

War zum Sprintbeginn eine Planung vorhanden (SM)?

- War jedes Ticket in der Planung abgeschätzt?
- Wurde die Planung umgesetzt (Vergleich mit Sprintergebnis)?

Zum Sprintbeginn war eine Planung vorhanden und zu jeder Task haben die Entwickler den Zeitaufwand abgeschätzt.

Ist eine Burndown Chart vorhanden (SM)?

- War die Burndown Chart für das Team sichtbar?

Auch ein Burndown Chart ist vorhanden und das Team kann diesen jeder Zeit in Jira einsehen (Geplant ist ein 2ter Laptop, der an dem Beamer angeschlossen ist und dort dann der Burndown Chart JEDERZEIT Sichtbar ist).

Das Team Velocity des letzten Sprint ist in Jira vorhanden
 $32 / 8 = 4$ Team Velocity

Ist die Team Velocity für abgeschlossenen Sprint vorhanden (SM)?

Sind die Ergebnisse der Retrospektive des vorherigen Sprints vorhanden (SM)?

- Sind konkrete Maßnahmen aus der Retrospektive abgeleitet worden?
- Ist eine sinnvolle Anzahl diese Maßnahmen umgesetzt worden?

Gab es Hindernisse im Sprint und sind diese dokumentiert (SM)?

Die Retrospektive des vorherigen Sprints ist vorhanden und es wurden konkrete Maßnahmen abgeleitet und angewendet (siehe unten)

- Kommunikativer sein auch in schwierigen "Zeiten"

Nach dem Sprintbeginn haben sich die Dev's unterhalten, wer welche Aufgabe machen möchte und bei Schwierigkeiten bei den Aufgaben gefragt, ob jemand weiß, wie das geht.

- Nach X Stunden Fokus X Minuten Pause

Wir haben uns dafür entschieden, dass einer den "Pausen beauftragten" macht, der sagt, wann ein wenig Pause gut wäre.

- Alle auf den neuesten Stand bringen

Wir haben uns mehr abgesprochen und auch mehr Daily Scrum Meetings verwendet um alle auf den neuesten Stand zu bringen, wie weit wir im Projekt sind.

- Zeitplan für den Tag

Zwischen 17:00 und 18:00 Uhr wird in der Regel Pizza geholt, nach dem Essen kommt ein Stand-Up Meeting gegen 18:30 Uhr gefolgt von einem 1 Stunden Meeting für die TSW.

- Während Meeting ALLE hören zu und machen nichts parallel

Vor dem Sprintbeginn haben wir ein Meeting gemacht um die Team Velocity zu bestimmen. Es gab nur 1 kleinen Zwischenfall, nach dem angesprochen wurden ist, dass Sie die Gespräche doch bitte gerne stoppen sollen, da wir uns noch im Meeting befinden wurde dies auch eingehalten.

Die Daily Scrum Meeting verlaufen reibungslos.

- Mehr Planen WIE wir was machen

Es wurden sich mehr Gedanken gemacht wie wir was programmieren wollen um das Spiel reibungslos zu machen.

Das einzige "Problem" war dass ein paar aus der Gruppe den Arbeitsvorrat von Jira ignoriert haben und Arbeit vom einem der nächsten Sprint für 3-5 h bereits bearbeitet haben.

Ebenfalls war Git/Unity ein großes Problem, erst wollte die Verbindung nicht funktionieren und später konnte die erstellte Karte nicht gepusht/gepullt werden.

Alle Probleme sind in den Daily Bericht dokumentiert.