## Tercer taller obligatorio – Conjunto sobre ABB

## Consigna

En este taller deben implementar un conjunto sobre árbol binario de búsqueda.

Para resolver el taller cuentan con dos archivos: Conjunto.h y Conjunto.hpp. En el primero deberán completar la parte privada de la clase Conjunto, respetando la estructura de representación de árbol binario de búsqueda y en el segundo deberán completar la definición de las funciones que exporta la clase.

- Conjunto () Constructor por defecto de la clase conjunto. Construye un conjunto vacío.
- ~Conjunto() Destructor de la clase Conjunto.
- void insertar(const T&) Inserta un elemento en el conjunto. Si este ya existe, el conjunto no se modifica.
- bool pertenece (const T&) const Determina si un elemento pertenece al conjunto.
- void remover(const T&) Elimina un elemento del conjunto. Si este no existe, el conjunto no se modifica.
- const T& siguiente(const T& elem) Devuelve el siguiente elemento al recibido por párametro. Se asume que el elemento recibido se encuentra en el conjunto y existe un elemento siguiente.
- const T& minimo() const Devuelve el mínimo elemento del conjunto (de acuerdo con el orden < del tipo T). Se asume que el conjunto no es vacío.
- const T& maximo() const Devuelve el máximo elemento del conjunto (de acuerdo con el orden < del tipo T). Se asume que el conjunto no es vacío.
- unsigned int cardinal() const Devuelve el cardinal (cantidad de elementos) del conjunto.

Además, de manera opcional, pueden completar la definición del método void mostrar(std::ostream&) const; que sirve para mostrar el conjunto.

La implementación que realicen **no debe perder memoria**. Recomendamos utilizar **valgrind** para testear si su implementación tiene *leaks* de memoria.

## Entrega

Para la entrega deben hacer commit y push de los archivos fuente necesarios (Conjunto.h, Conjunto.hpp) en el repositorio individual en el directorio g3/taller/src/. Respetar los nombres originales de los archivos. No es necesario que incluyan los tests en el directorio g3/taller/tests/ pero pueden hacerlo. No incluir archivos binarios en el repositorio (\*.o, \*.a, \*.exe, etc.).