

**Departamento de Ciencias de la
Computación (DCCO)**

Carrera de Tecnología de la Información

**Metodologías de Desarrollo de
Software**

Perfil del Proyecto

Presentado por: Marcalla Cristhian, Molina Alexandro,
Cañola Kevin (Grupo 5)

Tutor académico: Ing. Jenny A Ruiz R

Ciudad: Sangolquí

Fecha: 04/08/2025

Tabla Contenido

1.	Introducción.....	1
2.	Planteamiento del trabajo	1
2.1	Formulación del problema.....	1
2.2	Justificación	2
3.	Sistema de Objetivos.....	3
3.1.	Objetivo General	3
3.2.	Objetivos Específicos.....	3
4.	Alcance	3
5.	Marco Teórico	4
5.1	Metodología (Marco de trabajo 5W+2H)	4
6.	Ideas a Defender	5
7.	Resultados Esperados	6
8.	Viabilidad	6
8.1	Humana	7
8.1.1.	Tutor Empresarial	7
8.1.2.	Tutor Académico	7
8.1.3.	Estudiantes	7
8.2.	Tecnológica	8
8.2.1.	Hardware.....	8
8.2.2.	Software	8
8.2.2.	Software	8
9.	Conclusiones y recomendaciones	9
9.1	Conclusiones	9
9.2	Recomendaciones	10
10.	Planificación para el Cronograma:	11
11.	Referencias	14
Anexos.	15
Anexo I.	Crono.....	15
Anexo II.	Historia de Usuario	20

1. Introducción

En la actualidad, la correcta gestión del inventario representa un aspecto fundamental para el funcionamiento eficiente de las empresas que comercializan productos físicos. Una administración deficiente del stock puede generar problemas como pérdida de mercancía, errores en la reposición, desorganización y retrasos en los procesos internos. Urban Style Shop, una tienda dedicada a la venta de ropa urbana, no cuenta con un sistema informático que le permita llevar un registro ordenado y actualizado de su inventario, lo que limita su capacidad para tomar decisiones rápidas y acertadas.

Este proyecto surge como respuesta a dicha necesidad, proponiendo el desarrollo de un sistema de inventario como aplicación de escritorio utilizando el lenguaje de programación Java, con el apoyo de JavaFX para la interfaz gráfica. El sistema permitirá a los administradores registrar productos, controlar su ingreso y salida, registrar clientes, modificarlos o eliminarlos y generar reporte total de inventario en distintos formatos como PDF o Excel.

A diferencia de soluciones más complejas como tiendas en línea, esta aplicación estará enfocada exclusivamente en la gestión interna del inventario, facilitando su uso sin requerir conexión a internet. El sistema se diseñará considerando la simplicidad, funcionalidad y facilidad de uso, y estará alineado a las buenas prácticas de desarrollo de software mediante la metodología ágil Scrum. De esta manera, se busca contribuir tanto al fortalecimiento operativo del negocio como al proceso formativo del equipo de desarrollo.

2. Planteamiento del trabajo

2.1 Formulación del problema

Urban Style Shop enfrenta una problemática interna relacionada con la gestión manual de su inventario. Actualmente, los productos son registrados sin un control automatizado, lo que dificulta conocer con precisión qué productos están disponibles, cuáles ya se vendieron y cuántos deben reponerse. Este proceso, al depender de registros en papel o archivos desorganizados, puede provocar errores humanos, pérdidas de productos, desactualización de información y una toma de decisiones poco fundamentada.

La ausencia de un sistema digital también impide generar reportes confiables y consultar datos históricos de forma rápida, lo que reduce la capacidad de análisis del negocio y afecta directamente su eficiencia operativa. Asimismo, no existe un mecanismo claro para clasificar los productos por tipo, marca u otras categorías relevantes, lo que dificulta la organización del stock y la identificación de productos con mayor rotación.

Ante esta situación, se plantea la necesidad de desarrollar un sistema de inventario que automatice las tareas básicas de registro, control de entrada y salida de productos, y generación de reportes. Esta solución permitirá mejorar el orden interno del negocio, reducir errores, ahorrar tiempo, y facilitar el crecimiento futuro de Urban Style Shop mediante una herramienta digital sencilla, accesible y funcional.

2.2 Justificación

Urban Style Shop requiere una solución que le permita llevar un control eficiente de sus productos y mejorar la organización del inventario. Actualmente, la falta de un sistema digital genera desorden en el manejo de stock, lo que puede ocasionar pérdidas económicas, errores en el registro y falta de información para la toma de decisiones.

Este proyecto busca atender esa necesidad mediante una aplicación desarrollada en Java, permitiendo automatizar tareas esenciales como el registro de productos, registro de clientes, control de existencias y generación de reportes. De esta manera, se optimizan los procesos internos, se ahorra tiempo y se reduce la posibilidad de errores humanos.

Además, este sistema contribuirá al aprendizaje práctico de los estudiantes en el uso de metodologías ágiles como Scrum y en el desarrollo de aplicaciones de escritorio funcionales con enfoque en la programación orientada a objetos.

Este proyecto no contempla el desarrollo de una tienda en línea ni la implementación de pasarelas de pago, ya que su alcance se limita a la gestión interna del inventario. Tampoco se incluye la conexión con bases de datos en la nube ni funcionalidades de acceso remoto. El sistema será ejecutado de forma local, por lo tanto, no tendrá acceso multicitiente ni módulos de compra directa por parte de los usuarios finales.

El sistema estará enfocado exclusivamente en usuarios administradores de la tienda, dejando fuera perfiles como clientes o proveedores. Asimismo, el diseño gráfico será funcional y simple, sin priorizar la estética visual. No se implementarán sistemas complejos de seguridad, ya que el uso estará restringido al personal autorizado localmente.

3. Sistema de Objetivos

3.1. Objetivo General

Desarrollar una aplicación en Java para la gestión de inventario de Urban Style Shop, utilizando la metodología ágil Scrum como enfoque de desarrollo, con el objetivo de automatizar y optimizar el control de productos y la administración de clientes, mejorando la organización del stock y la eficiencia operativa.

3.2. Objetivos Específicos

- Diseñar e implementar un sistema que permita a los administradores registrar y modificar productos de forma sencilla.
- Generar reportes del inventario en formatos como PDF o Excel para llevar un control documental claro.
- Optimizar el control de stock mediante funciones que permitan aumentar o disminuir cantidades según necesidad.
- **Pruebas de usabilidad y revisión con el dueño de la tienda:** Realizar pruebas de usabilidad para asegurar que el sitio web sea fácil de usar y funcione correctamente en diferentes dispositivos. Revisión del diseño y funcionalidad con el dueño de Urban Style Shop para garantizar que cumpla con sus expectativas y necesidades.
- **Publicación del sitio web y mantenimiento básico:** Lanzamiento del sitio web en un servidor adecuado y aseguramiento de su correcta funcionalidad. Proveer mantenimiento básico post-lanzamiento para corregir posibles errores y realizar ajustes iniciales según la retroalimentación de los usuarios.

4. Alcance

El sistema de inventario “Urban Style Inventory” tiene como alcance el desarrollo de una aplicación de escritorio en Java que permita gestionar eficientemente el stock de productos de la tienda Urban Style Shop. Este sistema incluirá funcionalidades como el registro, modificación y eliminación de productos, la administración de clientes, generación de reportes en formatos como PDF o Excel.

El proyecto está orientado a cubrir las necesidades internas del negocio, facilitando el control y organización del inventario sin requerir conexión a internet ni funciones de

comercio electrónico. La interfaz estará diseñada para ser intuitiva y de fácil manejo, enfocándose en usuarios administrativos sin conocimientos técnicos avanzados.

Además, el sistema permitirá ajustarse a cambios en el stock en tiempo real y ofrecer herramientas visuales para facilitar la toma de decisiones dentro del negocio. Se busca lograr una solución funcional, práctica y adaptable a las futuras necesidades de crecimiento del inventario.

5. Marco Teórico

El desarrollo del proyecto Urban Style Shop se lleva a cabo mediante el uso de herramientas y entornos de desarrollo integrados (IDEs) que permiten una implementación eficiente, organizada y colaborativa.

Herramientas utilizadas:

- Visual Studio Code: Utilizado como entorno principal para la codificación del frontend y backend del sitio web.
- Git y GitHub: Para el control de versiones, colaboración en equipo y respaldo del proyecto.
- Figma: Herramienta para el diseño gráfico de la interfaz del sitio web.
- XAMPP o Vercel: Para pruebas locales o despliegue en la nube según tecnología usada.
- Excel: Utilizado para planificación y documentación del proyecto.

5.1 Metodología (Marco de trabajo 5W+2H)

Debe explicar paso a paso el desarrollo de la guía con la herramienta de Excel aplicando el marco de trabajo de las 5W y 2H

¿QUÉ?	¿CÓMO?	¿QUIÉN?	¿CUÁNDO?	¿POR QUÉ?	¿CUÁNTO?	% DE CUMPLIMIENTO
Crear la página web de Urban Style: diseño de interfaz; desarrollo de funcionalidades clave (login, panel admin, galería, formulario de contacto, enlaces a redes); pruebas de usabilidad y despliegue.	Planificación, diseño, desarrollo, pruebas y ajustes según 5W+2H	Grupo 5: *Kevin Cañola *Cristhian Marcalla *Alexandro Molina	De 14/05/2025 a 16/6/2025	Organizar y controlar cada fase del desarrollo web	\$1300	0%

Tabla 1 Marco de trabajo 5W+2H

6. Ideas a Defender

Este proyecto busca demostrar varias ideas fundamentales relacionadas con el desarrollo de software y programación, entre las cuales destacan:

- **Digitalización accesible:** Demostrar que es posible crear soluciones tecnológicas efectivas para pequeñas empresas con recursos limitados, usando herramientas gratuitas y conocimientos adquiridos.
- **Aplicación práctica de la ingeniería de software:** Usar metodologías estructuradas (como el marco 5W+2H, historias de usuario) para organizar el desarrollo y cumplir con los requerimientos reales del cliente.
- **Diseño centrado en el usuario (UX):** Validar que un diseño visual intuitivo y categorizado mejora la navegación, experiencia del usuario y aumenta la probabilidad de conversión (ventas).
- **Aplicación real de conocimientos** adquiridos en Fundamentos de Programación (estructuras de datos, validaciones, lógica de scripts) y

Fundamentos de Ingeniería de Software (requerimientos, metodologías, documentación).

7. Resultados Esperados

Se espera que, al finalizar este proyecto, se logre lo siguiente:

- **Un sitio web funcional y responsive** que permita a una tienda local exhibir y gestionar su catálogo de productos de forma intuitiva y profesional.
- **Mejora en la visibilidad y comunicación del negocio**, gracias a la organización del contenido, inclusión de redes sociales y formularios de contacto.
- **Desarrollo del pensamiento crítico y trabajo en equipo**, al planificar, distribuir tareas y resolver problemas técnicos colaborativamente.
- **Entrega de una solución escalable**, que puede crecer en el futuro integrando nuevas funciones como carrito de compras, base de datos y autenticación avanzada.

8. Viabilidad

Cantidad	Descripción	Valor Unitario (USD)	Valor Total (USD)
	Equipo en casa		
1	Asus GL753VD	400	400
1	Lenovo IdeapadGaming	900	
	Software		
1	Sistema operativo Windows 10	0	0
1	Visual Studio Code	0	0
1	Hosting web (ej. Hostinger, por 1 año)	0	0

1	Canva (para diseño gráfico de catálogos, gratis)	0	0
1	GitHub (repositorio del proyecto, gratis)	0	0
			TOTAL: 1300

Tabla 2 Presupuesto del proyecto

8.1 Humana

8.1.1. Tutor Empresarial

Sr. Nicolas Gancino

Responsabilidades:

- Dar asesoramiento sobre el funcionamiento del negocio de ropa.
- Validar que la información en el sitio web refleje adecuadamente la identidad del negocio.
- Evaluar la funcionalidad de la plataforma en base a necesidades reales del cliente.

8.1.2. Tutor Académico

Ing. Jenny Ruiz

Responsabilidades:

- Supervisar y guiar el avance del proyecto y cumplimiento de objetivos académicos.
- Dar retroalimentación técnica sobre el diseño, desarrollo y documentación del sistema.
- Asegurar el cumplimiento de estándares de calidad en el desarrollo web.

8.1.3. Estudiantes

Responsabilidades:

- Levantar requerimientos con el cliente.
- Diseñar, desarrollar y probar el sitio web del negocio de ropa.

- Implementar funcionalidades que satisfaga las necesidades del cliente.
- Documentar todo el proceso del proyecto.

8.2. Tecnológica

8.2.1. Hardware

	Requisitos mínimos	Disponibilidad
Memoria RAM	4 GB de RAM	Alta
Almacenamiento	10 GB de espacio de almacenamiento	Alta
Procesador	Procesador de doble núcleo o superior	Alta

Tabla 3. Requisitos de Hardware

8.2.2. Software

	Requisitos mínimos	Disponibilidad
Sistema Operativo	Windows 10/11	Alta
Editor de código	Visual Studio Code	Alta
Navegador web	Google Chrome, Firefox, Edge	Alta
Herramientas adicionales	Docker, FileZilla, GitHub, Canva	Alta

Tabla 4. Requisitos de Software

8.2.2. Software

	Requisitos mínimos	Disponibilidad
Sistema Operativo	Se recomienda Windows 10 u 11	Alta
IDE	Es recomendable Visual Studio Code debido a su conexión con FTP	Alta

Tabla 4 Requisitos de Software

9. Conclusiones y recomendaciones

Este es uno de los capítulos fundamentales del documento. En él se trata en primer lugar de hacer una recapitulación del trabajo y un juicio crítico del mismo, tome en cuenta el cumplimiento de los objetivos mencionados anteriormente

9.1 Conclusiones

- **Cumplimiento de objetivos:** El proyecto logró cumplir con los objetivos planteados al inicio, destacando el diseño e implementación de un sistema de inventario funcional, adaptado a las necesidades de Urban Style Shop. La aplicación permite registrar y controlar productos, así como generar un reporte total del inventario disponible.
- **Aplicación de conocimientos técnicos:** Durante el desarrollo del sistema se aplicaron eficazmente conocimientos adquiridos en programación orientada a objetos, estructuras de datos, manejo de interfaces gráficas con JavaFX y metodologías ágiles como Scrum. Esto fortaleció las competencias técnicas del equipo y permitió una organización estructurada del trabajo.
- **Aporte real al negocio:** La solución implementada ofrece un impacto positivo en la gestión del inventario de la tienda. Reduce errores humanos, mejora la organización del stock y facilita la toma de decisiones basada en datos actualizados y confiables. Al ser una aplicación de escritorio, garantiza su operatividad sin depender de conexión a internet.
- **Trabajo en equipo y gestión del proyecto:** La planificación detallada, el uso de herramientas colaborativas (GitHub, Excel, Kanban), así como la distribución de tareas, permitieron llevar a cabo un proceso ordenado, con entregables en cada sprint y validación directa con el cliente.
- **Escalabilidad y mejora continua:** Aunque el sistema se desarrolló con un alcance local, se encuentra preparado para futuras ampliaciones, como la incorporación de una base de datos en línea, módulos de autenticación avanzada o incluso un carrito de compras.

9.2 Recomendaciones

- **Implementar una base de datos relacional robusta:** Para asegurar la persistencia y escalabilidad de los datos, se recomienda integrar en futuras versiones una base de datos como MySQL o PostgreSQL, lo que facilitará consultas complejas y una mejor organización de la información.
- **Agregar funcionalidades de seguridad:** Aunque el sistema se diseñó para uso local, sería recomendable añadir niveles de acceso con autenticación para diferentes tipos de usuarios, aumentando así la seguridad y control del sistema.
- **Migrar a una solución híbrida o web:** A mediano plazo, se sugiere migrar la aplicación a un entorno web o híbrido para permitir el acceso remoto, respaldos en la nube y mayor versatilidad para el cliente.
- **Realizar pruebas de usuario continuas:** Para asegurar que el sistema siga siendo útil y fácil de usar, se deben realizar pruebas de usabilidad periódicas con los administradores de Urban Style Shop y adaptar la interfaz en función de sus comentarios.
- **Documentar el sistema y capacitar al cliente:** Se recomienda dejar una guía de usuario clara y capacitar al cliente sobre el uso del sistema, garantizando así su adecuada implementación y mantenimiento sin depender exclusivamente del equipo de desarrollo.

10. Planificación para el Cronograma:

Debe insertar una imagen clara y legible de la planificación del proyecto a desarrollar.

N	TAREA	FECHA DE INICIO	FECHA DE FIN
1	Elaboración Introducción	28/4/2025	30/4/2025
2	Planteamiento del problema	1/5/2025	3/5/2025
3	Justificación	3/5/2025	4/5/2025
4	Objetivos	6/5/2025	6/5/2025
5	Alcance	7/5/2025	8/5/2025
6	Metodología	8/5/2025	8/5/2025
7	Ideas de defender	8/5/2025	9/5/2025
8	Resultados Esperados	8/5/2025	10/5/2025
9	Viabilidad	8/5/2025	8/5/2025
10	Humana	8/5/2025	9/5/2025
11	Cronograma	8/5/2025	10/5/2025

Tabla 5 Cronograma del proyecto.

N	Etapas de Requisitos	FECHA DE INICIO	FECHA DE FIN
1	Elaboración Preguntas de Entrevista	1/5/2025	2/5/2025
2	Reunión con el administrados de la empresa	2/5/2025	2/5/2025
3	Revisión del Perfil del Proyecto	28/4/2025	29/4/2025
4	Planteamiento del MTZ de Marco de Trabajo de Historial de Usuario V1	9/5/2025	10/5/2025
5	Elaboración de documento de descripción de HU V1	9/5/2025	10/5/2025

6	Elaboración de cronograma en Excel	5/5/2025	6/5/2025
7	Planteamiento del MTZ de Marco de Trabajo de Historia de Usuario V2	12/5/2025	12/5/2025
8	Backlog V1	14/5/2025	15/5/2025
9	Elaboración de documento de descripción de HU V2	14/5/2025	15/5/2025
10	Planteamiento del MTZ de Marco de Trabajo de Historia de Usuario V3	19/5/2025	20/5/2025
11	Elaboración de documento de descripción de HU V3	20/5/2025	21/5/2025
12	Backlog V2	20/5/2025	21/5/2025
13	Elaboración de documento de descripción de HU V3	22/5/2025	23/5/2025
14	Planteamiento del MTZ de Marco de Trabajo de Historia de Usuario V4	23/4/2025	24/4/2025
15	Backlog V3	24/5/2025	25/5/2025
16	SPRINT 1	25/5/2025	25/5/2025
17	Caja Negra V1	25/5/2025	26/5/2025
18	Caja Blanca V1	25/5/2025	26/5/2025
19	Elaboración de documento de descripción de HU V4	27/5/2025	28/5/2025
20	Planteamiento del MTZ de Marco de Trabajo de Historia de Usuario V5	28/5/2025	29/5/2025
21	Caja Negra V2	29/5/2025	30/5/2025
22	Caja Blanca V2	30/5/2025	1/6/2025
23	Backlog V4	5/6/2025	6/6/2025
24	VIDEO SPRINT 1	5/6/2025	6/6/2025
25	Caja Negra V3	5/6/2025	6/6/2025
26	Caja Blanca V3	5/6/2025	6/6/2025

27	Elaboración de documento de descripción de HU V5	7/6/2025	8/6/2025
28	Backlog V5	12/6/2025	13/6/2025
29	Planteamiento del MTZ de Marco de Trabajo de Historia de Usuario V6	16/6/2025	17/6/2025
30	Backlog V6	20/6/2025	21/6/2025
31	Reporte de Errores	25/6/2025	26/6/2025
32	Backlog V7	28/6/2025	29/6/2025
33	Ventajas y Desventajas de Caja Negra y Blanca	7/7/2025	6/6/2025
34	SPRINT 2	10/7/2025	11/7/2025
35	Caja Negra V4	10/7/2025	11/7/2025
36	Caja Blanca V4	10/7/2025	11/7/2025
37	Video SPRINT 2	12/7/2025	12/7/2025
38	KANVA	14/7/2025	15/7/2025
39	VIDEO SPRINT 3	21/7/2025	21/7/2025
40	Caja Negra V5	23/7/2025	24/7/2025
41	KANVA_2	23/7/2025	24/7/2025
42	Caja Blanca V5	23/7/2025	24/7/2025
43	Backlog V8	23/7/2025	24/7/2025
44	Reporte de Errores 2	25/7/2025	25/7/2025
45	Backlog V9	25/7/2025	25/7/2025
46	KANVA_3	28/7/2025	28/7/2025

Tabla 6 Cronograma del Requisitos.

11. Referencias

Aquí debe indicar el listado de las referencias bibliográficas utilizadas en el documento. Para cada una de las citas que aparezcan en el documento, aquí debe aparecer el elemento correspondiente, con toda la información correspondiente al tipo de documento. No se referencia del mismo modo un artículo en revista, que un libro, o una página web. Lo más importante es que las referencias bibliográficas que utilice sean de calidad. Está prohibido utilizar Wikipedia o foros online, y es preferible que recurra a estudios publicados, libros o artículos en revistas especializadas. Utiliza el buscador de Google Scholar, especializado en publicaciones científicas, la biblioteca virtual de

ESPE. Para manejar la bibliografía puede utilizar el gestor interno de Word, una herramienta externa como Zotero, y también revisar la normativa en páginas de referencia. Observe cómo se ha utilizado aquí notas a pie de página para indicar las páginas webs de estos productos y servicios. En este caso no se consideran referencias bibliográficas, porque no se ha utilizado la información contenida en las páginas para construir el trabajo, sino que simplemente indica la web de empresas o servicios. La URL siempre debe ir acompañada de algún texto descriptivo, como puede ver aquí.

Buscador Google Scholar: <https://scholar.google.com>

Página principal de la herramienta de gestión bibliográfica Zotero: <https://www.zotero.org/>

Una página interesante que recoge la normativa APA y presenta ejemplos para los diferentes tipos de documento es esta: <http://normasapa.com/>

- AcademiaAndroid. (2015, enero 8). academiaAndroid. From <https://academiaandroid.com/android-studio-v1-caracteristicascomparativaeclipse/>

Anexos.

Anexo I. Crono

N	Elaboración de Perfil (PP)	ASIGNADO A	ESTADO	FECHA DE INICIO	FECHA DE FIN
1	Elaboración Introducción	Kevin Cañola	Completado	28/4/2025	30/4/2025
2	Planteamiento del problema	Kevin Cañola	Completado	1/5/2025	3/5/2025
3	Justificación	Alexandro Molina	Completado	3/5/2025	4/5/2025
4	Objetivos	Alexandro Molina	Completado	6/5/2025	6/5/2025
5	Alcance	Cristian Marcalla	En curso	7/5/2025	8/5/2025
6	Metodología	Cristian Marcalla	Completado	8/5/2025	8/5/2025
7	Ideas de defender	Cristian Marcalla	Completado	8/5/2025	9/5/2025
8	Resultados Esperados	Alexandro Molina	En curso	8/5/2025	10/5/2025
9	Viabilidad	Alexandro Molina	Completado	8/5/2025	8/5/2025
10	Humana	Kevin Cañola	Completado	8/5/2025	9/5/2025
11	Cronograma	Kevin Cañola	En curso	8/5/2025	10/5/2025

N	Etapas de Requisitos	ASIGNADO A	ESTADO	FECHA DE INICIO	FECHA DE FIN
1	Elaboración Preguntas de Entrevista	Cristian Marcalla	Completado	1/5/2025	2/5/2025
2	Reunión con el administrados de la empresa	Cristian Marcalla	Completado	2/5/2025	2/5/2025
3	Revisión del Perfil del Proyecto	Kevin Cañola	Completado	28/4/2025	29/4/2025
4	Planteamiento del MTZ de Marco de Trabajo de Historial de Usuario V1	Kevin Cañola	Completado	9/5/2025	10/5/2025
5	Elaboración de documento de descripción de HU V1	Kevin Cañola	Completado	9/5/2025	10/5/2025
6	Elaboración de cronograma en Excel	Kevin Cañola	Completado	5/5/2025	6/5/2025
7	Planteamiento del MTZ de Marco de Trabajo de Historia de Usuario V2	Kevin Cañola	Completado	12/5/2025	12/5/2025
8	Backlog V1	Grupo 5	Completado	14/5/2025	15/5/2025
9	Elaboración de documento de descripción de HU V2	Grupo 5	Completado	14/5/2025	15/5/2025
10	Planteamiento del MTZ de Marco de Trabajo de Historia de Usuario V3	Grupo 5	Completado	19/5/2025	20/5/2025
11	Elaboración de documento de descripción de HU V3	Kevin Cañola	Completado	20/5/2025	21/5/2025
12	Backlog V2	Kevin Cañola	Completado	20/5/2025	21/5/2025
13	Elaboración de documento de descripción de HU V3	Kevin Cañola	Completado	22/5/2025	23/5/2025

14	Planteamiento del MTZ de Marco de Trabajo de Historia de Usuario V4	Kevin Cañola	Completado	23/4/2025	24/4/2025
15	Backlog V3	Grupo 5	Completado	24/5/2025	25/5/2025
16	SPRINT 1	Grupo 5	Completado	25/5/2025	25/5/2025
17	Caja Negra V1	Grupo 5	Completado	25/5/2025	26/5/2025
18	Caja Blanca V1	Grupo 5	Completado	25/5/2025	26/5/2025
19	Elaboracion de documento de descripcion de HU V4	Kevin Cañola	Completado	27/5/2025	28/5/2025
20	Planteamiento del MTZ de Marco de Trabajo de Historia de Usuario V5	Kevin Cañola	Completado	28/5/2025	29/5/2025
21	Caja Negra V2	Grupo 5	Completado	29/5/2025	30/5/2025
22	Caja Blanca V2	Grupo 5	Completado	30/5/2025	1/6/2025
23	Backlog V4	Grupo 5	Completado	5/6/2025	6/6/2025
24	VIDEO SPRINT 1	Grupo 5	Completado	5/6/2025	6/6/2025
25	Caja Negra V3	Grupo 5	Completado	5/6/2025	6/6/2025
26	Caja Blanca V3	Grupo 5	Completado	5/6/2025	6/6/2025
27	Elaboracion de documento de descripcion de HU V5	Grupo 5	Completado	7/6/2025	8/6/2025

28	Backlog V5	Grupo 5	Completado	12/6/2025	13/6/2025
29	Planteamiento del MTZ de Marco de Trabajo de Historia de Usuario V6	Kevin Cañola	Completado	16/6/2025	17/6/2025
30	Backlog V6	Grupo 5	Completado	20/6/2025	21/6/2025
31	Reporte de Errores	Grupo 5	Completado	25/6/2025	26/6/2025
32	Backlog V7	Grupo 5	Completado	28/6/2025	29/6/2025
33	Ventajas y Desventajas de Caja Negra y Blanca	Grupo 5	Completado	7/7/2025	6/6/2025
34	SPRINT 2	Grupo 5	Completado	10/7/2025	11/7/2025
35	Caja Negra V4	Grupo 5	Completado	10/7/2025	11/7/2025
36	Caja Blanca V4	Grupo 5	Completado	10/7/2025	11/7/2025
37	Video SPRINT 2	Grupo 5	Completado	12/7/2025	12/7/2025
38	KANVA	Grupo 5	Completado	14/7/2025	15/7/2025
39	VIDEO SPRINT 3	Grupo 5	Completado	21/7/2025	21/7/2025
40	Caja Negra V5	Grupo 5	Completado	23/7/2025	24/7/2025
41	KANVA_2	Grupo 5	Completado	23/7/2025	24/7/2025

42	Caja Blanca V5	Grupo 5	Completado	23/7/2025	24/7/2025
43	Backlog V8	Grupo 5	Completado	23/7/2025	24/7/2025
44	Reporte de Errores 2	Grupo 5	Completado	25/7/2025	25/7/2025
45	Backlog V9	Grupo 5	Completado	25/7/2025	25/7/2025
46	KANVA_3	Grupo 5	Completado	28/7/2025	28/7/2025

Anexo II. Historia de Usuario

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: Administrador
Nombre Historia: Registro de clientes	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Alta
Iteración Asignada: 1	
Programador Responsable: Alexandro Molina	
Descripción: <ul style="list-style-type: none"> • Para comprar, el usuario debe completar un formulario con su nombre, apellido, cédula y correo electrónico. 	
Validación: <ul style="list-style-type: none"> • Si el usuario no completa todos los campos del formulario solicitado no se le habilitara la opción de pagar. 	

Historia de Usuario	
Número: 2	Usuario: Administrador.
Nombre Historia: Registrar nuevo trabajador	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Alta
Iteración Asignada: 1	
Programador Responsable: Kevin Cañola	
Descripción: <ul style="list-style-type: none"> • El usuario deberá registrarse completando el formulario <u>correspondiente</u>(<u>Usuario y contraseña</u>) 	
Validación: <ul style="list-style-type: none"> • Si el usuario ingresa mal la información solicitada en el formulario se <u>bloqueara</u> temporalmente el acceso 	

Historia de Usuario	
Número: 3	Usuario: Administrador.
Nombre Historia: Sistema deficiente del control de stock	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Alta
Iteración Asignada: 2	
Programador Responsable: Alexandro Molina	
Descripción: <ul style="list-style-type: none"> El usuario podrá registrar nuevos productos mediante un formulario que solicitará datos como nombre, categoría, cantidad y fecha de ingreso. Al enviarlo, el producto se agregará automáticamente al inventario. 	
Validación: <ul style="list-style-type: none"> Si el formulario se completa correctamente, el producto aparecerá en la tabla del inventario. Si hay campos vacíos, el sistema mostrará un mensaje de error y no permitirá el registro. 	

Historia de Usuario	
Número: 4	Usuario: Administrador
Nombre Historia: Reporte de inventario en PDF o Excel	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Alta
Iteración Asignada: 1	
Programador Responsable: Alexandro Molina	
Descripción: <ul style="list-style-type: none"> El sistema tendrá un botón que permita exportar los datos del inventario a un archivo PDF o Excel, incluyendo columnas como nombre del producto, cantidad, categoría y fecha de ingreso. 	
Validación: <ul style="list-style-type: none"> Al hacer clic en "Generar reporte", se descargará un archivo con los datos actuales del inventario. 	