Технологии конструирования программного обеспечения Отчет по лабораторной работе № 2

Группа: 221-3210 Студент: Обухов Алексей Сергеевич

Задание на лабораторную работу

3. Журнал, книга, печатное издание, учебник.

Диаграмма классов

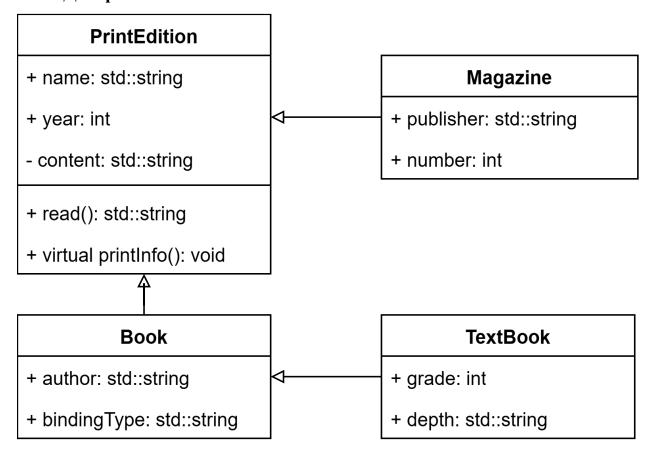
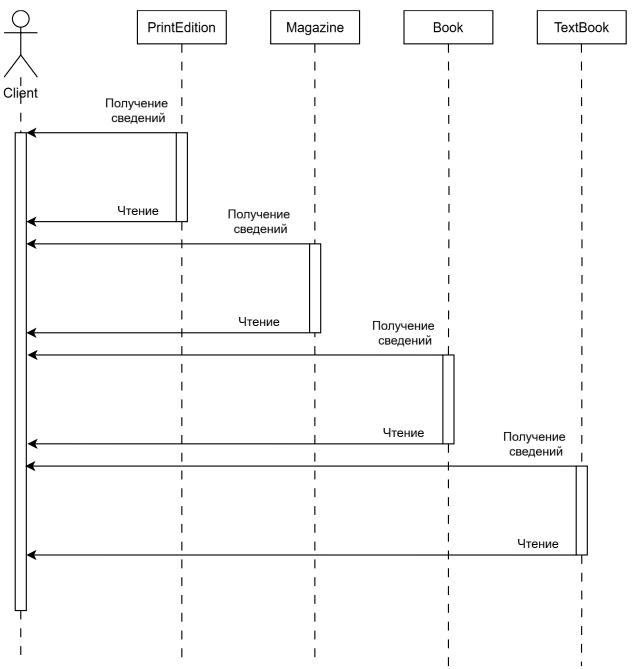


Диаграмма последовательности



Исходный код программы

Файл «PrintEditions.h»

```
#include <string>
#pragma once
// Базовый класс для печатных изданий
class PrintEdition {
protected:
      // Содержимое издания
      std::string content;
public:
      std::string name; // Название
      int year;
                         // Год выпуска
      PrintEdition() {
             // Значения используются как заглушки
             this->content = "NoContent";
             this->name = "NoName";
             this->year = 0;
      };
      PrintEdition(std::string name, int year, std::string content) {
             this->name = name;
             this->year = year;
             this->content = content;
      }
      // Функция для получения содержимого печатного издания
      std::string read() {
             return this->content;
      }
      // Функция для вывода информации о печатном издании
      // Для классов-потомков переопределяется для
      // соответствия их атрибутам
      virtual void printInfo() {
    std::cout << "Tun: " << typeid(*this).name() << "\n";</pre>
             std::cout << "Название: " << this->name << "\n";
             std::cout << "Год: " << this->year << "\n";
      }
};
class Magazine : public PrintEdition {
public:
      // Издатель журнала
      std::string publisher = "NoPublisher";
      // Номер журнала
      int number = 0;
      Magazine(std::string name, int year, std::string content, std::string
publisher, int number) {
             this->name = name;
             this->year = year;
             this->content = content;
             this->publisher = publisher;
             this->number = number;
      }
      void printInfo() override {
             std::cout << "Тип:
                                      " << typeid(*this).name() << "\n";</pre>
             std::cout << "Название: " << this->name << "\n";
```

```
std::cout << "Год: " << this->year << "\n";
std::cout << "Издатель: " << this->publisher << "\n";
              std::cout << "Homep: " << this->number << "\n";</pre>
       }
};
class Book : public PrintEdition {
public:
       std::string author = "NoAuthor"; // Автор книги std::string bindingType = "NoBindingType"; // Тип переплета (например:
жесткий, мягкий)
      Book() {};
       Book(std::string name, int year, std::string content, std::string author,
std::string bindingType) {
             this->name = name;
             this->year = year;
             this->content = content;
             this->author = author;
              this->bindingType = bindingType;
       }
       void printInfo() override {
                                        " << typeid(*this).name() << "\n";
             std::cout << "Тип:
              std::cout << "Название: " << this->name << "\n";
              std::cout << "Год: " << this->year << "\n";
              std::cout << "ABTOP: " << this->author << "\n";
              std::cout << "Переплет: " << this->bindingType << "\n";
       }
};
class TextBook : public Book {
public:
                                  // Класс, на который рассчитан учебник
       int grade;
       std::string depth; // Уровень учебника (например: базовый, углубленный)
       TextBook(std::string name, int year, std::string content, std::string author,
std::string bindingType, int grade, std::string depth) {
              this->name = name;
              this->year = year;
             this->content = content;
             this->author = author;
              this->bindingType = bindingType;
              this->grade = grade;
              this->depth = depth;
       }
       void printInfo() override {
                                      " << typeid(*this).name() << "\n";
              std::cout << "Тип:
              std::cout << "Название: " << this->name << "\n";
             std::cout << "Год: " << this->year << "\n";
std::cout << "Автор: " << this->author << "\n";
              std::cout << "Переплет: " << this->bindingType << "\n";
              std::cout << "Класс: " << this->grade << "\n";
              std::cout << "Уровень: " << this->depth << "\n";
       }
       };
```

Файл «main.cpp»

```
#include <iostream>
#include <string>
#include "PrintEditions.h"
// Фукнция для чтения изданий а также вывода информации о них
void read(PrintEdition* printEdition) {
        printEdition->printInfo();
         std::cout << "Содержимое:\n";
         std::cout << "Содержимое.\" ,
std::cout << printEdition->read() << "\n";
"\"----\n\n";
         std::cout << "\n-----
}
int main() {
        setlocale(LC_ALL, "Russian");
         PrintEdition printEdition(std::string("Печатное издание"), 2015,
std::string("Содержимое печатного издания"));

Мадаzine magazine(std::string("Журнал"), 2016, std::string("Содержимое журнала"), std::string("Издатель журнала"), 123);

Воок book(std::string("Книга"), 2017, std::string("Содержимое книги"), std::string("Автор книги"), std::string("Жесткий переплет"));
         TextBook textbook(std::string("Учебник"), 2018, std::string("Содержимое
учебника"), std::string("Автор учебника"), std::string("Жесткий переплет"), 10,
std::string("Базовый уровень"));
         read(&printEdition);
        read(&magazine);
        read(&book);
        read(&textbook);
        return 0;
}
```