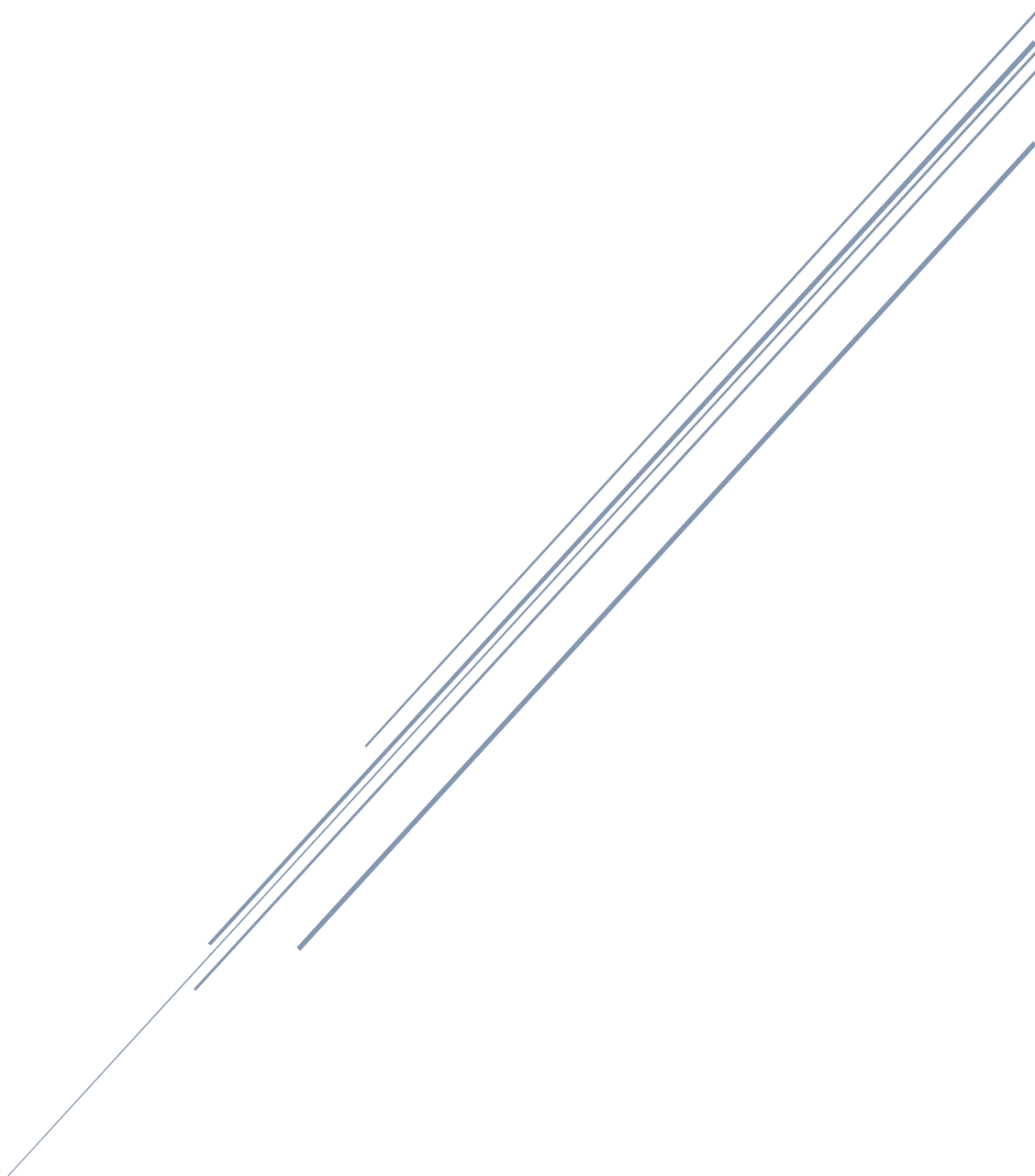


FAVOURS

Marktplaats voor diensten



Fontys FHICT
DB-S2

Table of Contents

Requirements	2
Use-case:	4
Conceptueel model.....	6
Testplan	5
UI schetsen	7

Requirements

De requirements stel ik op om de basis functionaliteiten inzichtelijk te krijgen. Ik maak hierbij gebruik van de MoSCoW methode voor het categoriseren van de requirements.

Must have:

FR-01 De gebruiker moet een dienst kunnen aanbieden/aanvragen.

B-01.1 Deze dienst kan enkel aangeboden worden in een netwerk waar de gebruiker in zit.

B-01.2 Je mag een aangevraagde dienst in maximaal 3 netwerken plaatsen.

K-01.1 Een dienst moet in minder dan 2 minuten gemaakt kunnen worden.

K-01.2 Een dienst moet na plaatsing nog gewijzigd kunnen worden.

K-01.3 Een dienst wordt geplaatst op basis van het 5w + 1h model.

FR-02 De gebruiker moet kunnen reageren op een aangeboden dienst/gevraagde dienst.

B-02.1 Een gebruiker mag maximaal 1x per etmaal reageren op een dienst.

B-02.2 De gebruiker moet invullen op welke tijden hij de dienst kan uitvoeren.

K-02.1 Er moeten een aantal standaard berichtopstellingen beschikbaar zijn.

FR-03 De gebruiker moet kunnen inloggen.

B-03.1 De gebruiker mag maximaal 1x per IP inloggen.

B-03.2 De gebruiker mag maximaal 5 foutieve inlogpoging doen per uur per IP.

K-03.1 Wanneer een gebruiker niet meer kan inloggen moet hij zijn wachtwoord kunnen wijzigen.

FR-04 De gebruiker moet netwerken kunnen aanmaken.

B-04.1 Een netwerk moet minimaal 1 persoon bevatten.

B-04.2 Een gebruiker mag maximaal 3 netwerken bezitten.

B-04.3 De gebruiker moet minimaal een netwerknaam invullen.

K-04.1 De netwerkeigenaar moet categorieën kunnen blokkeren uit zijn netwerk.

FR-05 De gebruiker moet een overzicht van aangeboden diensten kunnen inzien.

B-05.1 De gebruiker mag enkel diensten zien die aangeboden zijn binnen netwerken waar de gebruiker deel van uitmaakt.

K-05.1 De gebruiker moet kunnen filteren op o.a. netwerk en categorie.

Should have:

FR-06 De gebruiker moet een account kunnen aanmaken.

B-06.1 De username moet uniek zijn

B-06.2 Het wachtwoord moet veilig zijn

-Langer dan 6 tekens

-Minimaal 1 hoofdletter

-Minimaal 1 cijfer

K-06.1 Wachtwoord moet beveiligd worden opgeslagen.

FR-07 De app moet een gebruiksvriendelijke interface hebben.

K-07.1 De look en feel van de applicatie moet door de gebruiker instelbaar zijn.

FR-08 De gebruiker moet genotificeerd worden wanneer iemand op zijn post reageert.

K-08.1 De gebruiker moet kunnen kiezen uit sms, emails of geen notificaties.

K-08.2 De gebruiker moet een pop-up krijgen op de site.

K-08.3 De gebruiker moet een lijst van reacties kunnen zien op de site.

FR-09 De netwerkeigenaar moet posts kunnen verbergen.

B-09.1 De groepseigenaar moet hier een reden voor opgeven.

B-09.2 Wanneer er geen bezwaar wordt gemaakt moet deze post na een week verwijderd worden.

K-09.1 De plaatser van de post moet een melding krijgen wanneer de post verborgen wordt.

FR-10 De gebruiker kan deel uitmaken van een netwerk.

FR-11 De gebruiker kan een uitnodiging versturen om met een netwerk te verbinden.

B-11.1 De gebruiker moet lid zijn van het netwerk waar hij een uitnodiging voor maakt.

B-11.2 De gebruiker moet rechten hebben binnen de groep om een uitnodiging te maken.

B-11.3 De uitnodiging mag maar naar één individu gestuurd worden.

FR-12 De gebruiker moet op een verwijderde post bezwaar kunnen maken.

B-12.1 Dit moet binnen één week gebeuren.

B-12.2 De gebruiker moet een reden opgeven.

Could have:

FR-13 De groepseigenaar kan gebruikers meer rechten geven binnen zijn netwerk.

B-13.1 Deze rechten moeten verdeeld kunnen worden in groepen.
(bijv. Admin, Moderator, Gebruiker).

FR-14 De gebruiker moet zijn wachtwoord kunnen opvragen.

B-14.1 Deze wordt dan naar zijn e-mailadres gestuurd.

B-14.2 Dit mag de gebruiker maximaal 1x per etmaal doen.

B-14.3 De gebruiker moet hier zijn e-mail adres voor opgeven.

K-14.1 De wachtwoord reset link moet binnen 60 seconden in de mailbox van de gebruiker staan.

K-ALG.01 Bij onjuiste invoer moet een duidelijke foutmelding getoond worden.

Use-case:

Use case UC-01	De actor biedt een dienst aan. FR-01
Actor	De gebruiker
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> De actor is ingelogd. De actor maakt deel uit van het netwerk waar hij/zij in wil posten.
Beschrijving/Scenario	<ol style="list-style-type: none"> Dit scenario beschrijft de situatie waar de actor een dienst wil aanbieden in een netwerk. De actor geeft aan dat hij een dienst wil aanbieden. Het systeem laat een aantal invulvelden zien. De actor vult deze in en bevestigt deze. Het systeem controleert of de ingevulde gegevens overeen komen met het model voor een dienst. Als deze overeenkomen ga naar stap 6. Zo niet ga naar stap 7. Het Systeem slaat het event op en laat deze zien.
Alternative Flow 1	<ol style="list-style-type: none"> Het systeem laat een duidelijke foutmelding zien. Actor gaat verder bij stap 3.

Use case UC-02	De actor vraagt een dienst aan FR-01
Actor	De gebruiker
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> De actor is ingelogd. De actor maakt deel uit van het netwerk waar hij/zij zijn verzoek wil posten
Beschrijving/Scenario	<p>Dit scenario beschrijft de situatie waar de actor een verzoek voor een dienst post.</p> <ol style="list-style-type: none"> De actor geeft aan dat hij een verzoek tot dienst wil maken. Het systeem laat een aantal invulvelden zien. De actor vult deze in. Het systeem controleert of de ingevulde gegevens overeen komen met het model voor een dienst. Als deze overeenkomen ga naar stap 5. Zo niet ga naar stap 6. Het Systeem slaat het event op.
Alternative Flow 1	<ol style="list-style-type: none"> Het systeem laat een duidelijke foutmelding zien. Actor gaat verder bij stap 2.

Use case UC-03	De actor reageert op een aangeboden dienst. FR-02
Actor	De gebruiker
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> De actor is ingelogd.
Beschrijving/Scenario	<p>Dit scenario beschrijft de situatie waar de actor een verzoek tot dienst aanvraagt.</p> <ol style="list-style-type: none"> De actor navigeert naar het netwerk waar de dienst staat waar de actor op wil reageren. Het systeem laat een overzicht van aangeboden diensten zien. De actor selecteert de dienst waar hij op wil reageren. Het systeem laat details van deze dienst zien. De actor voert een bericht voor de poster in en bevestigt dat hij hierop wil reageren. Het systeem stuurt het bericht naar de poster van de dienst.

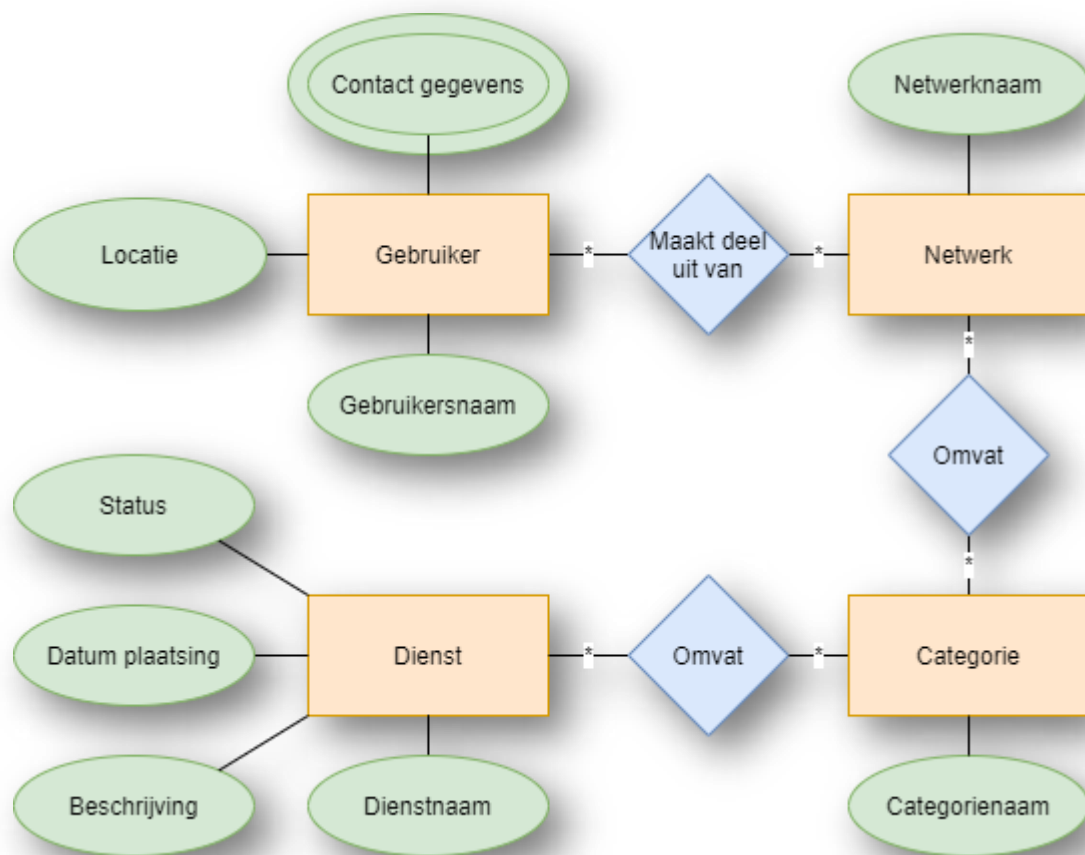
Use case UC-04	De actor logt in. FR-03
Actor	De gebruiker
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> De actor heeft een bestaand account
Beschrijving/Scenario	<p>Dit scenario beschrijft de situatie waar de actor probeert in te loggen.</p> <ol style="list-style-type: none"> De actor geeft aan dat hij wil inloggen Het systeem laat invulvelden zien voor de gebruikersnaam en het wachtwoord van de actor De actor vult hier zijn gegevens in en bevestigt deze Het systeem controleert de gegevens. Als de inloggegevens kloppen ga naar stap 5, anders ga naar stap 6. De actor wordt doorverwezen naar de homepage.
Alternative Flow 1	<ol style="list-style-type: none"> Het systeem laat een duidelijke foutmelding zien. De actor wordt teruggestuurd naar stap 2.

Use case UC-05	De actor maakt een netwerk aan. FR-04
Actor	De gebruiker
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> De actor is ingelogd
Beschrijving/Scenario	<p>Dit scenario beschrijft de situatie waar de actor een verzoek tot dienst aanvraagt.</p> <ol style="list-style-type: none"> De actor geeft aan dat hij een netwerk aan wil maken. Het systeem laat een aantal invulvelden zien. De actor vult de velden in. Het systeem Controleert of de ingevulde velden overeenkomen met het model voor een netwerk. Als het overeenkomt ga naar stap 5, anders ga naar stap 6. Het netwerk wordt aangemaakt en de actor wordt doorgestuurd naar zijn netwerkpagina.
Alternative Flow 1	<ol style="list-style-type: none"> Het systeem laat een duidelijke foutmelding zien. De actor wordt teruggestuurd naar stap 2.

Testplan

Test case	Use case	Invoer	Verwachte uitvoer
TC-01	UC-01	Titel="Vervoer naar voetbaltraining" GebruikerId="3" Netwerk="Voetbalclub Veldhoven"	Dienst "Vervoer naar Voetbaltraining" is toegevoegd aan netwerk "Voetbalclub Veldhoven" met auteur met het userId="3".
TC-02			

Conceptueel model



UI schetsen

Onderstaande ontwerpschetsen heb ik gemaakt om een beeld te geven van hoe de app eruit komt te zien.

UC-01:

