
Mushroom Management

Thorben Siebeneichler & Peter Frauenknecht TINF12B4

Agenda

- Allgemeines
- Beispiel
- Ursachen
- Behebung
- Vermeidung
- Template



Allgemeines

- Software Development AntiPattern
 - Mitarbeiter werden uninformiert und klein gehalten
 - Entwicklung nach fixen Anforderungen
 - Kein Hintergrundwissen für Entwickler
 - Keine Rücksprache des Managements mit “Spezialisten”
-

Beispiel

Untergang der Titanic

- Nur wenige Mitarbeiter wussten Bescheid
- Keine Rücksprache mit Offizieren
- Folge: Chaos und Desorganisation



Ursachen

- Versagen des Managements
 - Keine organisierende Tätigkeit sondern
 - Allwissende Position
 - Entwickler als “blinde Schafe”
 - Angst, dass die Entwickler cleverer dastehen
-

Behebung

- Umdenken im Management
 - Stärkere Kommunikation zwischen Kunde, Management und Entwicklung
-

Vermeidung

- Wählen einer anderen Entwicklungsstrategie
 - Risk-Driven Development
 - Scrum
 - Transparenz gegenüber Mitarbeiter
-

Template

- AntiPattern Name: Mushroom Management
 - Synonyms: Pseudo-Analysis, Blind Development
 - Most Applicable Scale: Project
 - Refactored Solution Name: Risk-driven development
 - Refactored Solution Type: Project management
-

Template

- Root Causes: Ignorance, bad management
 - Unbalanced Forces: Management of communication (no transparency)
 - Anecdotal Evidence: "Never let software developers talk to end users."
-

Quellen

- <http://sourcemaking.com/antipatterns/mushroom-management>
 - http://en.wikipedia.org/wiki/Mushroom_management
-

Noch Fragen?

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit.
