

Sistema de Gestión de Vehículos

25%

Desarrolla un sistema de gestión de vehículos para la concesionaria "Velocity C.A" que implemente los conceptos de herencia, polimorfismo e interfaces. Este sistema debe permitir gestionar diferentes tipos de vehículos como automóviles y motocicletas, utilizando una clase base Vehiculo con propiedades como marca, modelo y precio.

Las clases derivadas Automovil y Motocicleta extenderán la clase base, añadiendo propiedades específicas como numero_puertas y cilindrada respectivamente. Implemente una interface IImpuesto con un método calcularImpuesto que todas las clases derivadas deben implementar, permitiendo calcular impuestos personalizados: 20% para automóviles y 10% para motocicletas.

Utiliza polimorfismo para recorrer una lista de vehículos de diferentes tipos, calculando el impuesto correspondiente para cada uno.