



Светофар!

Име на отбора

Същност на проекта

Исползвани технологии

- MySQL
- HTML/CSS
- JavaScript
- NodeJS

Разпределение на работата

Теодор

Основният
алгоритъм на
играта

Димитър

Свързване на
HTML
елементите с
JavaScript

Алекс

Създаване и
работа по
дatabазата и
сървъра

Кристиан

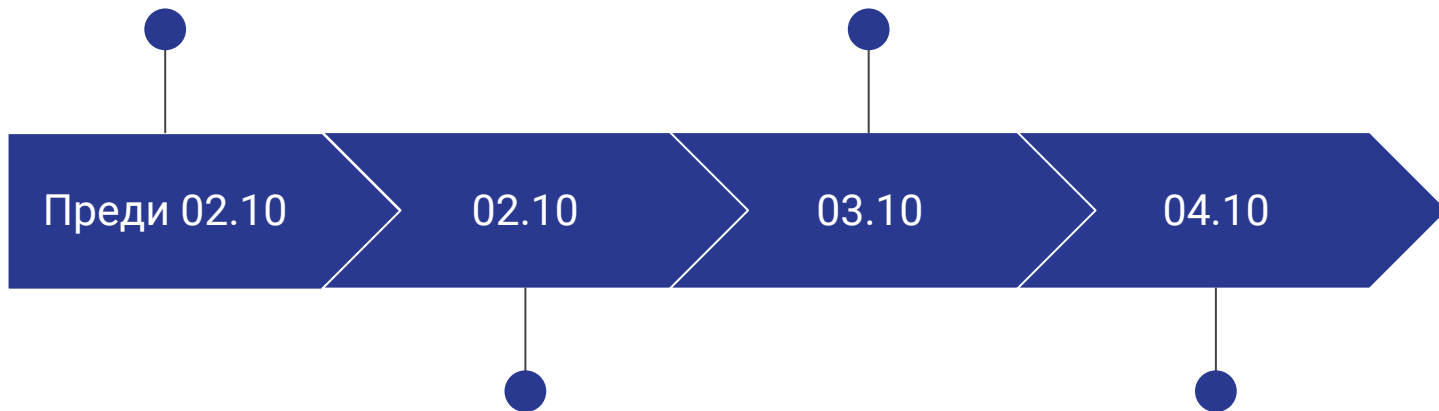
Основният
HTML/CSS на
проекта

Емилиана

Дизайн на
страницата и
създаване на
моделите

Предлагане на идеи

Разработване на
ключови елементи



Разработване на
първични елементи

Финализиране на
проекта

Идеи за бъдещето на проекта

- Създаване на още механики на играта, като камери
- Добавяне на нови, по-големи къщи и фабрики
- Оптимизация на алгоритъма за движение на колите
- Създаване на език за по-задълбочено програмиране на светофарите

Final Thoughts

Като цяло всички се забавлявахме по време на хакатона и се научихме да работим много по-добре в екип. Със сигурност бихме повторили и другата година :)
