

Το πρόγραμμα CookHelper παίρνει συνταγές και εμφανίζει πληροφορίες ή λίστες για αυτές ανάλογα την λειτουργία.

Αρχικά ελέγχει αν τα arguments είναι αποδεκτά αλλιώς εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Ανάλογα τα arguments χρησιμοποιείτε διαφορετική λειτουργία.

Ο τρόπος που διαβάζονται τα αρχεία είναι μέσω της κλάσης StepsReaderImpl (υποκλάση της διεπαφής StepsReader) που με την βοήθεια της BufferedReader διαβάζει από το αρχείο τα βήματα και κάνει την κατάλληλη επεξεργασία για ξεχωρίσει τα ingredients, τα utensils και το time. Τα στοιχεία αυτά τα παίρνει η κλάση RecipeImpl (υποκλάση της διεπαφής Recipe) και εμφανίζει τα ζητούμενα της εκφώνησης σε αυτήν την συνταγή.

Η λίστα δεν είναι τίποτα παραπάνω από την προηγούμενη εξήγηση με την διαφορά ότι αυτή η διαδικασία γίνεται όσες φορές όσες με τις συνταγές που δόθηκαν και τις αποθηκεύει σε μία λίστα. Η λίστα εμφανίζει μόνο τα υλικά των συνταγών.

Και στις 2 λειτουργίες ο χρήστης μπορεί να δώσει στο τέλος των arguments έναν ακέραιο αριθμό που συμβολίζει τον αριθμό ατόμων οπότε η μόνη διαφορά είναι ότι η ποσότητα των υλικών πολλαπλασιάζεται με τον αριθμό των ατόμων. Αν δεν δοθεί αριθμός ατόμων τότε υποθέτουμε ότι ο αριθμός ατόμων είναι 1.

Ο τρόπος που αποθηκεύουμε τα υλικά σε μία συνταγή είναι με την κλάση IngredientImpl (υποκλάση της διεπαφής Ingredient) με name, amount και measure που αποθηκεύονται σε ένα HashMap με value ένα String που είναι το όνομα του υλικού και σαν value ένα αντικείμενο τύπου IngredientByMeasure που έχει μέσα ένα άλλο HashMap για να κρατάει τα διαφορετικά measures για το ίδιο υλικό.

Ο τρόπος που αποθηκεύουμε τα σκεύη σε μία συνταγή είναι με την κλάση UtensilImpl (υποκλάση της διεπαφής Utensil) με name που αποθηκεύονται σε ένα HashMap.

Ο τρόπος που αποθηκεύουμε τον χρόνο σε μία συνταγή είναι με την κλάση TimeImpl (υποκλάση της διεπαφής Time) με time (ο χρόνος σε δευτερόλεπτα) και αποθηκεύονται σε μια μεταβλητή τύπου Time.