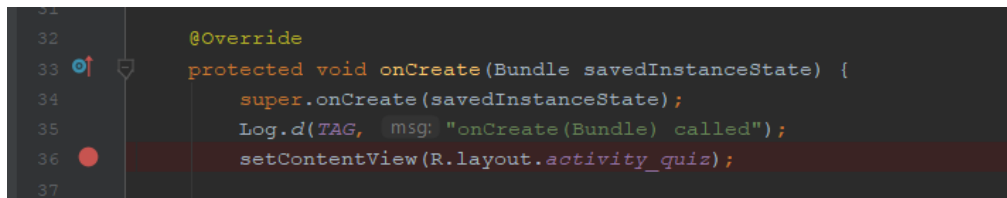


## 4. Debugging de una App Android

Un problema típico al desarrollar cualquier programa, tanto en Android como en cualquier lenguaje, es el **bug fixing**, ya que encontrar un bug en nuestro código puede volverse a veces una tarea bastante tediosa.

Por suerte, Android Studio nos ofrece una gran herramienta para debuggear nuestra aplicación y así poder encontrar los errores más rápida y fácilmente.

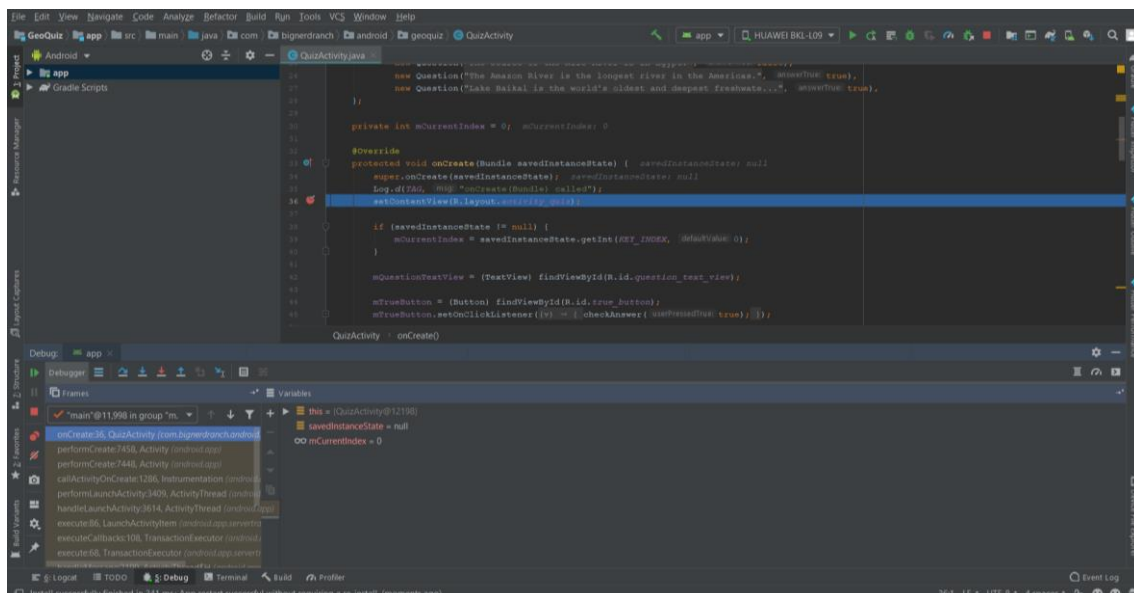
Para usar el debugger de Android Studio tan solo será necesario clicar en el indicador del número de la línea que queramos debuggear, para que así al correr el debugger, éste corra el programa con normalidad, aunque **se detendrá en esa línea de código, informándonos del valor de las variables en ese momento.**



Para debuggear la app en vez de correrla de forma normal, deberemos clicar en el botón situado tres espacios más a la derecha del botón de Run.



Cuando le demos ocurrirá lo siguiente.



Como vemos podemos consultar de las variables en el **breakpoint** en el que se ha detenido la ejecución. Si deseáramos seguir ejecutando deberemos clicar en el botón de run situado en el panel que se nos ha desplegado.

Al darle a ese botón, la ejecución proseguirá desde el breakpoint en el que se encontraba, parando en el siguiente breakpoint que encuentre o bien corriendo de forma normal. Si no tuviéramos más breakpoints, podríamos añadir más en cualquier momento y volvería a parar al encontrarlo.

