

Resum

Aquest treball de fi de grau té com a objectiu el desenvolupament d'un joc en realitat virtual. L'objectiu és crear una experiència immersiva on els jugadors utilitzen un arc per a disparar a diversos enemics mentre segueixen un camí. Aquest enfocament combina la precisió i l'habilitat del tir amb arc amb l'emoció d'enfrontar-se a enemics en un entorn virtual. A mesura que els jugadors avancen pel camí, es troben amb diferents tipus d'enemics, cadascun amb les seves pròpies característiques i nivells de dificultat, la qual cosa afegeix varietat i desafiament al joc.

La utilització de diferents enemics assegura que els jugadors es mantinguin en moviment constant, la qual cosa augmenta la intensitat i la dinàmica del joc. La combinació de la tecnologia de realitat virtual amb el tir amb arc ofereix una experiència única i atractiva, que pot atreure tant als entusiastes dels videojocs com a aquells interessats en l'esport del tir amb arc.

El joc permet als jugadors interactuar amb un arc i unes fletxes per practicar el tir amb arc i entretenir-se disparant diferents enemics utilitzant les oportunitats que ofereix la realitat virtual.

El desenvolupament del projecte s'ha basat en una metodologia iterativa. La implementació del joc ha implicat l'ús de tecnologies com HTML, JavaScript, MariaDB i Node.js, així com la implementació de models 3D i entorns interactius amb A-Frame.

El projecte s'ha realitzat amb èxit, a més a més, s'ha presentat de manera accessible als assistents de la fira "Ciència per a tothom" de la UIB a on els va agradar molt als participants i es va poder obtenir retroalimentació per millorar el projecte.