

REPORTE DE ERRORES

Reporte de Errores e Inconsistencias

“Proyecto: Urban Styke Shope”

Grupo N^º 5.

Integrantes:

Cañola Kevin
Molina Alexandro

Fecha: 25/06/2025

Función de la Plantilla

La función de esta plantilla es estandarizar y formalizar todos los aspectos que conformarán un reporte de errores de las pruebas que se apliquen a las solicitudes de generación de los procesos administrativos y académicos.

Objetivos de la Plantilla

Crear una estructura para la creación de un reporte de errores.

Alcance de la Plantilla

Esta plantilla sólo se usará para elaborar los reportes de errores según los casos de prueba que se aplicarán al proyecto.

ITERACIÓN N1

Reporte de Errores e Inconsistencias			
Nombre del Proyecto:		Urban Styke Shope	
Fecha de pruebas:		25 junio 2025	
Módulos:		1er SPRINT Requisitos funcionales: 1. Registro Cliente 2. Registro Administrador	
Analista:		Ing. Jenny Ruiz	
Responsable:		Molina Alexandro	
Fecha de revisión:		25 junio 2025	
Identificación Caso Prueba	Descripción de prueba.	Descripción del error.	Acciones de corrección
CP- REQ001	Al momento de ingresar los datos del cliente, se requiere validar correos y usuarios.	En el momento del ingreso del correo electrónico toca validar el correo y el dominio.	Los muchachos van a implementar un IDE de desarrollo en Java.
CP- REQ002	Al momento de ingresar los datos del cliente, se requiere validar correos y usuarios.	Para el siguiente SPRINT, hay que implementar un SCRUD orientado a objetos.	Los muchachos van a implementar un IDE de desarrollo en Java.

ITERACIÓN N2

Reporte de Errores e Inconsistencias			
Nombre del Proyecto:			
Fecha de pruebas:			
Módulos:			
Analista:			
Responsable:			
Fecha de revisión:			
Identificación Caso Prueba	Descripción de prueba.	Descripción del error.	Acciones de corrección