

Informe sobre el Proyecto: Biodiversidad en Cundinamarca y Boyacá Fase 1

Por: Campista Alex Eduardo Nocua Sema

Introducción

El proyecto "Biodiversidad en Cundinamarca y Boyacá" tiene como objetivo resaltar la riqueza biológica de estas dos regiones de Colombia, proporcionando información sobre sus ecosistemas, flora y fauna. Se ha desarrollado una página web que permite a los usuarios explorar esta biodiversidad a través de diferentes secciones, incluyendo información general, un mapa interactivo y una sección de contacto.

Proceso Aprendido para la Primera Fase de la Co-Creación

Durante la realización de este proyecto, se llevaron a cabo diversas etapas de aprendizaje y desarrollo que contribuyeron significativamente a la primera fase de co-creación:

1. **Investigación y Recolección de Información:**
 - Se realizó una investigación exhaustiva sobre la biodiversidad en Cundinamarca y Boyacá, recopilando datos sobre especies emblemáticas, ecosistemas y la importancia de la conservación.
 - Se priorizó la información que resalta la diversidad biológica y los servicios ecosistémicos que ofrecen estas regiones.
2. **Definición de Objetivos y Estructura:**
 - Se establecieron objetivos claros para el proyecto, como educar a la audiencia sobre la biodiversidad y fomentar la conservación.
 - Se definió una estructura lógica para la página web, facilitando la navegación y la comprensión del contenido.
3. **Diseño y Desarrollo de la Interfaz:**
 - Se utilizó **HTML5** para crear una estructura básica y **CSS** junto con **Bootstrap** para mejorar el diseño visual y la responsividad.
 - La implementación de tarjetas (`cards`) permitió organizar la información de manera clara y atractiva.
4. **Implementación de Funcionalidades Interactivas:**
 - La biblioteca **Leaflet** se utilizó para incorporar un mapa interactivo, brindando a los usuarios la oportunidad de explorar geográficamente la biodiversidad de las regiones.
 - Se desarrolló un script de JavaScript para manejar la navegación entre secciones sin recargar la página, mejorando la experiencia del usuario.
5. **Validación y Pruebas:**
 - Se llevaron a cabo pruebas exhaustivas para asegurar que todas las funcionalidades funcionaran como se esperaba.
 - Se solicitó retroalimentación de compañeros y mentores, lo que permitió realizar ajustes y mejoras en el diseño y la funcionalidad.

Desarrollo de la Página Web

1. Estructura HTML:

- Se ha utilizado HTML5 para estructurar la página, con secciones bien definidas para la información general, el mapa y el contacto.
- La página incluye un encabezado que presenta el título y una barra de navegación con botones que permiten a los usuarios navegar entre las secciones.

2. Diseño Responsivo con Bootstrap:

- Se ha integrado Bootstrap para facilitar el diseño responsivo de la página.
- La información sobre la biodiversidad de Cundinamarca y Boyacá se presenta en tarjetas (*cards*), permitiendo una visualización clara y atractiva.
- Las tarjetas están organizadas en una fila, mostrando información sobre cada región de manera ordenada.

3. Mapa Interactivo con Leaflet:

- Se implementó un mapa interactivo utilizando la biblioteca Leaflet, que permite a los usuarios explorar las ubicaciones de diversas especies y ecosistemas en ambas regiones.
- La función `initMap()` inicializa el mapa y coloca marcadores que representan puntos de interés relacionados con la biodiversidad.
- Se solucionó un problema de inicialización del mapa, asegurando que solo se inicie una vez que la sección del mapa es visible.

4. Contenido Informativo:

- Se ha enriquecido el contenido de las tarjetas, destacando aspectos relevantes de la biodiversidad en cada región, como especies emblemáticas, ecosistemas y la importancia de la conservación.
- Se han utilizado etiquetas HTML para dar formato al texto, como negritas y cursivas, mejorando la legibilidad y la presentación del contenido.

5. Funcionalidad de Navegación:

- Se ha implementado una función de JavaScript que permite la navegación entre secciones sin recargar la página, mejorando la experiencia del usuario.
- Al hacer clic en los botones de navegación, se ocultan y muestran las secciones correspondientes, y se inicializa el mapa solo cuando se accede a la sección correspondiente.

Deploy y Accesibilidad

El proyecto ha sido desplegado y es accesible públicamente a través del siguiente enlace:

- [Biodiversidad en Cundinamarca y Boyacá - Deploy en GitHub Pages](#)

Esta implementación garantiza evidenciar de manera practica cada uno de los conocimientos adquiridos respecto al desarrollo del bootcamp, este se puede acceder desde cualquier dispositivo con conexión a Internet, manteniendo la funcionalidad y el diseño responsivo.

Conclusiones

El proyecto "Biodiversidad en Cundinamarca y Boyacá" es un recurso valioso para educar y concienciar a las comunidades sobre la riqueza biológica de estas regiones. El uso de tecnologías web modernas, como HTML, CSS, JavaScript y bibliotecas como Bootstrap y Leaflet, ha permitido crear una plataforma interactiva y fácil de usar. Se espera que este proyecto contribuya a la sensibilización sobre la conservación de la biodiversidad y fomente acciones positivas hacia el medio ambiente.

Anexos:

Anexo 1: Se Encuentra en el zip entregado la estructura básica del proyecto con los requerimientos de la primera fase.