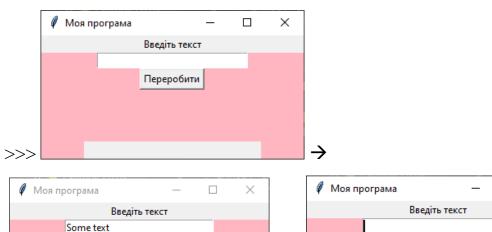
## Приклад №20

```
🥏 example20.py > ...
 import tkinter as tk
 def output(event):
     text = ent.get()
     result['text'] = str(text)
     ent.delete(0, tk.END)
                                    # Очищення поля вводу
 win = tk.Tk()
 # Налаштування зовнішнього вигляда вікна
 w = win.winfo_screenwidth()/5 # Визначаємо ширину екрана
 h = win.winfo_screenheight()/6
                                       # Визначаємо висоту екрана
 win.geometry('%dx%d+100+100' % (w, h)) # Розмір вікна
 win.title('Mos програма')
                                        # Назва програми
 win.configure(background='lightpink') # Фон вікна
 lab = tk.Label(width='50', text='Введіть текст')
 ent = tk.Entry(width=30)
                                                    # Поле для вводу
 but = tk.Button(text='Переробити')
 result = tk.Label(width='30', text='')
 # Прив'язка елементів
 but.bind('<Button-1>', output)
 lab.pack(side=tk.TOP)
 ent.pack(side=tk.TOP)
 but.pack(side=tk.TOP)
 result.pack(side=tk.BOTTOM)
win.mainloop()
```



Переробити

Переробити

Some text

×