

# SNAKE

## Zwięzła Instrukcja Obsługi

Autor: Alexander Bhandari

Rozgrywka w popularnego „węża” jest zasadniczo trywialna – aby przemieszczać się po planszy w kierunkach: góra, dół, lewo, prawo – należy posługiwać się klawiszami WSAD lub też, tradycyjnie, strzałek.

Celem gry jest zebranie jak największej ilości czerwonych jabłek, pojawiających się w losowych miejscach na planszy, bez doprowadzania do kolizji z rosnącym od jabłek ciałem węża.

W celu urozmaicenia rozgrywki, sterowany gad jest w stanie „przenikać” przez bariery planszy. Po krótko oznacza to, że gry będziemy chcieli wejść w prawą granicę planszy, to gracz wyjdzie od lewej strony i vice versa – analogiczny przypadek będzie miał miejsce dla góry oraz dołu.

Istnieje również możliwość zatrzymania gry (pauzy) poprzez wciśnięcie klawisza „P” na klawiaturze. Podczas pauzy możemy wznowić grę ponownym wciśnięciem klawisza „P” lub też zrestartować rozgrywkę klawiszem „R”.

Po zakończeniu gry (kolizji z ciałem węża) gracz jest stawiony przed następującym wyborem: Rozegranie gry ponownie klawiszem „R” lub zamknięcie programu, a zarazem zakończenie gry klawiszem „Esc”.