

Требования к проекту

1 Введение

Название проекта: Список покупок

Часто людям идя в магазин необходимо носить с собой длинные бумажные списки покупок, которые очень часто теряются не доходя до магазина и которые очень надоедает писать вручную, особенно когда под рукой нету листика и бумаги. Задачей программы является предоставление удобного инструментария для того, чтобы упростить пользователю решение данной задачи. Проект рассчитан на ускорение процесса выполнения данного круга задач и простоту использования, поэтому в рамках проекта будет обеспечен необходимый интерфейс и набор только необходимых функций, без поддержки дополнительных сервисов и расширений функционала. Границы проекта: проект будет представлять собой десктопное приложение, в котором можно будет создавать список продуктов на основе уже запрограммированных категорий товаров, с возможностью добавлять свои товары, которые не входят ни в одну из категорий. Проект не будет содержать функционал, значительно выходящий за рамки создания, редактирования, удаления списка продуктов и ведения статистики по категориям: самые популярные товары, общая сумма и сумма калорий в корзине.

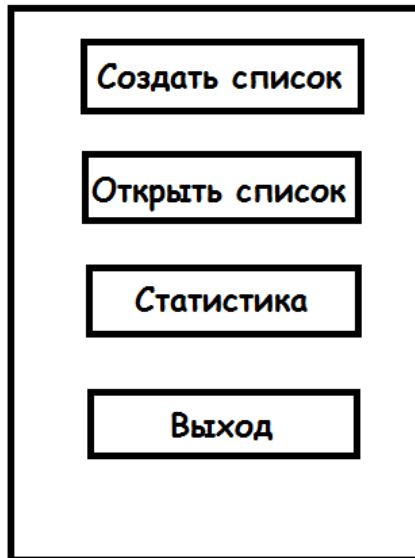
2 Требования пользователя

2.1 Программные интерфейсы

Программа не взаимодействует с другими приложениями и сервисами. Используется библиотека Swing.

2.2 Интерфейс пользователя

Интерфейс пользователя будет состоять из одного окна. Главный экран будет содержать пункты меню: создать список, открыть список, статистика, выход.

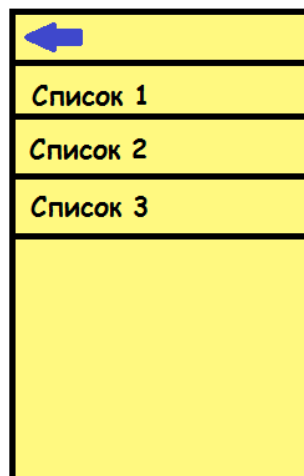


Создать список: по клику на этот пункт будет появляться список категорий продуктов, каждая из категорий будет содержать подпункты из товаров. Например: Напитки->минеральная вода
->газировка->кока-кола
->фанта

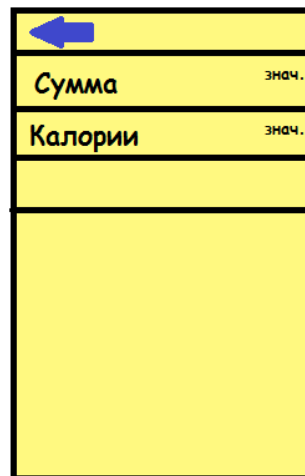
Открыть список: это меню будет содержать все сохраненные списки покупок.

Статистика: здесь будет отображаться статистика за все время работы приложения. Статистика будет вестись по таким пунктам, как итоговая стоимость за неделю, месяц, год; наиболее популярные товары.

Экран сохраненных списков



Экран статистики



Выход: будет осуществляться закрытие приложения.

2.3 Характеристики пользователей

Приложение рассчитано для всех пользователей которые ходят по магазинам за продуктами. Для использования приложения достаточно обладать самыми минимальными навыками владения компьютера.

2.4 Предположения и зависимости

Основным фактором, который может привести к модификации требований к проекту является пользователь, при условии того, что он не может в полной мере решить поставленную задачу, соответствующую функционалу и назначению приложения.

3 Системные требования

3.1 Функциональные требования

Приложение должно:

1. Предоставлять пользователю возможность создавать список покупок путем выбора нужного пункта из уже готового списка всех наиболее популярных продуктов, рассортированных по категориям.
2. Подсчитывать итоговую сумму всех продуктов в корзине.
3. Подсчитывать итоговую сумму калорий продуктов в корзине.
4. Иметь возможность сохранять списки продуктов.
5. Вести статистику по категориям: самые популярные продукты; итоговая сумма за неделю, месяц, год.
6. Иметь удобный GUI.

3.2 Нефункциональные требования

Приложение решает задачу планирования и хранения информации, в связи с этим основными требованиями к качеству являются:

1. Надежность: в приложении недопустимы никакие ошибки и сбои.
2. Точность: будет производиться итоговый подсчет сумм - ошибки недопустимы.

Кроссплатформенность. Приложение должно работать на разных операционных системах. Чтобы решить эту задачу, для написания приложения будет использоваться язык программирования Java. Для создания GUI будет использоваться Java Swing.