

### **Ejercicio 1.**

Crea un programa de consola que en el método principal pida una ruta de un fichero al usuario y muestre la siguiente información:

- El nombre del archivo sin la extensión.
- La extensión del archivo.
- El nombre de la carpeta (no la ruta de la carpeta) donde se encuentra el archivo.
- La ruta del archivo pero con la extensión cambiada a mp3.
- La ruta absoluta del nombre del archivo con su extensión.

### **Ejercicio 2.**

Crea un programa de consola que en el método principal cree, si no existe, una carpeta llamada "Cosas". A la hora de crear dicha carpeta tendrá que tener dentro otra carpeta llamada "Otras cosas" y se mostrará por pantalla el día y hora de creación. Finalmente borra la carpeta "Cosas" con todo su contenido.

### **Ejercicio 3.**

Crea un programa de consola que en el método principal pida una ruta de un directorio al usuario. Si el directorio existe entonces se mostrará el listado de todas las carpetas que haya en dicho directorio y luego se mostrará el listado de todos los archivos con formato pdf que contenga el directorio y sus subdirectorios. En el caso de que la ruta introducida no exista se debe notificar al usuario.

### **Ejercicio 4.**

Crea un programa de consola que pida al usuario el nombre de un archivo y un texto. El programa creará un nuevo archivo de texto que tendrá como nombre el nombre que introdujo el usuario y como contenido el texto.

### **Ejercicio 5.**

Crea un programa de consola que pida al usuario la ruta de un fichero. Si el archivo existe se mostrará por consola su contenido. En el caso de que no exista se notificará al usuario.

### **Ejercicio 6.**

Crea un programa de consola que pida al usuario un texto. Luego, crea un archivo de texto y, usando el mismo Stream, escribe en dicho archivo el texto introducido por el usuario y posteriormente, lee el fichero desde el principio y muestra su contenido. Finalmente muestra por pantalla el tamaño del fichero en bytes.

### **Ejercicio 7.**

En el campus virtual, dentro de la carpeta de recursos para los ejercicios descarga el archivo "temperaturas.dat" (está en UTF8). Este archivo guarda un registro ficticio de la temperatura diaria desde el 1 de enero del año 2000 hasta la actualidad. Crea un programa de consola que lea el archivo y muestre por pantalla el día con la temperatura más alta.