

# Anti-Pattern

Eine Einführung

# Begriff

- Begriff aus der Softwareentwicklung
- Bezeichnet einen *schlechten Lösungsansatz*
- Bildet Gegenstück zu Mustern  
(z.B. Entwurfsmuster, Architekturmuster, ...)

**AntiPattern Examples**



# Begriff

- Entsteht meist durch Unwissenheit oder mangelnde Erfahrung
- Durch Analysieren und Aufzeigen von Anti-Pattern können aktiv sinnvolle Lösungen gesucht werden

# Unterteilung

- Projektmanagement-Anti-Pattern
- Architektur- bzw. Entwurfs-Anti-Pattern
- Programmierungs-Anti-Pattern
- Organisations-, Management- bzw. Prozess-Anti Pattern

# Projektmanagement-Anti-Pattern

- Fehler in der Planung
- Chaotischer Projektablauf
- Schlechtes Management

# Projektmanagement-Anti-Pattern

## Beispiele

- Death by Planning
- Fear of Success
- Irrational Management
- Project Mismanagement

## Architektur- bzw. Entwurfs-Anti-Pattern

- Mangelnder, chaotischer oder nicht vorhandener Softwareentwurf
- Unübersichtliche Softwarearchitektur

# Architektur- bzw. Entwurfs-Anti-Pattern

## Beispiele

- Spaghetticode
- Big Ball of Mud
- Innere-Plattform-Effekt



# Programmierungs-Anti-Pattern

- Anti-Muster, die während dem Programmieren auftreten
- Les- und Wartbarkeit des Codes leidet

# Programmierungs-Anti-Pattern

## Beispiele

- Copy and Paste
- Zwiebel
- Unbeabsichtigte Komplexität

## Organisations-, Management- bzw. Prozess-Anti-Pattern

- Mangelnde Absprachen
- Schlechte Abstimmung
- Erfahrung und Know-How liegt bei Einzelpersonen

# Organisations-, Management- bzw. Prozess-Anti-Pattern

## Beispiele

- Das Rad neu erfinden
- Noch ein Meeting mehr wird es lösen
- Single head of knowledge

# Vermeiden von Anti-Pattern

- Durch Reviews aufgezeigte Anti-Pattern versuchen zu eliminieren
- Erfahrung über Anti-Pattern nutzen
- Bei Auftreten eines Anti-Patterns nicht wegschauen

# Fragen?

Vielen Dank für Eure Aufmerksamkeit!