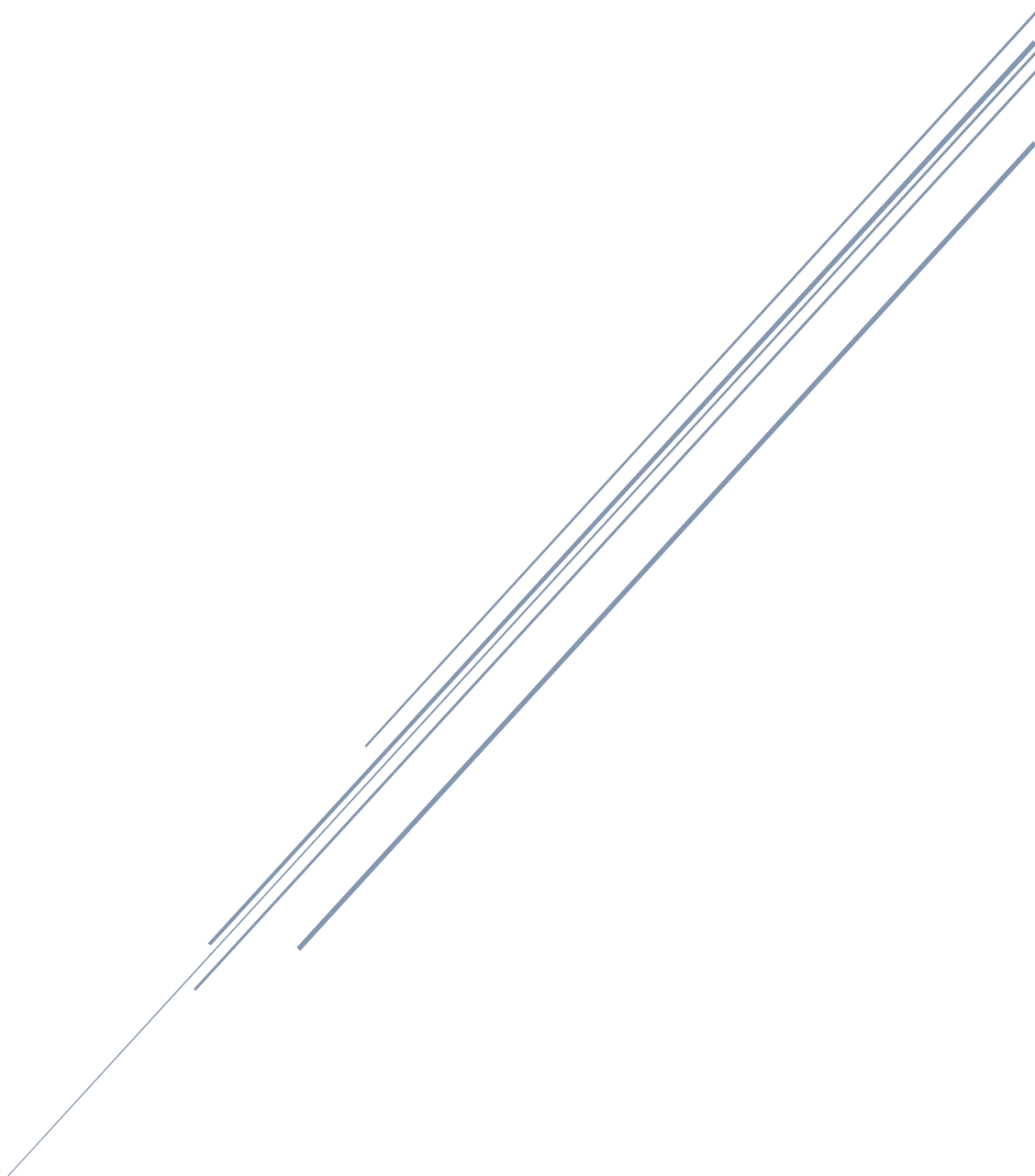


# FAVOURS

Marktplaats voor diensten



Fontys FHICT  
DB-S2

## Table of Contents

Requirements .....	2
Use-case: .....	4
Conceptueel model.....	6
Testplan .....	5
UI schetsen .....	7

## Requirements

De requirements stel ik op om de basis functionaliteiten inzichtelijk te krijgen. Ik maak hierbij gebruik van de MoSCoW methode voor het categoriseren van de requirements.

*Must have:*

FR-01 De gebruiker moet een dienst kunnen aanbieden/aanvragen.

B-01.1 Deze dienst kan enkel aangeboden worden in een netwerk waar de gebruiker in zit.

B-01.2 Je mag een aangevraagde dienst in maximaal 3 netwerken plaatsen.

K-01.1 Een dienst moet in minder dan 2 minuten gemaakt kunnen worden.

K-01.2 Een dienst moet na plaatsing nog gewijzigd kunnen worden.

K-01.3 Een dienst wordt geplaatst op basis van het 5w + 1h model.

FR-02 De gebruiker moet kunnen reageren op een aangeboden dienst/gevraagde dienst.

B-02.1 Een gebruiker mag maximaal 1x per etmaal reageren op een dienst.

B-02.2 De gebruiker moet invullen op welke tijden hij de dienst kan uitvoeren.

K-02.1 Er moeten een aantal standaard berichtopstellingen beschikbaar zijn.

FR-03 De gebruiker moet kunnen inloggen.

B-03.1 De gebruiker mag maximaal 1x per IP inloggen.

B-03.2 De gebruiker mag maximaal 5 foutieve inlogpoging doen per uur per IP.

K-03.1 Wanneer een gebruiker niet meer kan inloggen moet hij zijn wachtwoord kunnen wijzigen.

FR-04 De gebruiker moet netwerken kunnen aanmaken.

B-04.1 Een netwerk moet minimaal 1 persoon bevatten.

B-04.2 Een gebruiker mag maximaal 3 netwerken bezitten.

B-04.3 De gebruiker moet minimaal een netwerknaam invullen.

K-04.1 De netwerkeigenaar moet categorieën kunnen blokkeren uit zijn netwerk.

FR-05 De gebruiker moet een overzicht van aangeboden diensten kunnen inzien.

B-05.1 De gebruiker mag enkel diensten zien die aangeboden zijn binnen netwerken waar de gebruiker deel van uitmaakt.

K-05.1 De gebruiker moet kunnen filteren op o.a. netwerk en categorie.

*Should have:*

FR-06 De gebruiker moet een account kunnen aanmaken.

B-06.1 De username moet uniek zijn

B-06.2 Het wachtwoord moet veilig zijn

-Langer dan 6 tekens

-Minimaal 1 hoofdletter

-Minimaal 1 cijfer

K-06.1 Wachtwoord moet beveiligd worden opgeslagen.

FR-07 De app moet een gebruiksvriendelijke interface hebben.

K-07.1 De look en feel van de applicatie moet door de gebruiker instelbaar zijn.

FR-08 De gebruiker moet genotificeerd worden wanneer iemand op zijn post reageert.

K-08.1 De gebruiker moet kunnen kiezen uit sms, emails of geen notificaties.

K-08.2 De gebruiker moet een pop-up krijgen op de site.

K-08.3 De gebruiker moet een lijst van reacties kunnen zien op de site.

FR-09 De netwerkeigenaar moet posts kunnen verbergen.

B-09.1 De groepseigenaar moet hier een reden voor opgeven.

B-09.2 Wanneer er geen bezwaar wordt gemaakt moet deze post na een week verwijderd worden.

K-09.1 De plaatser van de post moet een melding krijgen wanneer de post verborgen wordt.

FR-10 De gebruiker kan deel uitmaken van een netwerk.

FR-11 De gebruiker kan een uitnodiging versturen om met een netwerk te verbinden.

B-11.1 De gebruiker moet lid zijn van het netwerk waar hij een uitnodiging voor maakt.

B-11.2 De gebruiker moet rechten hebben binnen de groep om een uitnodiging te maken.

B-11.3 De uitnodiging mag maar naar één individu gestuurd worden.

FR-12 De gebruiker moet op een verwijderde post bezwaar kunnen maken.

B-12.1 Dit moet binnen één week gebeuren.

B-12.2 De gebruiker moet een reden opgeven.

*Could have:*

FR-13 De groepseigenaar kan gebruikers meer rechten geven binnen zijn netwerk.

B-13.1 Deze rechten moeten verdeeld kunnen worden in groepen.  
(bijv. Admin, Moderator, Gebruiker).

FR-14 De gebruiker moet zijn wachtwoord kunnen opvragen.

B-14.1 Deze wordt dan naar zijn e-mailadres gestuurd.

B-14.2 Dit mag de gebruiker maximaal 1x per etmaal doen.

B-14.3 De gebruiker moet hier zijn e-mail adres voor opgeven.

K-14.1 De wachtwoord reset link moet binnen 60 seconden in de mailbox van de gebruiker staan.

K-ALG.01 Bij onjuiste invoer moet een duidelijke foutmelding getoond worden.

# Use-case:

<b>Use case UC-01</b>	De actor biedt een dienst aan. FR-01
<b>Actor</b>	De gebruiker
<b>Preconditions</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>De actor is ingelogd.</li> <li>De actor maakt deel uit van het netwerk waar hij/zij in wil posten.</li> </ul>
<b>Beschrijving/Scenario</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Dit scenario beschrijft de situatie waar de actor een dienst wil aanbieden in een netwerk.</li> <li>De actor geeft aan dat hij een dienst wil aanbieden.</li> <li>Het systeem laat een aantal invulvelden zien.</li> <li>De actor vult deze in en bevestigt deze.</li> <li>Het systeem controleert of de ingevulde gegevens overeen komen met het model voor een dienst. Als deze overeenkomen ga naar stap 6. Zo niet ga naar stap 7.</li> <li>Het Systeem slaat het event op en laat deze zien.</li> </ol>
<b>Alternative Flow 1</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Het systeem laat een duidelijke foutmelding zien.</li> <li>Actor gaat verder bij stap 3.</li> </ol>

<b>Use case UC-02</b>	De actor vraagt een dienst aan FR-01
<b>Actor</b>	De gebruiker
<b>Preconditions</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>De actor is ingelogd.</li> <li>De actor maakt deel uit van het netwerk waar hij/zij zijn verzoek wil posten</li> </ul>
<b>Beschrijving/Scenario</b>	<p>Dit scenario beschrijft de situatie waar de actor een verzoek voor een dienst post.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>De actor geeft aan dat hij een verzoek tot dienst wil maken.</li> <li>Het systeem laat een aantal invulvelden zien.</li> <li>De actor vult deze in.</li> <li>Het systeem controleert of de ingevulde gegevens overeen komen met het model voor een dienst. Als deze overeenkomen ga naar stap 5. Zo niet ga naar stap 6.</li> <li>Het Systeem slaat het event op.</li> </ol>
<b>Alternative Flow 1</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Het systeem laat een duidelijke foutmelding zien.</li> <li>Actor gaat verder bij stap 3.</li> </ol>

<b>Use case UC-03</b>	De actor reageert op een aangeboden dienst. FR-02
<b>Actor</b>	De gebruiker
<b>Preconditions</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>De actor is ingelogd.</li> </ul>
<b>Beschrijving/Scenario</b>	<p>Dit scenario beschrijft de situatie waar de actor een verzoek tot dienst aanvraagt.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>De actor navigeert naar het netwerk waar de dienst staat waar de actor op wil reageren.</li> <li>Het systeem laat een overzicht van aangeboden diensten zien.</li> <li>De actor selecteert de dienst waar hij op wil reageren.</li> <li>Het systeem laat details van deze dienst zien.</li> <li>De actor voert een bericht voor de poster in en bevestigt dat hij hierop wil reageren.</li> <li>Het systeem stuurt het bericht naar de poster van de dienst.</li> </ol>
<b>Resultaten</b>	De poster krijgt een bericht van de actor.

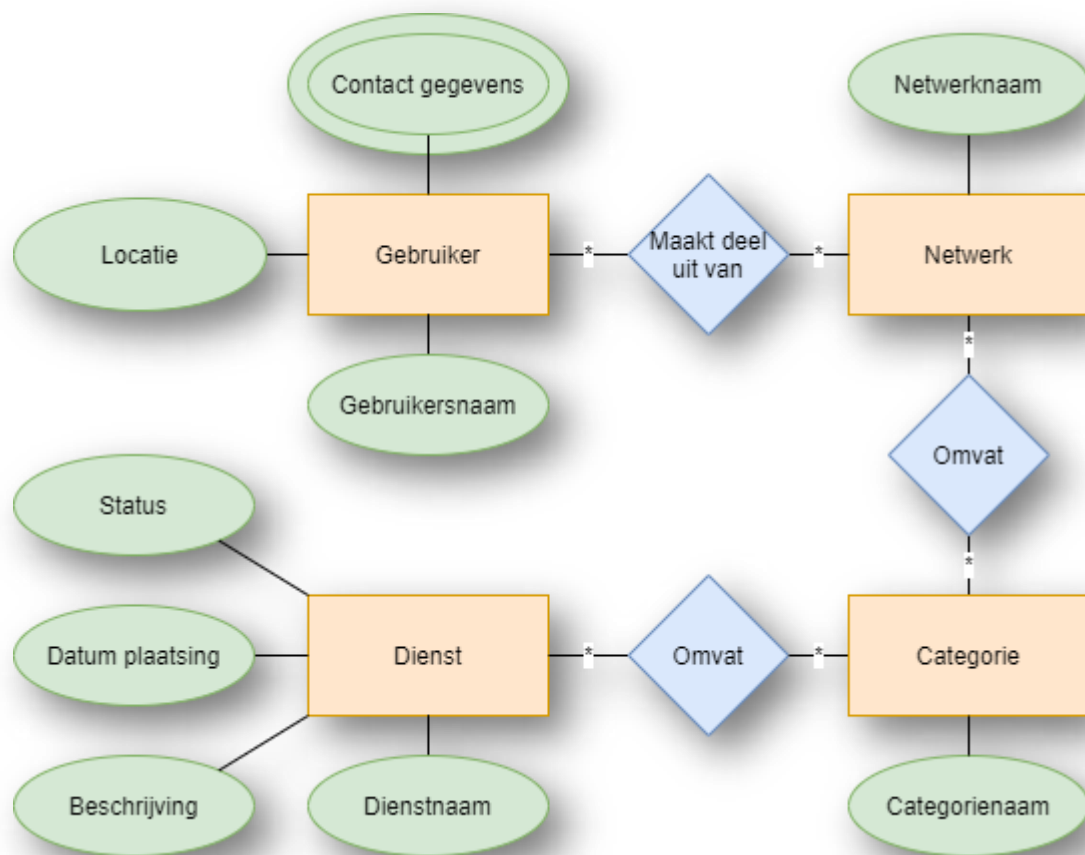
<b>Use case UC-04</b>	De actor logt in. FR-03
<b>Actor</b>	De gebruiker
<b>Preconditions</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>De actor heeft een bestaand account</li> </ul>
<b>Beschrijving/Scenario</b>	<p>Dit scenario beschrijft de situatie waar de actor probeert in te loggen.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>De actor geeft aan dat hij wil inloggen</li> <li>Het systeem laat invulvelden zien voor de gebruikersnaam en het wachtwoord van de actor</li> <li>De actor vult hier zijn gegevens in en bevestigt deze</li> <li>Het systeem controleert de gegevens [Res1]/[Res2]</li> </ol>
<b>Resultaten</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>[Res1] De actor heeft de juiste gegevens ingevuld en wordt doorverwezen naar de homepage.</li> <li>[Res2] De actor heeft verkeerde gegevens ingevuld en wordt teruggestuurd naar de login pagina.</li> </ul>

<b>Use case UC-05</b>	De actor maakt een netwerk aan. FR-04
<b>Actor</b>	De gebruiker
<b>Preconditions</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>De actor is ingelogd</li> </ul>
<b>Beschrijving/Scenario</b>	<p>Dit scenario beschrijft de situatie waar de actor een verzoek tot dienst aanvraagt.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>De actor geeft aan dat hij een netwerk aan wil maken.</li> <li>Het systeem laat een aantal invulvelden zien.</li> <li>De actor vult de velden in.</li> <li>Het systeem Controleert of de ingevulde velden overeenkomen met het model voor een netwerk. [Res1]/[Res2]</li> </ol>
<b>Resultaten</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>[Res1] Het model komt overeen en het netwerk wordt aangemaakt.</li> <li>[Res2] Het model komt niet overeen en de actor wordt teruggestuurd naar de invulvelden.</li> </ul>

## Testplan

Test case	Use case	Invoer	Verwachte uitvoer
TC-01	UC-01	Titel="Vervoer naar voetbaltraining" GebruikerId="3" Netwerk="Voetbalclub Veldhoven"	Dienst "Vervoer naar Voetbaltraining" is toegevoegd aan netwerk "Voetbalclub Veldhoven" met auteur met het userId="3".
TC-02			

## Conceptueel model



## UI schetsen

Onderstaande ontwerpschetsen heb ik gemaakt om een beeld te geven van hoe de app eruit komt te zien.

UC-01:

