

Monstruos Bizarre Adventure

Funcionalidad general

La aplicación consiste en un juego en el cual el usuario dispondrá de diversos personajes, gestionados en una aplicación móvil (queda por ver como manejar el tema de la creación de los personajes, la idea es utilizar un formulario y a partir de ahí mandarlo a la backend mediante php directamente o para que quede más bonito mediante una aplicación móvil) con los cuales podrá combatir con otras personas. También dispondrá de un modo historia para cuando no tengas a nadie con quien jugar.

Al iniciar la aplicación el usuario deberá logearse para poder identificarse y poder utilizar la aplicación.

BBDD

MongoDB

Estructura BDD

- Usuarios
 - Vamos a guardar las credenciales de acceso y los monstruos de los que dispone.
 - Attr:
 - ID
 - NombreAcceso
 - pwd
 - latitudUltimoAcceso
 - longitudUltimoAcceso
 - idsMonstruos
 - listaAmigos
 - Progreso:
 - {posicion:String,
tiempoJugado:Integer,
etc
}
- CaracteristicasMonstruos:
 - Las características de los monstruos que presentaremos en el formulario de creación
 - Attr:
 - ID
 - Nombre
 - Caracteristica:
 - {valoresPosibles:rango de Integers,
}
- Monstruos
 - Los diversos monstruos ya creados. Esta tabla se puede hacer MUY grande.
 - Attr:
 - ID
 - Nombre
 - caracteriscas
 - habilidades

BACKEND

PHP Vanilla

FRONTEND

HTML/CSS y si acabamos haciendo la versión móvil Android nativo. Usaremos cookies y localStorage para la persistencia de las diversas opciones como el sonido o el nivel de dificultad. Los sprites e imagenes hay dos opciones: se descargan la primera vez y se guarda en cache para la web, y para movil se mantendran en la base de datos. Esto se aplica tanto a los monstruos como a los QR.

Posibles problemas

La integracion mutlijugador, como hacerla
Cantidad usos QR

IDEAS

Un mapa sobre el que pondremos los diversos usuarios conectados en el momento para poder interactuar con ellos en vivo. Para ello tendremos dos versiones, una móvil y otra web, ambas usando google maps .