

Anexo 03

Determinação dos Materiais

Para caracterizar os materiais do filtro, basta clicar em **Desenho > Materials** em **Model Builder**, posteriormente clique em **Add Material from Library**.

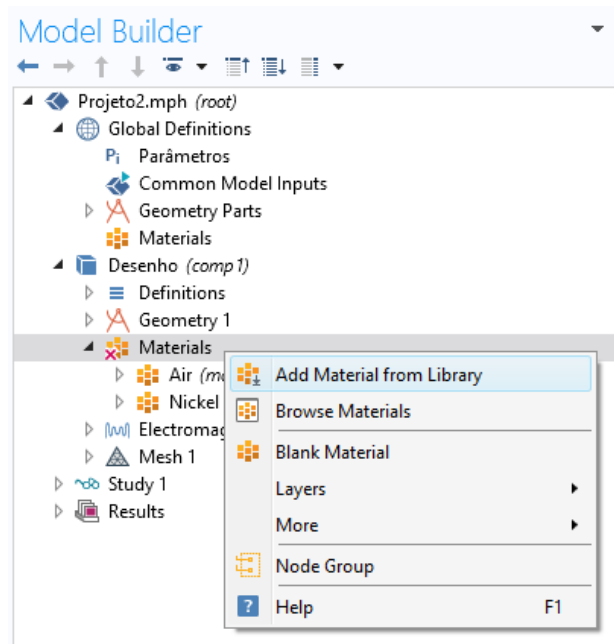


Figura 1

No lado direito da tela aparecerá os materiais disponíveis, procure por **Air** e **Nickel** (Figura 3), e clique com o botão direito em cima dos materiais e clique em **Add to Global Materials**. Agora irá aparecer na aba de Materials os materiais adicionados.

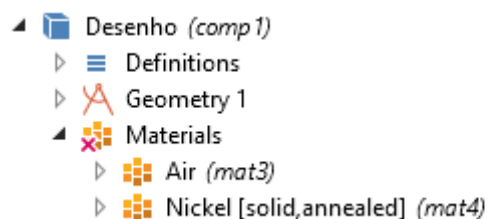


Figura 2

Agora deve-se realizar a configuração dos materiais em função da geometria. Primeiro, pode-se caracterizar os blocos de ar como ar (Figura 4), clique em **Active** e escolha os blocos. Posteriormente, faça o mesmo para o Níquel selecionando a placa (Figura 5).

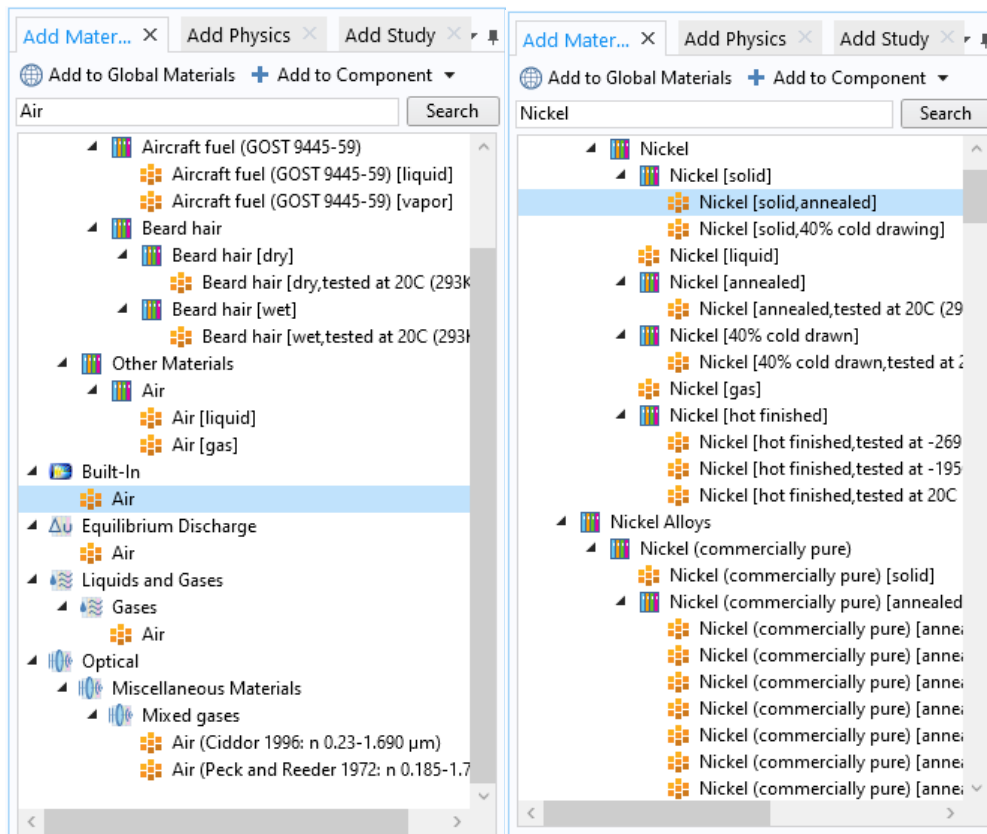


Figura 3

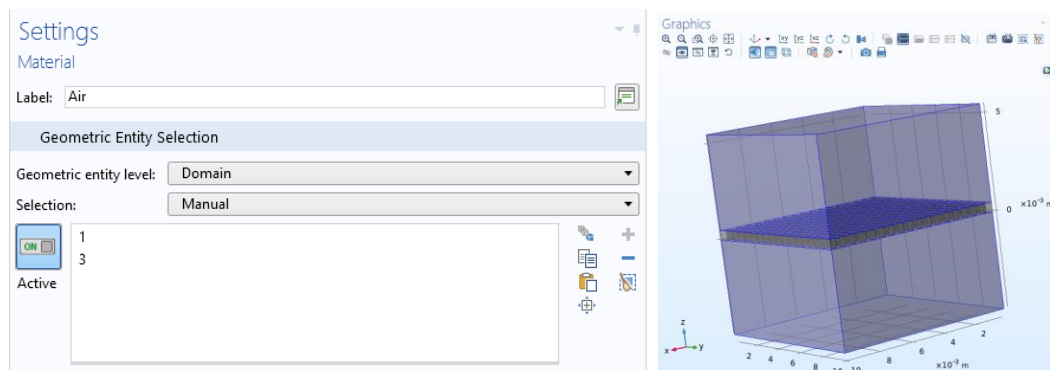


Figura 4

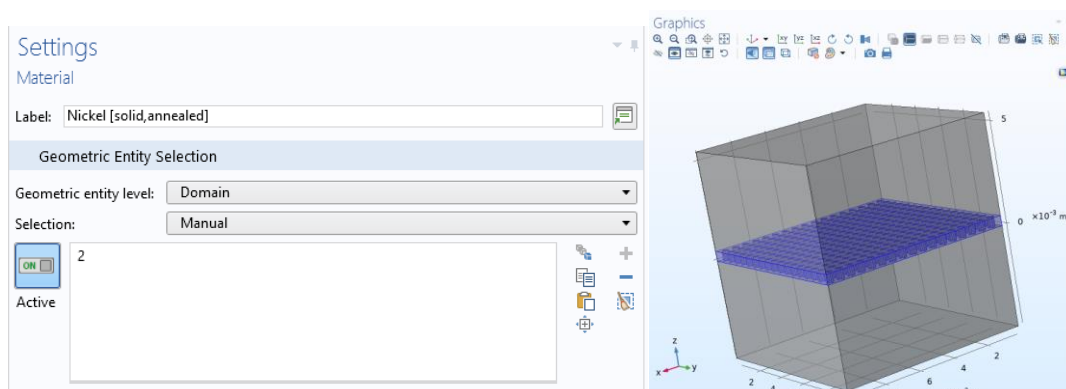


Figura 5