

Unidade Curricular: **Programação para Dispositivos Móveis**

Ano: **2.º**

Curso: **Engenharia Informática**

Semestre: **2.º**

Ano letivo: **2024/25**

Docentes: **Paulo Tomé e Nuno Costa**

Ficha 1

1 Objetivos da ficha de trabalho

- Familiarização com plataforma <https://dart.dev/#try-dart>;
- Introdução à programação na linguagem DART

2 Tarefas relativas à ficha

Os estudantes têm de submeter no Moodle da ESTGV um ficheiro pdf com código em DART e imagem do resultado da execução para cada exercício abaixo. Cada estudante tem de efetuar a submissão até às 23:55 do dia 22/02/2025.

3 Exercícios

1. Através da utilização de <https://dart.dev/#try-dart> crie uma aplicação que escreva a mensagem "Hoje está ..."
2. Altere o código elaborado no exercício anterior de forma a que a escrita da mensagem seja feita numa função. O programa principal invoca a função.
3. Elabore uma aplicação que tenha três variáveis (x, y, z) do tipo inteiro, inicializadas com os valores 1, 3 e 7 e escreva o resultado da expressão: $3 * x + y + 7 * z$
4. Elabore uma aplicação que:
 - contém uma função que devolve o triplo do valor passado por argumento;
 - o programa principal invoca a função anteriormente referida com um valor
5. Elabore uma aplicação que tenha três variáveis (x, y, z) do tipo inteiro e que calcule qual é o maior valor contido numa das anteriores variáveis.
6. Elabore uma aplicação que tenha duas variáveis (a, b) do tipo inteiro e determine o valor da expressão: $x = \sum_{i=a}^b 2 * i + 1$