

UNIVERSIDADE FEDERAL DE ITAJUBÁ INSTITUTO DE MATEMÁTICA E COMPUTAÇÃO SISTEMAS DE INFORMAÇÃO



SMAC03 – Grafos Prof. Rafael Frinhani

ATIVIDADE 2 (AT2)

Assunto: 2. Teoria dos Grafos – Tipos e Representação – Matriz de Adjacências.

Data de Entrega: 27/08 até as 20h40.

- **1. Objetivo:** Verificar o aprendizado de conceitos básicos sobre grafos, implementar funções para operações em matrizes de adjacência.
- 2. Descrição: A atividade consiste na implementação de funções para operações em uma matriz de adjacências. Antes de realizar esta atividade é recomendado o estudo do conteúdo sobre o tópico "2. Teoria dos Grafos Tipos e Representação" pelos slides da aula, complementando com as referências bibliográficas da disciplina. Em seguida, responda o Teste 1 relacionado a este conteúdo para verificação de conhecimentos teóricos. A atividade a ser executada é:

Implemente as funções a seguir:

o tipoGrafo(matriz)

Descrição: Retorna o tipo do grafo representado por uma dada matriz de adjacências.

Entrada: matriz de adjacências

Saída: Integer (0 - simples; 1 - dígrafo; 20 - multigrafo; 21 - multigrafo dirigido; 30 - pseudografo; 31 - pseudografo dirigido)

 \circ verificaAdjacencia(matriz, v_i , v_j)

Descrição: Verifica se os vértices v_{i} e v_{j} são adjacentes.

Entrada: matriz de adjacências, v_{i} e v_{j} (ambos números inteiros que indica o id do vértice)

Saída: Boolean (True se os vértices são adjacentes; False caso contrário)

o calcDensidade (matriz)

Descrição: Retorna o valor da densidade do grafo.

Entrada: matriz de adjacências

Saída: Float (valor da densidade com precisão de três casas decimais)

o insereAresta(matriz, v_i, v_j)

Descrição: Insere uma aresta no grafo considerando o par de vértices v_{i} e v_{j} .

Entrada: matriz de adjacências, v_i e v_j (ambos são números inteiros que indicam o id do vértice)

Saída: matriz de adjacências (tipo numpy.ndarray) com a aresta inserida.

o insereVertice(matriz, v_i)

Descrição: Insere um vértice no grafo.

Entrada: matriz de adjacências, v_{i} (número inteiro que indica o id do vértice)

Saída: matriz de adjacências (tipo numpy.ndarray) com o vértice inserido.

o removeAresta(matriz, v_i, v_j)

Descrição: Remove uma aresta do grafo considerando o par de vértices v_i e v_j .

Entrada: matriz de adjacências, v_i e v_j (ambos são números inteiros que indicam os ids dos vértices)

Saída: matriz de adjacências (tipo numpy.ndarray) com a aresta removida.

o removeVertice(matriz, v_i)

Descrição: Remove um vértice do grafo.

Entrada: matriz de adjacências, V₁ (número inteiro que indica o id do vértice)
Saída: matriz de adjacências (tipo numpy.ndarray) com o vértice removido.

3. Entrega: A entrega deverá ser feita exclusivamente pelo Moodle (e-mails não serão aceitos).

Observação: Na implementação siga fielmente a máscara da função (nome, parâmetros de entrada e de saída, tipos de dados).