

Приклад №20

```
example20.py > ...
1  # Імпорт tkinter
2  import tkinter as tk
3
4
5  # Створення функціоналу
6  def output(event):
7      text = ent.get()          # Взяття тексту з поля вводу
8      result['text'] = str(text) # Внесення тексту до текстового поля
9      ent.delete(0, tk.END)     # Очищення поля вводу
10
11
12  # Створення головного вікна
13  win = tk.Tk()
14
15  # Налаштування зовнішнього вигляду вікна
16  w = win.winfo_screenwidth()/5    # Визначаємо ширину екрана
17  h = win.winfo_screenheight()/6   # Визначаємо висоту екрана
18  win.geometry('%dx%d+100+100' % (w, h)) # Розмір вікна
19  win.title('Моя програма')        # Назва програми
20  win.configure(background='lightpink') # Фон вікна
21
22  # Створення елементів
23  lab = tk.Label(width='50', text='Введіть текст') # Створюємо напис
24  ent = tk.Entry(width=30)                        # Поле для вводу
25  but = tk.Button(text='Переробити')              # Кнопку
26  result = tk.Label(width='30', text='')          # Та пусте поле для напису
27
28  # Прив'язка елементів
29  but.bind('<Button-1>', output)
30
31  # Розташування елементів у вікні
32  lab.pack(side=tk.TOP)
33  ent.pack(side=tk.TOP)
34  but.pack(side=tk.TOP)
35  result.pack(side=tk.BOTTOM)
36
37  # Зациклення вікна
38  win.mainloop()
```

