

## Processo de produção do projeto: **Mapa animado**

### **Passos realizados:**

#### **1. Criar os arquivos necessários no projeto web:**

- arquivo Html: página principal do projeto
- arquivo Javascript: o script do projeto
- arquivo CSS: os efeitos de estilo do projeto.

#### **2. Obter ou desenhar o mapa do estado/país em SVG(Scalable Vector Graphics). No meu caso eu encontrei o mapa pronto no site [Wikimedia](#), que possui um grande acervo de mapas.**

Link do mapa de Goiás utilizado: [Mapa Goiás – Catalão](#).

#### **3. Editar o mapa, uma vez que o mapa encontrado possuía muitos dados desnecessários para projeto em questão. Os únicos dados mantidos foram os relativos a cada município.**

Ferramenta utilizada: o editor de texto [Notepad++](#).

#### **4. Colorir o mapa, pintando município por município, para aumentar a área sensível a passagem do ponteiro do mouse(“mouseover”). Antes desta edição apenas as bordas dos municípios eram sensíveis.**

Ferramenta utilizada: o editor de imagens e documentos vetoriais [InkScape](#).

#### **5. Trocar o identificador(id) de cada “<path>” referente a município para facilitar sua busca pelo script do projeto. Assim os municípios possuem id's de forma crescente. Exemplo: “mun\_1, mun\_2, mun\_3”**

Ferramenta utilizada: o editor de texto [Notepad++](#).

#### **6. Inserir em cada “<path>” de município o atributo “title”(título), colocando nesse campo o nome do município seguido de sua população. Exemplo: “Goiania – 1.393.579 hab.”**

Ferramenta utilizada: o editor de texto [Notepad++](#).

#### **7. Incorporar o mapa em .svg no html utilizando a tag “<object>”.**

Nesta tag foram inseridos:

- o id que identifica esse elemento (id="mapa")
- o endereço onde se encontra a imagem(data="img/mapa\_goias\_editado.svg")
- a dimensão em pixel da imagem
- e a função que ele carrega quando iniciado(onload= "mudarCor()").

Ferramenta utilizada: IDE [Aptana](#).

**8.** Desenvolver o script do projeto. Nesse script o arquivo do mapa foi carregado, cada município contido nele foi carregado para então adicionar os dois eventos ("mouseover" e "mouseout") nos mesmos e realizar as mudanças de estilo(atributo "style") necessárias.

Ferramenta utilizada: IDE [Aptana](#)

**9.** Desenvolver o arquivo de folha de estilo CSS. Nele foram criados estilos referentes aos elementos "h1", "h2" e "h3" do arquivo html.

Ferramenta utilizada: IDE [Aptana](#)