### Лабораторна робота №2

**Тема:** Ввід та вивід даних.

*Mema роботи:* Навчитися складати блок-схеми та програми до лінійних типів алгоритмів на мові Python. Навчитися форматувати результат.

### 1. Стислі відомості з теорії

Лінійний алгоритм означає, що обчислювальний процес буде виконуватися послідовно, без пропуску яких-небудь частин.

Оператори та функції, що можуть бути використані:

- 1. Оператор присвоювання («=»);
- 2. Функція вводу даних до програми (*input*());
- 3. Функція виводу даних з програми (*print()*);
- 4. Оператори обчислення (арифметичні та логічні).

Возведення в степінь виконується оператором \*\*. Наприклад:

```
a**2 #а в степіні 2
a**b #а в степіні b
```

У мові Python існує декілька типів даних: цілі числа (int), дробові числа (float), строки (str), логічні вирази (bool) та інші, більш складні типи.

Цілі числа можуть взаємодіяти з дробовими та отримувати в результаті дробове число (3+7.2=10.2). Строки можуть бути сполучені тільки з строками ('при'+'віт'='привіт'). Спробу поєднати число зі строкою інтерпретатор виявить як помилку *ValueError*. Але можливе перетворення одного типу даних в інший. Так, будь-яке число (у тому числі і дробове) можна перетворити у строку.

```
a = 4  #type(a) = int
b = 4.2  #type(b) = float
a = str(a)  #type(a) = str
b = str(b)  #type(b) = str
```

Також можливе перетворення з дробового числа у ціле та навпаки. У першому випадку відбувається «відкидання» дробової частини:

У другому випадку число відображається з одним нулем після крапки.

Функції, що можуть бути використані:

Функція type() повертає тип даних змінної, що записана в дужках.

Функція print() дозволяє вивести дані на екран.

Функція input() дозволяє користувачеві ввести дані. Повертає строку.

Щоб округлити результат обчислень використовують функцію *round()*. В цій функції в дужках пишеться змінна або число, яке потрібно округлити та, через кому, кількість знаків після крапки. Наприклад:

```
a = 7.27494675
a = round(a, 2) #результат округляється до 2 знаків після коми
```

### 2. Хід виконання роботи

- 1. Скласти блок-схему алгоритму.
- 2. Скласти програму на мові Python, увести до ПК та виконати розрахунки. Виконати цю програму.
- 3. Скласти звіт, який повинен містити:
  - найменування та мета роботи;
  - завдання;
  - текст програми;
  - результати розрахунку;
  - стислі відповіді на контрольні запитання.

#### 3. Завдання

Виконати формулу згідно зі своїм варіантом для будь-яких змінних. В якості результату розрахуйте значення L. Результат обчислень повинен повинен бути округлений до 2 знаків після коми та виводитися на екран.

#### 4. Приклад виконання завдання

Для прикладу вводу даних та перекладу їх у інший тип використаємо задачу з лабораторної роботи №1.

Напишемо програму, яка буде обчислювати ціну обраної маси яблук та груш.

Загальний вигляд програми матиме вигляд:

#### Виконана програма має вигляд:

```
Введіть масу яблук 3.75
Введіть масу груш 4.97685
Усього: 180.67
```

Чорним шрифтом виділені дані, які були введені користувачем.

# 5.Контрольні запитання

- 1. Перечислити базові типи даних (4 штуки) мови Python.
- 2. Який тип даних має щойно введена у функцію input() інформація?
- 3. Що відбувається з дробовим числом при його переводі до цілого?
- 4. Як буде виглядати сума двох строк (навести приклад)?
- 5. Що відбудеться, якщо інтерпретатор виявить ValueError у програмі, яка відкрита у командній строці?

## 6. Варіанти завдань:

№ варіанту	Формула
1	$L = \sqrt{(a+b)^2 + (b+c)^2}$
2	$L = \frac{-b + \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$
3	$L = \left(\frac{a^n}{b^n}\right) * \left(\frac{a}{b}\right)^n$
4	$L = P\left(1 + \frac{r}{n}\right)^{nt}$
5	$L = (a^n)^m * \sqrt[3]{a}$
6	$L = (x^2 - y^2) * \sqrt{(x - y)^2}$
7	$L = \frac{(a^2 + b^2) * c^2}{\sqrt{a}}$
8	$L = a^{3(x^2+a)-\sqrt{\frac{x}{b}}}$
9	$L = \frac{bx^2 - a}{a^{ax} - 1}$
10	$L = (a * x) \frac{ab/ax}{1 + (a - x)^2}$