## Приклад №16

Створення класу

Створення об'єкту

```
# Створення об'єкту
table = Table()
```

Створення функцій класу

```
# Створення функцій класу
def square(self):
    return Table.w*Table.h

print(table.square())

>>> 150
```

<u> Ampuбym \_\_dict\_\_</u>

```
# Атрибут __dict__
print(Table.__dict__)
```

>>>

{'\_\_module\_\_': '\_\_main\_\_', 'w': 10, 'h': 15, 'square': <function Table.square at 0x0000026DF73FA050>, '\_\_dict\_\_': <attribute '\_\_dict\_\_' of 'Table' objects>, '\_\_weakref\_\_': <attribut '\_\_weakref\_\_' of 'Table' objects>, '\_\_doc\_\_': None}