****

|  |
| --- |
| **Nome: Hajrmud** |
| **Raça: Khajiit** |
| **Classe: Ladino** |
| **Nível: 7** |
| **Pontos de vida: 80/90** |
| **Atributos:**  **Força: 3 (+1)**  **Destreza: 4 (+2)**  **Constituição: 2 (+1)**  **Inteligência: 4 (+2)**  **Sabedoria: 2 (+1)**  **Carisma: -1 (-1)** |
| **Habilidades de Classe (Ladino):**  **Ataque Corpo a Corpo: +3 para acertar, causa 3d6+1 de dano (adaga).**  **Ataque à Distância: +4 para acertar, causa 2d6+3 de dano (arco curto).**  **Furtividade: Pode usar seu bônus de Destreza para se esconder e se mover silenciosamente.**  **Ataque Furtivo: Pode causar 1d6 de dano adicional a um inimigo que esteja em desvantagem ou que não tenha agido ainda na rodada.**  **Olhar da penitencia: Hajrmud encara os piores medos e maiores culpas de seus enimigos, 1d4 de dano + penalidade** |
| **Magias (Truques):**  **Truque das Sombras: Pode criar uma área de escuridão mágica para se esconder ou confundir inimigos por um curto período.**  **Detectar Magia: Pode detectar a presença de magia ao seu redor por um curto período.**  **Sombra Veloz: Hajrmud pode usar um movimento bônus para se teletransportar até 6 metros para um local não ocupado que ele possa ver.**  **Ilusão Silenciosa: Pode criar ilusões sonoras para distrair ou enganar criaturas dentro de um raio de 5 metros. Hajrmud pode criar sons como passos, sussurros ou outros ruídos não específicos.**  **Magia de Invisibilidade (Truque): Pode ficar invisível por até 1 minuto sem concentrar-se, uma vez por dia.** |
| **Equipamento:**  **Adaga**  **Arco Curto**  **Roupas simples**  **Bolsa de moedas (10 PO)** |