

Diagrama de Sequência para o Estacionamento

Crie um diagrama de sequência para o pagamento com cartão no sistema de estacionamento e resolva um desafio.

Abordaremos o seguinte

- Pagamento com cartão
- Desafio de sequência: verificação de pagamento

Um diagrama de sequência é uma ótima maneira de entender as interações entre diferentes entidades e objetos no sistema. Pode haver diferentes diagramas de sequência que podemos criar para nosso sistema de estacionamento. Para esta lição, criaremos diagramas de sequência para as duas interações a seguir:

- **Pagamento com cartão:** Este realiza um pagamento usando o cartão.
- **Desafio de sequência:** Isso é para verificação de pagamento.

Pagamento com cartão

O diagrama de sequência para o pagamento com cartão deve ter os seguintes atores e objetos que irão interagir entre si:





- **Ator:** Customer
- **Objeto:** CardReader, Payment, e ExitPanel

> Aqui estão as etapas na interação de pagamento com cartão:

1. O cliente insere o cartão no leitor de cartões.
2. O leitor de cartão inicia o pagamento da taxa de estacionamento exigida.
3. O pagamento processa o pagamento e retorna o status do pagamento.
4. O leitor de cartão ejeta o cartão.
5. Se o pagamento for bem sucedido:
 - I. O cliente solicita um recibo para a transação.
 - II. O painel de saída imprime um recibo para o cliente.
6. Se o pagamento não for bem-sucedido:
 - I. O cliente vê uma mensagem de erro para um pagamento malsucedido.

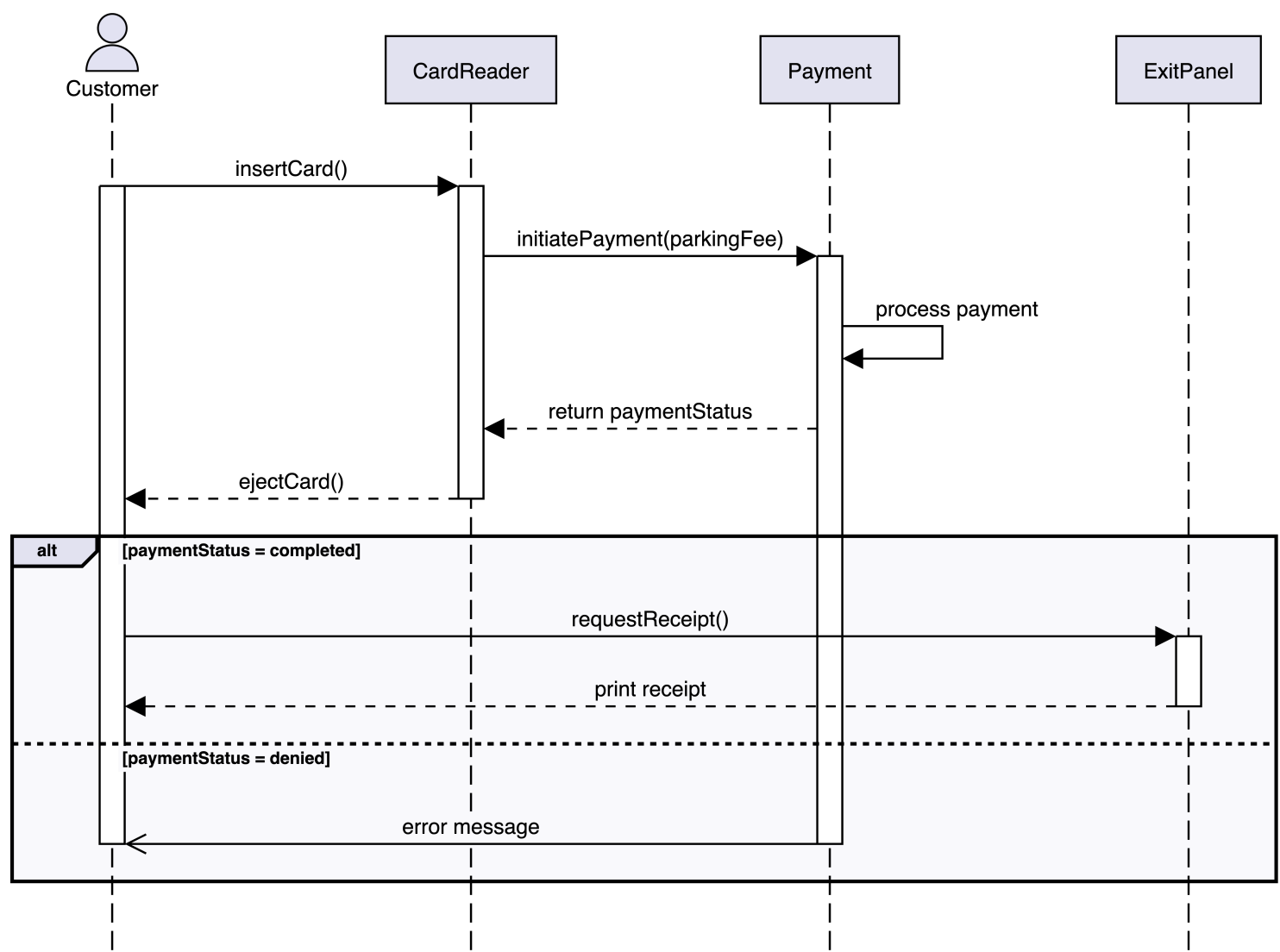
Nota: O Payment objeto é criado quando um veículo entra no estacionamento.

Com base na ordem acima, o diagrama de sequência do pagamento com cartão em um sistema de estacionamento é dado a seguir.





sd card payment



O diagrama de sequência para o pagamento com cartão

Desafio de sequência: verificação de pagamento

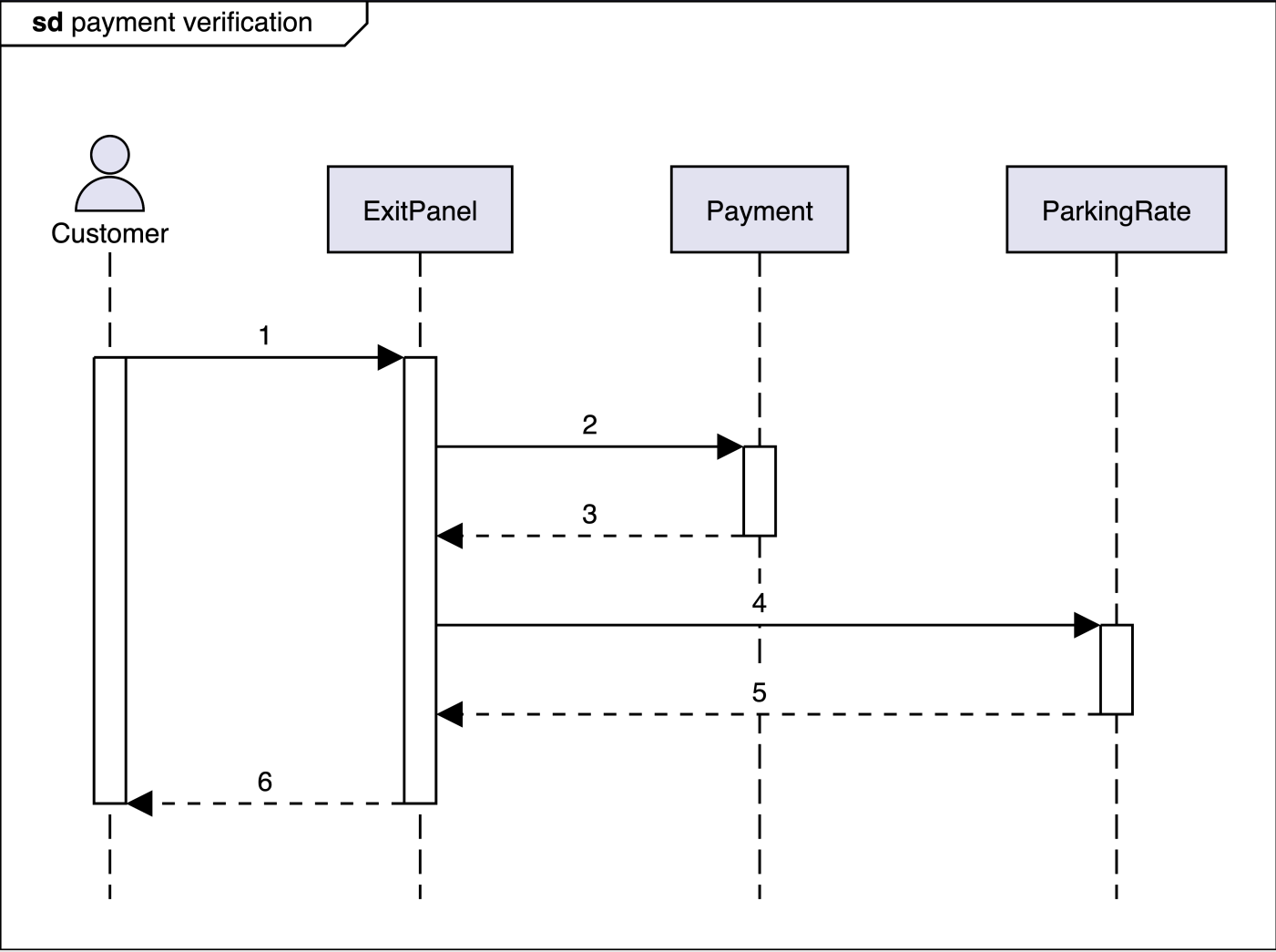




Nesta seção, você nos ajudará a completar um diagrama de sequência para a verificação do pagamento de um cliente no painel de saída.



O esqueleto abaixo representa o diagrama de sequência de verificação de pagamento. Aqui, o status de pagamento do bilhete não foi pago e a taxa de estacionamento deve ser calculada.



O diagrama de sequência para verificação de pagamento





Observe que as setas no diagrama acima são numeradas de 1 a 6. As caixas de mensagem mostradas abaixo são as mensagens a serem trocadas entre o(s) ator(es) e o(s) objeto(s). Você pode reorganizar as mensagens abaixo na sequência correta da ordem em que devem aparecer no esqueleto do diagrama de sequência fornecido acima?

Observação: se você ficar preso, basta clicar no botão "Mostrar solução" para obter a resposta correta.



Reorganize a sequência, dado que o status de pagamento do boleto é não pago.

scanTicket(ParkingTicket)

checkPaymentStatus(ParkingTicket)

PaymentStatus = não pago

calculeParkingFee(ParkingTicket)





Reiniciar

Mostrar solução

Enviar

Como alternativa, você também pode clicar no botão "Mostrar diagrama completo" abaixo para ver o diagrama de sequência completo.

Mostrar diagrama completo

Na próxima lição, criaremos diagramas de atividades para o problema de projeto de estacionamento.

← Voltar

Próximo →

